

## Глава 47: Очистка поля боя! Урожай был обильным!

Тирелл также возглавил команду земляных драконов, чтобы очистить поле боя.

Они собирали энергетические камни, странные кристаллы и чертежи, которые падали с монстров в поле.

Майк много выиграл от этой битвы.

Во-первых, он получил большое количество энергетических камней.

Во-вторых, были странные кристаллы и чертежи.

В конце концов, было девять монстров уровня командира и более 300 монстров элитного уровня, которые вторглись в замок Короля Драконов.

Было нормально иметь обильный урожай.

Вскоре военные трофеи были переданы Майку.

Дыхание Майка стало учащенным.

«Это действительно рекордный урожай!»

Было около 9 утра.

Майк не спал всю ночь и вел еще одну большую битву. Он был очень сонным.

Однако, когда он посмотрел на кучу военных трофеев перед собой, его сонливость и усталость мгновенно исчезли без следа.

Добыча была разделена на три категории.

Энергетические камни, странные кристаллы и чертежи.

Что касается оборудования, то ни одного найти не удалось.

Однако Майк не разочаровался, ведь он уже был морально подготовлен. Дикая монстры никогда раньше не роняли снаряжение.

Только убивая местных разумных существ в человеческой форме, можно было сбросить оборудование.

В этот момент Майк был взволнован и не мог успокоиться.

Это было потому, что награды были слишком велики!

Только одни только энергетические камни упали почти на тысячу.

Энергетические камни были необходимым предметом для модернизации военных зданий.

Его драконье гнездо в настоящее время было 3-го уровня. Чтобы перейти на 4-й уровень, ему понадобилось 5000 энергетических камней и 50 странных кристаллов.

Другими словами...

Только в этой битве он уже прошел пятую часть своего пути по улучшению своего драконьего гнезда.

«Раньше я хранил только 134 энергетических камня».

«Это все еще далеко от числа, которое пришло из первой битвы».

«Кажется, что война — это только самый быстрый способ увеличить силу!»

«Просто полагаясь на эту медленную коллекцию, требуется слишком много времени!»

«Включая урожай на этот раз, запас энергетического камня достиг 1208 года».

В одно мгновение он сделал огромный шаг вперед.

Майк первоначально думал, что потребуется от десяти дней до половины месяца, чтобы драконье гнездо поднялось до четвертого уровня. Однако, судя по его внешнему виду сейчас, скорость была за пределами его воображения.

Если бы в замке было еще три-четыре сражения такого масштаба, его запасы энергетического камня смогли бы удовлетворить требования по обновлению драконьего гнезда.

«Помимо обильного урожая энергетических камней, я получил много кристаллов!» — сказал Майк.

"Целых 14 из них!"

У него было 15 энергетических камней, в том числе тот, который он хранил раньше.

Чтобы улучшить гнездо дракона до 4 уровня, ему понадобилось 50 энергетических камней.

Он был недалеко ушел от выполнения требований.

Но, честно говоря, Майка не устраивала скорость падения энергетических камней.

В конце концов, Тирелл уронил энергетические камни, когда убил первого монстра элитного уровня.

В битве охранников замка в битве участвовало более 300 монстров элитного уровня. В поле также было девять монстров командирского уровня 6-го уровня.

Однако только 14 странных кристаллов упали.

Это было не идеально.

Хотя странные кристаллы были редкими предметами, скорость падения была низкой.

Однако их должно быть более 10.

Может ли быть так, что скорость падения снизилась из-за того, что Тирелл и другие стали сильнее?

Майк мог только так думать.

В остальном другого объяснения не было.

Если бы другие лорды замка знали, что Майк все еще чувствует, что там слишком мало странных кристаллов, они, вероятно, подпрыгнули бы и ударили его по голове.

В конце концов, они также сталкивались с нападениями монстров в дикой природе, поэтому они, возможно, не смогли получить так много странных кристаллов.

Странные кристаллы были действительно слишком редки. Если они хотели найти странные кристаллы, они должны были убивать могущественных монстров в дикой природе.

Однако они были слабы и не могли их победить, поэтому получить странные кристаллы было немного сложно.

Получив более десяти странных кристаллов, он все еще не был удовлетворен.

Майк задумался на мгновение и открыл список друзей, чтобы связаться с маленькой Лоли, которая была в подпольном мире.

Майк набрал: [Лоррейн, сколько странных кристаллов ты получил?]

Кэролайн ответила: [О, позвольте мне посчитать... Большой Майк, Лоррейн получила в общей сложности семь странных кристаллов!] Майк вздохнул с облегчением.

Это означало, что его удача все еще была в сети.

Как раз когда он собирался отключить сообщение своего друга, он неожиданно спросил: [с вашей стороны, сколько элитных и командных монстров участвуют в битве?]

[Много.]

Кэролайн ответила: [Кажется, есть более 20 монстров элитного уровня и три монстра уровня командира. Если бы не дядя Ксавье, замок Линь Линя не смог бы выдержать этого. Большой Майк, эти монстры слишком ужасны!!][Все в порядке, все кончено.]

[Отдыхайте пораньше.]

Майк молча отключил информацию о своем друге.

Он долго молчал.

В конце концов, негативная энергия в глубине его сердца превратилась в долгий вздох.

Как и ожидалось, по сравнению с маленькой Лоли в подземном мире, даже ему пришлось остаться в стороне.

Его команда драконов убила так много монстров элитного уровня и уровня командира. В конце концов, они получили только 14 странных кристаллов.

Что касается маленькой Лоли, она убила менее одной десятой от числа монстров в дикой природе, но она уронила целых семь странных кристаллов.

Фаворит богини удачи!

Как и ожидалось от ее репутации!

Эта удача была поистине могущественной сверх разума.

Майк не спросил маленькую Лоли, сколько чертежей она уронила, опасаясь, что он получит большой удар.

Почему он должен был спросить?

Отлично, теперь он был в шоке.

Это было действительно бесит!

Майк сам получил три чертежа.

Если бы это было раньше, он определенно был бы очень счастлив и очень доволен.

Но теперь...

Майк чувствовал, что его усилия не были пропорциональны его достижениям.

Другие Повелители Замков испытали только десятки монстров элитного уровня в дикой природе, и было только один или два монстра уровня командира.

Там определенно не было бы много диких монстров, которые были бы слишком мощными, атакуя замки.

Однако для него насчитывалось более 300 монстров элитного уровня.

Определенно было бы очень мало лордов замка, которые могли бы безопасно пережить этот кризис.

Майк покачал головой и перестал думать.

Затем он взял три лазурных чертежа и оценил их один за другим.

[Найдены неизвестные чертежи. Вы хотите оценить?][Да] [Нет]

"Оцените!"

Три оценочных огня появились в ряд и обволакнули три чертежа в его руке.

Через некоторое время оценочные огни исчезли.

Три чертежа показали их первоначальный вид.

...

[Чертежи низкоуровневых зданий: Folkhouse.][Полезное время: 30.]

[Эффекты: немного повышают лояльность жителей замка.]

[Строительные требования: 1000 единиц древесины, 500 единиц камней.]

...

[Промежуточный проект здания: Благородный дом.][Полезное время: 5.]

[Эффект 1: Повышение лояльности жителей замка.][Эффект 2: Увеличивает вероятность того, что местные разумные существа активно ищут убежища.][Строительные требования: 3000 единиц древесины, 1000 единиц камня, 100 единиц тонкого железа.]

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/67299/1810847>