

Глава 4 - Одинокий Костяной Человечек

Часть 1

Одолев Скелета, я подумал, что вот оно - начало продвижения вперед к эволюции существования, пускай всего лишь и один шаг.

Покопавшись в падших костях Костяного Человека, я наконец нашел и взял в руки волшебный камень, после чего проверил свое костное тело..... Изменилось ли чего, а?

..... Что-то ничего не чувствуется.

Как только я об этом подумал, то внезапно от останков павшего Скелета вырвалось нечто похожее на сгусток легкого света, что отправился к моему телу.

Неужели он все еще жив(?)!

Я быстро приготовился к столь неожиданной ситуации, однако свет не излучал какой-либо враждебной энергии и атмосферы. Кроме того, бесполезно об этом размышлять, так как к тому моменту он уже вошел в мое тело...

Вопреки всяким волнениям мое тело не пострадало от этого сгустка - не больно ничуть. К тому же я почувствовал, как энергия стала буквально хлестать из меня, переполняя все мое естество.

Когда свет быстро всосался в мое тело, я еще ощутил, будто нечто внутри меня возросло, хотя и на малую величину. Я имел в виду: Сейки [священный дух], магическую силу, да, даже энергия ци, что израсходовалась некоторое время назад. Все они теперь оказались теперь полностью восполнены с небольшим увеличением!

Могло ли это быть тем, что люди называют [Эволюция Существования Монстров]?!

Я предполагал, что это займет чуть слишком много времени.

Хотя сила переполняла мое тело, мне кажется, что этого недостаточно для того, чтобы стать Гулем.

Ну еще бы - мой внешний вид не так сильно отличается от предыдущего.

С тех самых пор, как у меня нет зеркала - область вокруг моего лица не видна. Даже если я смотрю на ту часть, которую можно увидеть, например, на свое тело или конечности. И поскольку они не изменились, скорее всего, и моя рожа осталась той же.

Но,

Что хорошо, это все не бессмысленно!

Мне подумалось.

Причина в том, что так называемая эволюция существования - это не то, что можно было бы сделать, просто избив одного или двух монстров одной категории.

Даже, что касается меня: хотя я и получил некоторые знания, прочитав записки об исследованиях монстров. В той книги большинство вещей описывалось на уровне гипотез.

В той их части, что я понял, говорилось, что эволюция существования возможна только путем убийства одного монстра другим того же вида, что заставляло бы более могучих и превосходящих монстров быстро развиваться. В отличие от земли мертвых – если там это произойдет, то это станет адом для человеческой расы.

Конечно, даже сейчас существует множество монстров, которые представляют угрозу для человечества, но основное большинство из них – монстры, которые могут быть покорены или подчинены, и поэтому спокойная и мирная жизнь в деревне или городе сохраняется.

Что-то вроде крупномасштабной повальной эволюции существования невозможно – во всяком случае, так говорится в исследовании, которое я читал.

Вкратце, это означает, что эволюция существования – это не то, чего легко достичь, а следовательно, скорее всего – это невозможно сделать, не уничтожив сразу несколько более сильных существ, чем вы.

В этом смысле, поскольку я все еще убил не более одного монстра – к тому же более слабого, чем я сам, то вполне естественно, что мне таким образом будет трудно достичь хотя бы первого этапа эволюции.

И тем не менее, я могу стать немного сильнее – мной почувствовался рост своих способностей – это то, что остальные могли бы назвать удачей.

Я мало по малу становлюсь сильнее, побеждая более слабых противников.

Словом, мне будет становиться все легче завершать сражения с каждой битвой.

Конечно, это не означает, что все будет решать случай, хотя первого я и уколошил благодаря удаче... присутствует вероятность, что

Кхм. Ладно, я всего не смогу понять, если не одолею еще нескольких монстров.

Часть 2

Сперва время попробовать и посмотреть.

Я решил продолжить разведку лабиринта.

◆ ◆ ◆ ◆

Вывод заключается в том, что, как я и думал, с каждым избитым монстром я понемногу становился все сильнее.

Это подтверждается еще тем, что я встретил нескольких Скелетов после первого, изгнал их поганые кости в ад, а затем поглотил их силу – прямо как в тот раз.

Далее, благодаря поглощению этой силы, происходило нечто, о чем я никогда раньше даже не смел мечтать. И назывался этот процесс «у моих способностей стал виден рост».

Представлялось очевидным, что движения моих костей становились все лучше и лучше.

Даже одна атака с использованием Ци. Сила, стоящая за ней, немного возросла. Когда я одолел своего первого Костяного Человека – тогда я едва сокрушил голову скелетоса. Если я уже в данный момент стану чуть серьезнее, то буду способен без особого труда разломать голову скелета на куски.

Может быть, для меня пришло время двигаться к следующим целям – слизням?

Знаю-знаю, следует хорошенько подготовиться.

Хотя Слаймы являются представителями самых слабых монстров, которые стоят бок о бок с Обычными Скелетами, однако существует вещь, из-за которой я не смогу так просто справиться с ними, и она состоит в том, что они - твари неопределенной жидкой формы.

Из-за этого печального момента, так называемый физический удар вряд ли покажет какой-либо хороший результат. Следовательно, избиение данных монстров с помощью магии является самым простым путем к успеху.

Хотя это не означает, что кроме этого нет другого способа убить их - все равно можно нанести Слаймам хоть какие-то повреждения и физическими атаками.

Есть два способа победить их. У монстров существует что-то вроде дополнительного внутреннего органа, что называется ядром - и Слаймы не исключение. Когда эта часть разбита наверняка или удалена из организма, то все тело слизняка превращается в не подающую признаки жизни лужицу и оставляет после себя лишь волшебный камень.

