

На следующий день повсюду было много шума по поводу фильма. Одни поддерживали Супермена, другие говорили, что он опасен и никогда не сможет представлять человечество. Они даже указывали на то, что Бэтмен считал Супермена врагом, начиная со сцены после титров.

Почти на всех интернет-форумах развернулась бурная дискуссия. Джон, узнавший об этом, был удивлен. Фьюри, напротив, был очень рад, так как Джон сказал, что Супермен не появится. В мире Дианы и Наруто и так было много головной боли. Поэтому глава ЩИТа наконец-то получил повод вздохнуть с облегчением.

– Я даже не приведу Супермена. Что с этими людьми? – недоумевал Джон, читая обсуждения его нового фильма.

В августе корпорация «Амбрелла» наконец-то открыла продажу людям солнечных панелей, сделанных по технологии корабля «Планета сокровищ». Эти панели были легкими, растягивающимися и даже могли складываться как ткань. Эти панели могли вырабатывать больше электроэнергии, чем нынешние технологии, они были высокоэффективными и долговечными.

Поскольку они уже были одобрены многими лабораториями по всему миру, люди стали раскупать их как горячие пирожки. Эффективность была настолько высока, что обычный дом мог легко продержаться несколько дней, даже если не было солнца. Что действительно удивило Джона, так это то, что даже Ваканда отдала приказ купить эти панели. Впервые они были произведены в большом количестве.

Это вызвало улыбку на его лице, так как даже великолепная Ваканда захотела исследовать эти панели. К этому моменту у Джона было больше богатства, чем он мог потратить за сотни лет жизни. Google, Facebook, Twitter, Netflix, а теперь он вложил свои руки в энергоснабжение.

Сейчас Джон был, вероятно, самым влиятельным человеком в мире. Его фильмы, его компании, а теперь и его технологии произвели революцию. Удивительно, что большую часть денег он отдавал на благотворительность.

Пока Джон размышлял обо всем этом, Эмма сказала:

– Мне нужно в университет. Хочешь пойти со мной?

– Конечно, мне все равно скучно. Пойдем! – сказал Джон.

Они прилетели на Род-Айленд и сразу отправились в университет. Конечно, они надели

соответствующие маски и шляпы, чтобы никто их не узнал.

Эмма должна была встретиться с друзьями, чтобы обсудить проект, над которым они работали, и она подумала, что будет лучше, если они встретятся лицом к лицу и как следует поговорят. Вскоре Эмма нашла своих друзей и познакомила их с Джоном. Они были очень рады познакомиться с Джоном, ведь он был своего рода легендой.

Джон хорошо провел время вместе с ее друзьями. Им не терпелось узнать о его будущих проектах.

- Какие у вас будущие проекты?

- Ну, пока что игра и фильм в конце года. И, конечно, если вы смотрите аниме, вы всегда в курсе, что каждый год появляются новые.

- О чем будет новая игра? – спросил один из друзей Эммы.

- Ну, она основана на мифологии, но на этот раз боги будут принимать удары.

Они все много щебетали, и в конце концов Эмма увела своих друзей, так как им нужно было обсудить проект. Они вернулись на следующий день. Джон был рад увидеть своих новых друзей в свободное время и проводить время с Эммой.

Эмма регулярно посещала уроки самозащиты и рукопашного боя, и даже Джон иногда присоединялся к ним, когда не был в офисе. Хэл иногда приходил и учил ее, как лучше использовать кольцо. Она была счастлива от всех этих тренировок и забот.

Очень быстро наступил сентябрь, и пришло время запуска новой игры. Ее тоже создавала компания CD Projekt RED. Люди возлагали на игру большие надежды и с нетерпением ждали ее. Даже ЩИТ следила за новой игрой. Поскольку Геральт был реален, возможно, персонаж новой игры тоже будет реален.

Игра была о полусмертном-полубоге. Богом здесь снова был Зевс. История рассказывала о воине, который прошел путь от командующего армией до убийцы всех богов на горе Олимп. Да, игра была «Бог войны». Джон специально создал этого персонажа, чтобы справиться с Малекитом. Позже у него были другие планы относительно Кратоса.

История рассказывала о его пути от слуги Ареса до убийцы всех и каждого. История закончилась тем, что он оказался в другом мире, где у него родился сын по имени Атрей, и они жили мирно.

Джон не стал добавлять полную версию игры «Бог войны 4». Он просто хотел создать персонажа Атрея для развлечения и завершения истории Кратоса, чтобы хотя бы в этом мире он обрел покой.

Люди полюбили эту игру, так как она имела яркий сюжет. Несмотря на то, что это была игра не с открытым миром, как «Ведьмак», она по-прежнему вызывала восторг у игровых ботаников. Его клинки Хаоса были тем, что люди любили больше всего.

После «Человека из стали» не было резкого роста фанатских ценностей. Джон ожидал этого, поскольку персонаж «Человека из стали» был мало противоречивым. Но «Бог войны» снова поднял капитал его фанатских ценностей на высокий уровень.

<http://tl.rulate.ru/book/67441/2822013>