... Итак, я уже вошел в новую область?

Вот что я подумал, когда увидел представший передо мной пейзаж.

На земле - травянистая рыхлая земля, наверху — светило, а вдали виднелся лес.

Раньше опытные авантюристы приводили меня сюда, и я мельком отмечал, как здесь нереально. Каждый раз поражает.

В лабиринте можно было найти места, которые ничем не отличались от мест с поверхности.

Никто не знал, кто и как создал лабиринты, и сложнее всего было понять его ненормальную внутреннюю структуру.

Я посмотрел на пространственный мешочек, и подумал, что такое вполне может быть достигнуто и человеческими руками.

При том, что маленькое пространство уже создавали, возможно, со временем выйдет и нечто глобальное.

Но по разным причинам сейчас это было невозможно.

Требовалось много маны, и сами магические манипуляции был далеки от совершенства. Да что там говорить, даже не было ясно, как поддерживать подобное пространство. Словом, причин - великое множество.

И всё же подобные пространственные области существовали в разных местах по всему миру.

К тому же - до сих пор появляются новые, а старые исчезают, чтобы потом, возможно, через несколько лет снова появиться, но уже в других местах.

Настоящая загадка.

Кто-то даже поклоняется лабиринтам, словно это какие-то неодушевленные божества.

Существуют и те, кто говорят, что эти места за пределом постижения человеческого разума.

...И всё же лабиринты полезны для людей не только своей эстетической составляющей.

Материя в монстрах; мощные магические предметы, которые люди не могут создать сами, а также настоящие сокровища, которые могут изменить саму реальность.

К тому же, если обычный лес можно вырубить, а живность в нем - уничтожить. Подобное не прокатит с лабиринтами, поскольку они в определенные промежутки времени самовосстанавливаются, включая и живые организмы. Разумеется, со своими нюансами.

Лабиринт — почти неисчерпаемый источник ресурсов.

Да, большинство думает именно так.

О неоднозначности подобных мест и что они очень опасны для людей - осведомлены также

очень многие, особенно те - кто попробовал на своей шкуре.

Число погибших в поисках сокровищ просто не счесть. А уж когда появляется новый лабиринт, о котором пока никто не знает, и когда монстры оттуда начинают выбираться наружу... Для ближайших территорий все может обернуться настоящей катастрофой.

Да-да, и вместе с тем сейчас лабиринты незаменимы для людей.

Без них невозможно обеспечить нормальную жизнедеятельность.

Так уж сложилось.

Из монстро-материалов делают оружие, броню, лекарства и даже... Еду.

Орки.

Среди монстров они наиболее ценны в качестве мяса.

(п/п: у япошек орки - это по сути потные свинюшки на двух ногах, так что лучше позабыть об ассоциациях, например, из Властелина Колец, где орки - кровожадные вонючие гуманоиды. И полностью забыть о русских фэнтези, где орчанки - это по сути фигуристые латиноамериканки с клыками и бронзового оттенка кожей)



Орка узнать довольно просто.

Это человекообразный монстр с крупным телом и головой свиньи. Даже детишки знают, как они выглядят.

(п/п: бл, ну я не знаю, даже детишки знают, что гуманоидов есть не хорошо, это противоречит человеческой природе и нравственности. Спишем тогда все на другой мир, где жрут всех, кроме своего вида?)

Они туповаты, и с ними можно справиться даже без особых навыков.

И передо мной сейчас стоит как раз такой монстр.

Однако.

Он чрезвычайно резво сократил между нами расстояние.

У них сильные руки и ноги, и если он рубанёт, то обычный человек останется без головы.

У орков не было мечей и копий, но в лесу они вполне могли достать дубины.

Такая штука вполне могла убить одним лишь своим весом.

А орк держал дубину непринуждённо, что говорило о его силе.

Как можно понять, они физически совсем не слабые.

Если в поисках проворных, но слабых гоблинов наткнулся на такого врага, вполне можно тут же и подохнуть.

В книжках с картинками свиноорки представлены жирдяями с мощными конечностями, но тут либо авторы не видели орков, либо слишком уж исказили их образ.

Настоящие орки — воины.

Какое оружие они бы не держали - с ними надо быть настороже.

Одна небрежность, и авантюриста ждёт смерть.

... Однако.

Я непринужденно уклонился от свистящей дубины орка.

А потом зашёл ему за спину и сделал росчерк своим мечом.

Как я уже и говорил, орки не так просты, как кажутся. И довольно сильны.

Но если знаешь их силу и на что они способны - то можно отвечать на их атаки. Впрочем, со всеми врагами так. Всегда нужно быть начеку.

Тем не менее, орк быстро осознал, что «его жертва» оказалась у него за спиной и нанесла ранение, потому резко обернулся, уже замахнувшись дубиной.

Он не испугался, потому что нанесённая мною рана не было глубокой.

Орк выглядел тучным, но почти все его тело состояло из бугрящихся мышц, потому, если не вложить достаточно количество силы – его мускулы не дадут разрезать тело. Останутся лишь незначительные царапины и неглубокие порезы.

Они с рождения покрыты своей естественной природной бронёй.

И всё же - проиграть в этот раз мне не суждено.

Уйдя от дубины, я начал действовать всерьез, наполнив своё тело маной и ци.

В случае опасности - я могу использовать щит и увеличить свои способности.

Я стал выжидать момента, чтобы нанести один смертельный удар.

Это был обычный орк без металлического оружия, и большая часть из их вида не обладала ни маной, ни ци. Он не заметил изменения в атмосфере вокруг и внутри меня, монстр лишь ухватился покрепче за дубину и со спринтерской скоростью оттолкнулся от земли.

Он кровожадно рванул на полной скорости в мою сторону. Авантюристу-новичку от подобного захотелось бы просто сбежать. Монстр давил своей убийственной энергетикой.

Но если орк догонит - авантюриста будет ожидать лишь смерть.

Чтобы одолеть такого врага, главное не бояться - в чистых физических атаках имеются слабые места, в которые и надо бить.

И чтобы осуществить это... Тут уж без знаний и опыта не обойтись. А ещё без интуиции.

Знаний у меня хватало.

Пока мне не хватало опыта в бою с орками.

Но способность видеть малейшие изменения в бою... Моя интуиция всегда была на высоком уровне.

Хотя возможно до авантюристов с рангом выше серебряного и их чуйки - мне было еще далеко.

Но я был уверен, что против орка я выстою.

Главное - не недооценивать противника и оставаться осторожным.

Веря в это, я кинулся на орка.

Шанс возник.

Я его увидел.

И убедил себя в этом.

И вот орк оказался прямо передо мной.

Время словно замедлилось, и все движения врага стали очевидными.

Орк занёс надо мной дубину, и вместе с импульсом, полученным от его скорости, он собирался обрушить на меня всю свою мощь и тем самым убить.

Однако из-за того, что он использовал все свои силы, чтобы атаковать - монстр оказался полностью открыт.

Я завел меч назад, оттолкнулся от земли, а потом ударил орка... Прямо ему в грудную клетку. В район сердца.

После нашего противостояния я обернулся и увидел застывшего орка, из тела которого вытекало большое количество крови.

Дубина опустилась, а потом он и сам упал на землю.

Увидев это, я флегматично подумал:

«Похоже... Победа за мной».

http://tl.rulate.ru/book/6750/333537