

Уэхара не знал, что его действия привлекли внимание Сунагакуре, не говоря уже о том, что Четвертый Казекаге хотел использовать его для проверки боевой эффективности Гаары.

Если бы Нагато и Конан знали об этом...

Они, вероятно, поблагодарили бы их за то, что они доставили Биджуу к ним домой.

Уверенность Уэхары в себе возросла до предела, потому что он только что закончил очередную передовую миссию.

[Расширенная миссия 4: Убить десять официальных Джонинов (10/10)]

[Награда: 3000 жизненной энергии, 3000 энергии чакры, 3000 золотых монет, увеличение скорости восстановления жизненной энергии и чакры на 100% и пассивный навык Присутствия духа]

Уэхара взглянул на следующую и, возможно, последнюю продвинутую миссию в своей системной панели. Это было убийство пяти персонажей уровня Каге. Не было никакого способа, которым он мог бы завершить это в ближайшее время.

Посмотрев на более чем 4000 золотых монет в системе, Уэхара замолчал, прежде чем попытаться купить второе Объятие Серафима в торговом центре.

Он мог бы купить это.

Были ли какие-либо ограничения на эту вещь?

Так оно и было, и, конечно же, количество покупок было ограничено.

В тот момент, когда Уэхара увидел свои вторые Объятия Серафима, он исчез из магазина. Казалось, что предел был равен 2.

Но это было нормально.

Объятия Серафима уменьшили потребление чакры на 25% и время восстановления на 20%. Если вы накопили достаточно денег, чтобы купить пять или шесть, навыки не будут использовать чакру, и их можно будет использовать постоянно.

Однако после его покупки брови Уэхары слегка нахмурились. Что-то было не так, почему исчезли все 4000 золотых монет?

У него было более 4800 золотых монет, но у него осталось только 20 золотых монет.

Лицо Уэхары стало неприглядным. В магазине было четко указано, что цена Объятий Серафима составляет 3200 золотых монет.

Эта мусорная система рано или поздно будет наказана.

Он действительно заслуживал того, чтобы стать подарком от спекулянта владельца книжного киоска, оказывается, там мелким шрифтом было написано, что цена второго оборудования была на 50% дороже.

Передовая миссия была завершена, и с трудом заработанные золотые монеты были потрачены. В ближайшем будущем было невозможно снова так сильно улучшить ситуацию.

Прошло много времени с тех пор, как он проверял то, что получил.

[Имя: Уэхара Нараку

Пол: Мужской

День рождения: Коноха 4 апреля 44-го

Идентификационный номер: (Мозаика)

Жизненная энергия: 6601/6601 (у стандартных квазикаге 3000 - 10000)

Чакра: 6475/6475 (у стандартных квазикаге 3000 - 10000)

Восстановление жизненной энергии: 9 / с

Восстановление чакры: 4,5/с

Доступные навыки:

[Техника танцующего воздуха: Позволяет летать за счет использования чакры, расходуя 3 очка чакры в секунду. Перезарядки нет.]

[Команда - Ударная волна: При формировании куклы из чакры высвобождается пространственно-временная гравитационная сила, увлекающая врагов вокруг куклы к кукле. Дальность действия равна количеству используемой чакры, минимум 100 очков. Время перезарядки - 110 секунд.]

[Барьер ветра: при высвобождении чакры в стиле ветра образуется стена ветра для блокирования вражеских атак, размер которой равен количеству используемой чакры, с минимальным количеством 50 очков. Перезарядка, 26 секунд.]

[Тюрьма Небесного Грома Мириад: вокруг вас образуется круговая грозовая буря, высвобождающая Чакру в стиле Молнии. Дальность, сила и продолжительность действия пропорциональны количеству используемой чакры, при этом минимум 75 очков. Время перезарядки - 120 секунд.]

[Карточный обман: мощная техника бросания карт. Каждая четвертая карта, которую вы бросаете, приобретает огромную силу. Перезарядки нет.]

[Луч распада формы жизни: Мощный луч испускается вашими глазами. Он анализирует жизненные характеристики врага и разлагает его тело за 2,5 секунды. Продолжительность пропорциональна количеству использованной Чакры с минимальным количеством 100 очков. Время восстановления 120 секунд.]

[Момент Священного суда: непобедимый щит появляется вокруг вас или кого-то другого на 3 секунды. Одновременно вокруг них появится священный клинок и нанесет большой урон их окружению. Продолжительность пропорциональна количеству используемой чакры с минимальным количеством 100 очков. Время восстановления 160 секунд.]

[Техника умножения взрывных меток: (без описания)]

[Очаровательная трансформация: вы можете замаскироваться под любое живое существо. Маскировка будет действовать до тех пор, пока она не будет нарушена или пока этот навык не будет использован снова. Потребляет 100 единиц чакры. Перезарядка, 2 секунды.]

[Техника поденки: сливайся с почвой, позволяя тебе с легкостью перемещаться под землей. Эта техника скрывает все следы вашей ауры, пока она активна. Потребляет 3 чакры в секунду, проведенную под землей.]

