

Они двигались бесшумно, не издавая ни звука, не делая резких движений, следуя за Грогаром. Фэлта и Кейти поначалу ошибались, но, наблюдая за тем, как естественно Компас Карбюратор сливается с окружающей средой, они стали подражать ему, с течением времени становясь все более скрытными. Компас Карбюратор заметил еще несколько Грогаров, бродивших поблизости, направляющихся к теперь уже пустому посту охраны. Их движения были сбивающими с толку для его чувств. Даже двигаясь, они делали это с такой естественной скоростью, что его мозг автоматически игнорировал их присутствие. Человеческое тело поражало своей способностью воспринимать невообразимое количество информации каждую секунду. Но мозг быстро перегружался, и человек чувствовал усталость уже через пару минут. Чтобы этого избежать, мозг игнорировал большую часть информации, обрабатывая только ту, которую он считал необходимой. И для этого он следовал определенному алгоритму. На Земле кобры способны передвигаться таким образом, что человеческий мозг попросту пропускает их мимо. Если человек не очень внимателен и не старается смотреть по сторонам, он может не заметить кобру. Это не только кобра, множество змей и рептилий обладают подобным качеством. Они естественным путем эволюционировали, чтобы иметь это преимущество во время охоты. И теперь Грогар обладал тем же качеством. Более того, казалось, что у них оно еще более развитое. Даже когда он концентрировал внимание на Грогаре, его фокус постоянно терялся, мозг игнорировал его существование, считая его частью фонового пейзажа, который не требует внимания. Ему приходилось постоянно напоминать себе о его существовании и моргать, чтобы не потерять его из виду. Фэлта и Кейти приходилось бороться с этой проблемой даже больше, чем ему. В итоге, они просто старались следовать за Компас Карбюратором, одновременно пытаясь следить за окружающей обстановкой. Трио несколько часов пробиралось по лесному ландшафту, и вскоре они заметили, что количество Грогаров в их окружении увеличилось. Было очевидно, что они достигли своего рода поселения, где обитали Грогары. Компас Карбюратор почувствовал три потока психической энергии, направленных на него, и жестом приказал двум слугам остановиться, имитируя кусты. Внезапно сердце едва не выпрыгнуло у него из груди, когда он заметил змеиную голову, медленно скользящую к нему с верхушки дерева. Лишь теперь он заметил исходящий от Грогара поток психической энергии. Казалось, Грогар отдыхал на вершине дерева и только сейчас заметил три таинственно появившихся куста. Поэтому его длинная шея спустилась, как у змеи, а змеиная голова остановилась в метре от куста, стоящего впереди, уставившись на него спокойными хищными глазами. Тук-тук-тук! Сердце Компас Карбюратора бешено колотилось, он ощущал страх, глядя прямо в змеиные глаза Грогара. На секунду у него возникло желание достать ружье и выстрелить Грогару прямо в мозг. Но он знал, что нужно сдерживаться. В тот момент, когда он нападет, об этом узнают все Грогары в округе. В пределах видимости было больше двадцати Грогаров. Он не представлял, сколько их скрывается среди деревьев. Поэтому ему пришлось взять себя в руки и быть максимально терпеливым. Иначе их план провалится. Хотя сделать это было легче сказать, чем сделать, так как змеиная голова Грогара приближалась все ближе, остановившись прямо перед его лицом. Компас Карбюратор затаил дыхание, чтобы не выдать себя. И с течением времени это становилось все труднее. Ведь его противник спокойно дышал, в то время как он задерживал дыхание. И эмоции, которые исходили от его потока психической энергии, были еще одной причиной его нервозности. Спокойствие! Безразличие! Вот что он чувствовал, глядя на куст. Было очевидно, что Грогары были сильнее, чем обычные подземельные монстры, несмотря на то, что они обитали только в подземелье 1 уровня. «Я не такой слабый!» – сосредоточился Компас Карбюратор, успокаивая себя, и начал очень медленно выдыхать, тратя минуту на полный выдох и еще минуту на вдох. Несмотря на невероятные трудности, которые испытывали его легкие, словно горевшего в огне от напряжения, он заставил себя сосредоточиться. Ведь от этого зависела его жизнь и смерть. И вскоре прошел час, Грогар решил, что все в порядке, и втянул голову обратно. Компас Карбюратор наконец-то смог немного расслабиться, наблюдая, как его голова медленно поднимается по дереву. Он был

поражен, ведь ее шея, казалось, была длиннее восьми метров. Из того, что он узнал от покойного подземного босса, шеи Грогаров достигали от пяти до восьми метров. Она не должна быть длиннее. Но теперь, когда он увидел что-то другое, он понял, что есть больше, чем кажется на первый взгляд. «Правильно, Героическая империя не решалась атаковать Грогара, поэтому о них мало что известно. Возможно, это причина». Чтобы оторваться от того дерева и спрятаться за другое, расположенное в десяти метрах от него, им понадобился еще один час. Им приходилось двигаться очень медленно, чтобы не выдать себя Грогарам. Каждый раз, когда Грогар замечал три куста, Компас Карбюратор чувствовал их потоки психической энергии, которые заставляли их остановиться, изображая мертвые кусты. Весь вечер они провели в невыносимом напряжении, двигаясь подобным образом, несколько раз оказавшись на грани битвы. И каждый раз им приходилось терпеть, и в итоге они облегченно вздохнули, увидев перед собой огромную пещеру. С первого взгляда они поняли, что это вход в подземелье Грогара. Теперь на входе стояли два Грогара в качестве стражи. И в отличие от других Грогаров, у них, казалось, была... более толстая чешуя? Чешуя напоминала хитиновый экзоскелет, который носили членистоногие на Земле. Увидев их, Компас Карбюратор мысленно застонал, огорченный: «У них даже экзоскелет? Да как же они надоедливы?».

<http://tl.rulate.ru/book/67424/4211140>