

## Глава 3 – Скелет Vs Скелет.

### Часть 1

В тусклом проходе лабиринта стоял монстр, что смотрел на меня. Скелет.

Обычный Костяной Человек (Обычный Скелет), который не может использовать магию, силу воли или священный дух.

Когда я принял свою боевую стойку, Костяной Человек признал мое существование.

— Katakataka!

Раздался звук щелчков костей - будто он смеется.

Костяной человек (Скелет).

Хотя это монстр, с которым я сражался бесчисленное количество раз, - о нем все еще можно сказать, что это жуткое и страшное создание.

Если подающее признаки жизни существо состоит только из одних костей, оно не сможет развиваться.

Несмотря на это, вопреки божественному провидению - оно продолжало действовать словно живое существо. Чем больше я на него смотрю, тем крепче становится моя уверенность в том, что они действительно будто дразняще насмеются.

Я убежден, что со стороны любой наблюдающий заметит это...

Независимо от того, сколько раз я думал об этом - мне никак просто так, не заметно, не войти в город.

Когда я увидел данный факт в новом свете, то мне захотелось глубоко вздохнуть.

Однако у кого, у кого - а у меня нет легких, нет органов, чтобы вздохнуть хоть над чем-то.

Естественно, имеются лишь кости.

Чувствую себя подавленным этим фактом.

Мне уже понятно, как сильно я не похож на человека.

Когда я становился Скелетом, то чувствовал, будто меня спокойно и тщательно переваривали. Даже если я не уверен в этом, присутствуют различные признаки того, и мне нечем возразить против.

Но все же я должен двигаться вперед.

Если смогу уничтожить существо передо мной, то стану Гулем!

С подобной мантрой в голове, я стал двигаться, переходя на бег прямо к Скелету.

— О, вот оно как.

Если быть честным, скорость моих костей ну крайне МЕДЛЕННА.

Да, я бегу... Если кто-то скажет мне в духе «разве это ты», и кивнет, обратив внимание на мою скорость... Но выходит, что - да, такова реальность! Нет сомнений, что эта вызывающая вопросы скорость заставит кого угодно задуматься.

Как и думал, по-видимому, мои физические способности значительно просели.

Если подумать, то это просто и естественно.

Скелет - это форма существования, состоящее из одних лишь КОСТЕЙ.

Первоначально живые существа могут двигаться в основном за счет мышц в теле. И крайне естественно для моего тела двигаться с подобной скоростью, поскольку я - Скелет.

Доказательством этого служит также движение Скелета напротив меня - чрезвычайно медленное.

К тому же Обычные Скелеты - все они двигаются также - проверено на собственном опыте, что тогда, что сейчас.

Поскольку это был монстр, ориентированный на авантюристов медного ранга - подобных мне. По этой же причине, я буду способен поддерживать жизнь в той форме, в которой сейчас существую.

## Часть 2

Но даже для авантюристов медного ранга они не настолько сильны. Однако для меня это станет тяжелым сражением. Я это знаю, потому как только что взмахнул своим оружием.

Мой обычно быстрый меч сейчас определенно слишком медленный. Но это не означает, что я посеял свое мастерство фехтования, которое знал до этого - я полностью изучил базовые движения.

Вот почему, исходя из этих знаний, у меня нет силы для ударов мечом вверх - взмахи вниз - это будет лучший вариант для того, чтобы хотя бы поднять меч для удара.

Начнем с того, что мне даже довольно трудно поднять свою руку.

Естественно, это потому что у меня нет силы для этого.

Но даже если это сложно, я все равно попытался поднять руку - как же трудно сделать взмах вниз, концентрируя силу в своем мече.

Опять же, это потому что я слишком слаб.

Короче говоря, знание фехтования, которое я изучал, БЕСПОЛЕЗНО ВО ВСЕ.

Ну, кроме того, это довольно естественно думать в подобном ключе.

Во всяком случае, мои знания фехтования ориентированы НА ЧЕЛОВЕКА.

Они не предназначены для Скелета, коим я теперь являюсь.

Тем не менее, это еще не все - так, полбеды.

При такой скорости я могу помереть ровно в тот момент, когда буду атакован другим. Размышляю над этим: должен ли я назвать это удачей? Даже если столкнусь с оппонентом, который такой же медленный и слабый, подобно моему теперешнему противнику - Скелету.

Манипулируя весом меча, я двинулся прямо к противнику, чтобы атаковать... Но внезапно его лодыжка подвернулась.

Кроме того, его часть правой лодыжки оторвалась от голеностопного сустава. Сев со скрещенными ногами, Скелет попытался по-быстрому прикрепить его обратно к правой стопе.

Хотя мне хочется посмеяться над чужими движениями, что выглядят как у актера какой-то дешевой комедии – однако у меня нет даже голосовых связок для создания звука.