[Секретное искусство · Волна Красного Тумана: Выпустите облако дыма, которое сделает вас невидимым на 5 секунд. Пока вы невидимы, вас нельзя ударить. Восстановите 40% своей чакры. Время восстановления 20 секунд.]

[Техника великой акульей пули: Вызовите гигантскую акулу, которая через 2 секунды выскакивает из-под земли для атаки. Акула будет атаковать все цели в пределах области. Потребляет 100 единиц чакры. Перезарядка, 80 секунд.]

[Копье Тьмы (контракт): Жизненная энергия и чакра +10% для обеих сторон]

[Судьба подрядчика: Когда подрядчик находится рядом с вами, вы можете призвать его на свою сторону на 4 секунды. На время действия этого навыка подрядчик непобедим и не может быть мишенью. Как только этот навык заканчивается, подрядчик возвращается в исходное положение. Продолжительность пропорциональна количеству используемой Чакры, минимум 100 Чакр. Время восстановления 120 секунд.]

[Очищение: Очистите все негативные эффекты, влияющие на вас. Время восстановления, 210 секунд]

[Вой бушующих волн: Призовите волну из-под своих ног, которая сметет всех врагов перед вами. Диапазон умений пропорционален количеству потребляемой Чакры при минимуме в 100 единиц Чакры. Время перезарядки - 100 секунд.]

[Искаженное пространство: после задержки в 0,5 секунды в целевой области появится пространственное искажение, которое длится 3 секунды. Область внутри него изолирована от внешнего мира. Те, кто попытается пересечь пространственный барьер, будут ошеломлены Пространственно-временным ниндзюцу. Продолжительность и область действия пропорциональны количеству используемой чакры, минимум 100 чакры. Перезарядка, 15 секунд.]

[Судьба: Покажите местоположение всех живых существ в радиусе 100 км в течение 6 секунд, включая ниндзя, использующих скрытность, трансформацию и клонирование ниндзюцу. Через 1,5 секунды вы можете телепортироваться рядом с любым человеком в радиусе 50 км. Дальность действия пропорциональна количеству потребляемой Чакры с минимальным количеством 100 очков. Время перезарядки - 150 секунд.]

[Тайна и сострадание: Создайте щит вокруг товарища по команде, защищающий от одного удара, затем телепортируйтесь к его местоположению. Потребляет 100 единиц чакры. Время восстановления 160 секунд.]

[Бессловесный страх: Используйте чакру, чтобы создать и внедрить кошмар в мозг врага, заставляя его испытывать свой худший кошмар в течение 2 секунд. Потребляет 60 чакры. Время перезарядки - 10 секунд.]

[Сумеречный клинок: Призовите клинок души из чакры, который можно использовать для атаки. Потребляет 2 чакры в секунду.]

[Убежище духа: Активируйте защитные чары с помощью клинка души. Товарищам по команде, находящимся в пределах действия защитного заклинания, нельзя наносить вред в течение 2 секунд. Потребляет 40% вашей максимальной чакры. Перезарядка, 15 секунд.]

[Теневой рывок: выполните неудержимый спринт в определенном направлении. Потребляет

150 единиц чакры. Время восстановления 15 секунд.]

[Станьте единым целым: обнаружен дублирующий навык. Удалено.]

[Астральное вливание: Потребляйте 10% вашей текущей жизненной энергии и чакры, чтобы пополнить соответствующий процент жизненной энергии и чакры для ваших союзников. Время перезарядки - 6 секунд.]

[Посадка грибов: создайте невидимый ядовитый гриб в целевой области, используя чакру. Он обеспечивает небольшой обзор в пределах целевой области, и, когда цель наступает на него, он взрывается и отравляет их. Размер гриба пропорционален количеству потребляемой чакры с минимальным количеством 100 очков.]

[Присутствие духа: Каждый раз, когда вы убиваете врага, восстанавливайте 20% своей максимальной жизненной энергии и чакры.]

[Встань, песчаный солдат: Призови песчаного солдата в целевой области. Песчаный солдат может свободно атаковать ваших врагов. Каждый песчаный солдат длится 9 секунд. Продолжительность пропорциональна количеству используемой Чакры, минимум 40 Чакр. Перезарядка отсутствует.]

Оборудование:

Слезы Богини:

- Чакра +250
- Накопление чакры +750
- Возвращает 10% чакры, потраченной на ниндзюцу.

Объятия Серафимов (2):

- Чакра +1400
- Время восстановления навыков -20%
- Расход чакры -25%

Доспехи фанатика:

· Жизненная энергия +800

· Восстановление жизни +200%

· Перезарядка навыка -10%

· Пассивный навык: Сердце Фанатика. Если у пользователя больше 3000 максимальной Жизненной энергии, этот навык активируется. Если пользователь не получает урона в течение 6 секунд, 5% его максимальной жизненной энергии будет восстанавливаться каждую секунду. (Активирован)

Контракт на призыв:

Галио - колосс правосудия. Потребляет 3000 чакры.

Титан глубин Наутилус. Потребляет 2000 чакры.

Оставшиеся золотые монеты: 20]

<http://tl.rulate.ru/book/67312/2507935>