Но сделать это не так-то просто. Даже умения владеть оружием или навыками фехтования на высоком уровне - зачастую недостаточно, чтобы точно попасть по постоянно смещающемуся ядру слизняка. Да и такое умение не может быть изучено, если у человека нет возможности превзойти медный ранг среднего класса.

Так что, как и ожидалось, я не смогу этого сделать, поскольку принадлежу всего лишь к низкоклассовому медному рангу.

Поэтому дело обстоит несколько иначе - для меня невозможно их одолеть, если я не буду избивать слизняков, пока их тело не раскукожится до такой степени, что не сможет регенерировать состав жидкого тельца.

Это довольно просто - даже для меня, однако займет немного больше времени.

Тела Слаймов находятся в жидком состоянии - даже если их расчленият, части будут извиваться и двигаться, чтобы прилипнуть к самому большому куску и восстановить свое тело.

Ради предотвращения этого, скорее всего, мне придется с достаточной силой расчленять тела слизней, или, быть может, у меня не будет выбора, кроме как быстро разбросать куски их тел в далекие места. Но это отнюдь не означает, что у меня есть уверенность в том, что я смогу сделать это быстро. Отсутствует особый выбор, кроме как расчленять тела слизней сразу же ударом Ци.

Короче говоря, проблема охоты на слизней будет выглядеть так: в один день - один Слайм.

Да-да, я слабак...

Вот как непросто живется низкоклассовому авантюристу медного ранга.

Более того, я всегда ходил соло и без отряда.

При нормальных условиях, для авантюриста-одиночки, не говоря уже о тех, чье основное направление - магия... Короче, до тех пор, пока у этого человека достаточно силы для

использования хоть капельки магии задрищенского уровня, такого как Огненный Шар или Стрела Земли, слизняк - это монстр, которого можно легко победить.

Это означает, что авантюрист с плохой продуктивностью и эффективностью, вроде меня, является скорее меньшинством.

Зато взамен, благодаря тому, что существуют такие монстрики, как гоблин или скелет - многие из них могут быть убиты мной - в следствии чего - зарабатывать доход было не так сложно для низкоуровневого авантюриста медного ранга.

Так, ну ладно, хотя слизняк - мой давний враг, но для текущего меня победить его будет довольно легко.

Я уже достиг той точки, когда у меня достаточно физической силы, даже не используя энергию Ци. Поэтому если тело мерзкой слизи начнет разделяться, а потом попытается собраться - то, похоже, для меня это не будет проблемой.

Часть 3

—Ну что тогда, куда топаем?

Думая таким образом, я решил избрать своей целью конкретную зону, где обычно собирались эти треклятые слизняки.

Хотя я уже когда-то очищал ту область - еще когда не был Костяным Человеком, но если учесть, что прошло достаточно времени, то скорее всего, монстры уже давно пошли на Респаун.

К тому же я ожидал, что другой авантюрист там сейчас не охотился. Или, по крайней мере, приостановил свою охоту.

Продолжая пересекать лабиринт, я отчего-то точно знал часовой пояс и атмосферу внутри лабиринта.

Чем сильнее запах крови и железа, чем больше людей внутри лабиринта, тем лучше я мог ощущать их присутствие, передающееся через вибрацию, проходящую вдоль стен - отражение звуков.

К тому же, когда я погрузился в этот лабиринт, у меня появилось ясное понимание времени.

И хотя у меня имелось чувство времени, мне отнюдь не стало любопытно, почему авантюристы продолжают охоту в лабиринте и в такое время суток.

Лабиринт, что существует в окрестностях города Мальта - не только этот, есть еще один, называемый великим «Лабиринтом Новолуния».

Другой лабиринт еще не полностью изучен и по-прежнему имеет не изученные этажи и окрестности.

Поэтому большая часть авантюристов Мальта идет к другому, а тот, кто охотиться в этом месте, скорее всего чудак или просто сольный авантюрист, который не может бросить вызов другому лабиринту из-за того, что у него нет группы.

Я как всегда плетусь в хвосте...

Думаю, что если бы я действительно осмелился бросить вызов «Лабиринту Новолуния» - то место имеет много монстров, которые отличаются от тех, что находятся здесь, и это не так уж редко для них атаковать сразу несколькими юнитами.

Что касается сольных приключенцев, особенно таких как я, низкоуровневых авантюристов медного ранга - если они пойдут в то место, то скорее всего отыщут свою мгновенную смерть, поэтому у меня нет выбора, кроме как охотиться здесь - в своей стартовой локации.

Моя история самая одинокая - когда я снова об этом думаю.

Если бы кто-нибудь спросил меня, почему я ходил и хожу соло - это еще более одинокий и грустный рассказ, потому как ни один искатель приключений не хотел брать меня к себе. Эх, но я особо и не напрашивался.

Я стал авантюристом 10 лет назад, и до сих пор достиг не более, чем низкого класса авантюриста медного ранга, и это ли не является доказательством того, что я - неудачник.

Конечно, независимо от того, насколько человек талантлив, если он будет продолжать делать одно и то же в течение 10 лет, то этот приключенец станет хотя бы высокого класса среднего ранга меди.

Но, я просто..... *звук предмета, упавшего на самое дно*

Ну вот, такой рассказ, который тем больше приводит меня в уныние, чем больше я думаю об этом, поэтому лучше оставить все позади. И начать (не) жизнь с чистого листа.

В этой стороне - теперь для меня наступит время слизи.

Кажется, я только что добрался до их места обитания... И вот уже показался монстр неопределенной кристаллической формы, который странно двигался, корчась по направлению ко мне.

Это СЛАЙМ.

Я достал меч и медленно начал подходить к слизняку. Ну, держись, паря.

<http://tl.rulate.ru/book/6750/207207>