

Глава 39. Авантюрист Лент и Лабиринт Новой Луны

А получил я такое задание.

Убить орков и доставить составляющие их тушек.

До крайнего срока доставки время еще предостаточно, так что я мог спокойно заняться своими делами.

Так что никаких проблем.

К слову, орки, свинодемоны, или свинорылы, как их любят называть и как следует из названия, - гуманоиды, имеющие морды свиней... Типичные монстродемоны, в них не замечено ничего святого. Обитают не только в лесах, но и в «Лабиринте Новой Луны».

То есть, когда я принял этот запрос, у меня сразу появился выбор, где их искать: в непроходимых лесах, либо же в спокойной обстановке в лабиринте. Выбор был очевидным.

Есть еще один момент. В лесу орки живут большими группами, и среди них есть обладатели особых способностей, которые те развили за приличное время жизни.

Потому они сильнее тех монстров, которые водятся в лабиринте, где срок жизни слабых демонов крайне невелик.

К тому же появляющиеся в лесу орки часто навязывали крупномасштабный бой. Сорок против одного-пятерых.

При том, что я дерусь один - они для меня не самые подходящие противники.

А вот обитающие на начальных уровнях лабиринта орки, это всем известно, совсем глупые. Такое ощущение, что они подцепили какую-то болезнь, или изначально родились с отклонениями.

Они даже не подумают кооперироваться во время сражения.

К тому же - в лесу орки обычно вооружены: кто дубинкой, кто большой костью, а кто и украденным с трупа человека холодным оружием. И это не говоря уже о самодельных орколуках и метательных снарядах по типу вонючих бомб. Лучше не знать, из чего они сделаны.

Совсем другая ситуация с теми орками, что изначально выросли и обитают в лабиринте. Одеты обычно в лохмотья, которые практически их не защищают. Идут в бой часто безоружными, либо даже если с оружием - владеют им на уровне десятилетних детишек.

Это верно и для гоблинов, но среди орков куда заметнее. Короче говоря, смысла нет охотиться на «продвинутых» лесных орков, которые могут закидать отходами жизнедеятельности и всыпать толпой люлей.

Потому я здраво решил отправиться в лабиринт.

Давненько моя нога не вступала в «Лабиринт Новой Луны».

На входе казалось очень оживлённо.

Совсем не так, как перед «Лабиринтом Водной Луны», где я охотился до вчерашнего дня.

Здесь даже новичкам было проще охотиться.

Но было одно важное условие: авантюрист не должен быть одиночкой.

И всё дело в том, что в отличие от «Лабиринта Водной Луны» монстры здесь нападали группами. Проходы в «новом» лабиринте - вдвое шире, поэтому окружить одиночку - куда проще.

Монстры здесь тоже были сильнее. К тому же, как говорят, «Лабиринт Новой Луны» по иерархии подземелий находится выше. Не знаю, правда это, или нет. Особо не интересовался.

Посматривая на что-то оживлённо обсуждающие группы авантюристов, я направился ко входу.

Конечно же они не просто стоят болтают, лениво посматривая друг на друга.

В зависимости от того, кто с тобой - определяется стратегия борьбы с монстрами.

Бывалые авантюристы часто прибегают к обсуждению различных тактик против разных демонов. Это совсем неподготовленные новички обычно летят сломя голову на монстров, потом так же дают деру обратно, испачкав штаны. В лучшем случае.

Всё же у ветеранов были годы на отработку.

Взвешенные решения увеличивают шансы на выживание, потому я всегда старался объяснить новичкам, как надо поступать в определенных ситуациях, как вести себя в лабиринте.

Подобное должно отложиться глубоко внутри.

Между прочим, пока я проходил мимо, то ощущал на себе прощупывающие взгляды.

Они не пялились, просто нечасто кто-то ходил в «Лабиринт Новой Луны» в одиночку.

Но такие встречались, и они были способны отбиться даже от окруживших их монстров.

Что же касалось меня в данном вопросе... Ну, кто знает.

Сам пока не уверен. Надо проверить.

Я поглощал энергию монстров и становился сильнее, но мог судить о своей силе лишь по скелетам, гоблинам и вонючей слизи.

Теперь я буду охотиться на монстров уровнем повыше и откуда мне знать, как далеко смогу пройти, если не попробую.

Между прочим, на начальных уровнях «нового» лабиринта обычно появляются уже хорошо знакомые мне скелеты.

Орков пока что не встретить, если не спуститься чуть глубже.

Так что вначале планируется разминка, которая в перспективе перерастет в полноценные бои, пока я шаг за шагом буду спускаться в глубь лабиринта.

Размышляя об этом, я вошёл в лабиринт.



... Всё же в группе полегче.

Так я подумал, когда уже спустился в «Лабиринт Новой Луны».

И всё потому что был вынужден сражаться в плотном кольце врагов.

Конечно, они были не особо сильны.

Скелеты и слаймы, которых я уже почти считал друзьям, их было всего пятеро: двое и трое с каждой стороны.

Однако победить так же просто - как и раньше - не получалось.

В родном «Лабиринте Водной Луны» я сражался один на один и побеждал сразу же, ударив в слабое место, но когда противников много - не так-то просто найти эту самую слабость.

Все монстры непрерывно атаковали меня - настолько плотно, что даже сложно было уклониться от ударов. И поскольку они все время были в движении - попасть ровно туда, куда целишься, - явно нетривиальная задача.

Защищаться и нападать одновременно очень сложно.

Если не думать о затратах энергии, я могу выиграть почти мгновенное, но моя цель — орки.

Если использую Ману и Ки, то к бою с орками ничего не останется, и тогда мне настанет лысый конец.

Так что здесь надо сдерживаться.

Я старался беречь силы и не использовать мощные удары, тратившие энергию и позволяющие мгновенно убивать.

Медленно, но верно - я разбирался с одним противником за другим. И в итоге вышел из боя почти без единой царапины.

Ну почти.

Часть робы задел кислотный шар слайма, однако данная одежда не расплавилась, что говорило о её высокой степени защиты. С оружием тоже все было в порядке.

Так я и с орками сразиться смогу... Или все-таки нет?

Размышляя об этом, я собирал магические камни и убирал в мешочек на поясе.

Мешочек был явно меньше камней, которые я складывал, но предмет это не простой, а магический, и пространство внутри расширилось.

Когда я был жив, то не мог позволить себе траты на столь дорогие вещички... Но если пять лет экономить, то подобное становится вполне по карману. Грош цена монетам для мертвеца, верно?

Вместительность на самом деле не слишком велика.

Объем где-то пяти-шести рюкзаков.

Но для сбора магических камней — самое то.

В дорогой пространственный мешок вполне мог поместиться даже дракон, но и такой мешок я себе позволить совершенно точно не могу. И даже не в ближайшей перспективе. Хотя хорошо было бы, да...

Хотелось бы, чтобы мне когда-нибудь достался такой. Ну... Мечты, мечты.

Почему бы и не помечтать?

Закончив сбор трофеев, я углубился дальше в лабиринт.

Структура уровней в «Лабиринте Новой Луны» сильно разнилась, и дальше должен быть...

Я собирался войти в места, где никогда раньше не был. Весь в нетерпении, я начал свой спуск по каменной лестнице, ведущей на следующий уровень.

<http://tl.rulate.ru/book/6750/333535>