Шум, который исходил от Костяного Человека, по-видимому, являлся просто «катакатским» звуком щелкающих костей. Если я буду издавать такие же шумы \*катаката\*, то враги быстро обнаружат мое местоположение.

В связи с последними событиями, другая сторона, по-видимому, слегка рассердилась и поспешно зафиксировала отсоединенный сустав, и после этого стала приближается к моей позиции немного с более быстрой скоростью, чем раньше.

Кажется, все стало серьезнее.

Все плохо, хотя и не настолько – как я думаю.

Правда в том, что противник спешит ко мне, в то время как я упал, заплетавшись костями.

И в столь печальных и непредвиденных обстоятельствах – меня убьют, если я не подумаю, как быстро с этим справиться.

Но такая спешка-необходимость, по-видимому, больше не понадобится...

Отчего так? Дык, потому как Скелет-противник прекратил преследование.

Причина в мече, которым я случайно махнул, наложившись всем весом, хотя и не до конца понимаю – каким образом, но прежде чем я это понял, он по касательной вонзился прямо в череп Скелета.

Однако другая сторона являлась бессмертным типом монстра.

Ему будет недостаточно лишь пронзить мечом череп. Любопытненько выглядит его костная харя – кажется, что тот немного озадачился полем зрения, которое слегка уменьшилось.

Все было хорошо до этого момента. Скелет двигался почти как человек, однако мне отчего-то не думается, что его интеллект столь же высок, как у людей. Ведь он не мог быстро среагировать на ту ситуацию, в которой оказался, благодаря пронзившему его мечу.

В этом промежутке, пока у него вертелись кости в голове, я воспользовался шансом и быстро схватил рукоятку своего проникнувшего в противника меча, а после этого приложил очень небольшое количество силы.

Поскольку меч вонзился достаточно глубоко, мне просто нужно расширить дыренье, чтобы достичь успеха – по крайней мере, как мне подумалось.

Но, как и ожидалось, я сам по себе не более, чем слабый Костяной Человечек.

Поскольку кости часто используются для защитных материалов - доспехов, поэтому они довольно прочные и не будут легко разрушаться от девичьего пинка, иными словами - столь слабой силой, которая в данный момент во мне имелась и которую я пытался правильно приложить.

Часть 3

Я действительно обеспокоен этим.

Как бы добавить больше силы.....

Если в подобном темпе все будет продолжаться, то мне придется промучаться здесь целую вечность.

Я действительно не тот, кто хотел бы заниматься чем-то вроде этого, и конкуренция с этим парнем в течение долгого времени отнюдь меня не прельщает.

Пока я думал о столь безжизненном и безнадежном будущем, то вспомнил о силе, которую испытывал некоторое время назад.

Я ведь не обычный Скелетос.

И поскольку я осознаю, что не совсем обычный Костяной Человек, а довольно умелый - хотя и забыл об этом с самого начала битвы. В общем, память меня подвела в том, что у меня же имеется магическая сила, Ци и священный дух.

Среди трех, сила ци - это то, чем мне сейчас нужно воспользоваться как можно быстрее, потому как это самый простой способ увеличения физической силы - и в данный момент им легче всего воспользоваться.

После того, как я подумал об этом, то решил распространить энергию ци на каждую частичку своих костей.

Довольно сомнительно, что мне удастся сделать это правильно... Но все же.

Воспользуюсь ци, так как данная энергия уже мной протестирована. А если не сработает, то попытаюсь уже другой силой. Одна - вперед. Две держим в уме. Делов-то.

Многие в данный момент охарактеризовали бы меня: «Этот парень, с тех пор как ему нечего терять, он попробует хоть что-то...»

И результатом авантюры оказался успех. Наверное, благодаря моей удачи.

Меч, который не двигался с места, даже когда я вкладывал в него все свои силы, вдруг начал движение... И чуть после, наконец, голова Скелета-противника была разрублена.

Не только голова развалилась, а еще раздался неприятный звук \*хруст\* \*треск\*... Мне вот интересно, сколько костей, из которых сделано тело данного скелета - сейчас разломалось.

После этого тело Скелета развалилось на части, будто потеряло некую опору.

Таким образом, оно перестало двигаться цельным телом и превратилось в костную лужицу

чего-то карикатурного перед моими глазами.

Как видно, когда полностью разрушаешь черепушку Скелета, то он быстро теряет свои бессмертные черты.

Подававший признаки жизни трупик скелета теперь не более, чем обычная груда костей.

- Так или иначе, я же только что победил?

Смешная и неприглядная первая битва, но, похоже, я ее каким-то образом, но выиграл.

Я даже смог воспользоваться своими боевыми способностями.

Ла ~ Ла ~... - запела моя душа. Правда же ведь неплохой бой, а.

Оскалившись челюстью своим мыслям, я отчего-то почувствовал облегчение.

<http://tl.rulate.ru/book/6750/203199>