

Глава 2: Система Геймера.

Наруто чувствовал себя удивительно свежим, он не помнил почти ничего из того, что произошло. Он знал, что должен был испытывать боль, а не чувствовать себя вот так.

Он медленно открыл глаза, и то, что его встретило, было невероятно удивительным.

[Вы спали в удобной кровати, ваши ХП и ОЧ были восстановлены, а все негативные статус эффекты были сняты].

'Ааа'.

Наруто подумал, что у него галлюцинации после того, что он пережил.

— Ах, кажется, ты очнулся, я немедленно пойду позову Хокаге-сама.

Наруто посмотрел на голос, который говорил, и только сейчас заметил, где он находится. Человек, который говорил с ним, был врачом, который уже вышел из комнаты.

Наруто оглянулся на синий экран, который плавал перед ним, и смахнул его руками. Странно, но это... сработало.

Наруто вздохнул с облегчением, думая, что у него действительно просто галлюцинации, как вдруг его внимание привлек негромкий "писк".

[Поздравляем, вы стали геймером вашего мира, существом, которое может бесконечно расти через систему геймера. Хотите пройти обучение Да/Нет?].

Наруто молча нажал на кнопку Да, он начинал думать, что это не просто галлюцинация.

[Система Геймера - это система, которая была интегрирована с душой владельца. Система Геймера позволит любому стать сильнее].

[Существует множество вещей, которые может делать система. Одна из которых - показывать статус владельца, чтобы увидеть экран своего статуса, просто подумайте "статус"].

Наруто последовал инструкциям и подумал "статус".

[СТАТУС]

Имя: Узумаки Наруто

Класс: Нет

ХП: 2500/2500

ОЧ: 3400/3400

ЛВЛ: 1

ОПТ: 0/1000

Титул: Геймер

Деньги: 0

СИЛ: 7

ЖИЗ: 25

ЛОВ: 5

ИНТ: 9

МУД: 4

Очки статов: 0

Регенерация ХП: 350/час

Регенерация ОЧ: 140/час

Полупостоянный негативный статус эффект: Недоедание]

Наруто молча просмотрел свой статус и был весьма удручен негативным эффектом. Он знал, что питается не самой лучшей и разнообразной пищей, но это было не так уж плохо, не так ли?

Тем не менее, Наруто продолжил обучение.

[Как видит владелец, есть множество различных вещей, на которые следует обратить внимание].

[Хотите получить базовое объяснение вашего статуса? Да/Нет].

Наруто нажал "да", так как не знал, что означает половина вещей на экране.

[Имя: просто имя, так все называют носителя].

[Класс: присваивается после того, как система определит вашу профессию. Например, кузнец, портной, ниндзя и т.д.].

[ХП: показатель жизненной силы, только у геймера есть ХП. Если ваше ХП снизится до нуля, вы умрете].

[ОЧ: Чакра - это сочетание энергий Инь и Янь, которые представлены в виде жизненной силы и интеллекта. Каждое очко стата дает 100 ОЧ. Может быть увеличено внешним воздействием. Истощение чакры приводит к обмороку].

[ЛВЛ: уровень - приблизительный показатель силы владельца и приблизительный показатель силы противника. За каждый уровень владелец получает 5 очков статов].

[ОПТ: ОПТ или опыт необходим для повышения уровня. С каждым уровнем требуемое количество ОПТ увеличивается на 1000. Каждые 100 уровней это количество умножается на 10. Вы можете получить ОПТ, выполняя квесты и убивая существ].

[Титул: титулы - это особые вещи, которые показывают, кем является владелец или кто-то другой].

[Деньги: количество денег, которыми вы обладаете].

[Сил: СИЛ или сила увеличивает физическую силу. Может быть увеличена с помощью тренировок].

[ЖИЗ: ЖИЗ или жизненная сила увеличивает количество здоровья и чакры Янь, влияет на регенерацию ХП].

[ЛОВ: ЛОВ или ловкость увеличивает скорость, рефлексy и общее мастерство рук, например, при использовании меча или при метании сюрикена].

[ИНТ: ИНТ или интеллект увеличивает количество чакры Инь, также влияет на скорость мышления и способность к обучению].

[МУД: МУД или мудрость увеличивает регенерацию чакры и влияет на логическое мышление].

[Очки статусов: за каждый уровень вы получаете 5 очков статусов, которые можно вложить в любой стат по вашему желанию].

[Регенерация ХП/ОЧ: это скорость регенерации ХП и ОЧ, каждый начинает со 100 регенерации ХП и ОЧ].

[Постоянные/полупостоянные статус эффекты: это статус эффекты, которые либо не снимаются, либо снимаются только с помощью определенных действий].

Наруто хмыкнул, посмотрев на экран статуса, и вздохнул. Его статистика была очень жалкой, единственным высоким показателем почему-то была жизненная сила, и даже тогда он не мог использовать чакру, которую она давала ему, так как не знал, как ее использовать.

Наруто также размышлял о том, как ему повысить свои показатели: "Думаю, лучше всего будет тренироваться, так как здесь говорилось, что я могу повысить свой показатель СИЛ с помощью тренировок. Вероятно, это относится и к другим показателям, так что лучше всего будет поднять их как можно выше с помощью одних только тренировок".

[За логическую и интеллектуальную мысль вы получили —1 ИНТ и МУД]

'Хм, значит, я был прав.' Наруто улыбнулся.

[Теперь, когда носитель имеет базовое представление о своем статусе, мы перейдем к следующей функции системы - навыкам].

[Навыки - это особые способности, которые либо создаются системой, либо могут быть изучены через книги и в процессе обучения].

[Владелец может просмотреть свои навыки, сказав или подумав "Навыки"].

Наруто было интересно, он не думал, что у него будут какие-то навыки, так как он никогда не тренировался раньше, но попробовать не мешало, верно?

'Навыки'

[НАВЫКИ]

[Тело геймера: лвл макс]

[Разум геймера: лвл макс]

'А?' Наруто с интересом посмотрел на два своих навыка. Он не думал, что у него будут какие-либо навыки.

[Владелец может проверить описание навыка, нажав на него].

Наруто кликнул на первый навык [Тело геймера].

[Тело геймера: лвл макс]

[Предоставляет владельцу тело геймера. Изменяет тело в игрового персонажа, которому не требуется сон, еда или вода для функционирования. Пользователь может исцелиться от любого статуса эффекта, пока его здоровье не упадет до 0].

Наруто прочитал описание, и хотя пара слов его смутила, суть он понял.

Затем он нажал на следующий навык, [Разум геймера]

[Разум геймера: лвл макс]

[Позволяет владельцу спокойно и логично обдумать любую ситуацию, сводит на нет намерение убить и гендзюцу до определенного уровня. Не позволяет никаким техникам завладеть разумом или телом пользователя. Дает иммунитет к психическим расстройствам, позволяет пользователю всегда быть в душевном покое].

Наруто был потрясен этим умением. Он задавался вопросом, почему он был так спокоен в этой ситуации и почему он мог сидеть так комфортно. Обычно он становился беспокойным из-за количества энергии, которую он имел. Он также выходил из себя по поводу вещей, ходил вокруг и рассказывал всем, потому что он хотел внимания. Теперь он понял, что это было глупо, и вместо этого действовал спокойно.

[Сейчас мы перейдем к следующей функции системы - инвентарю. Инвентарь - это бесконечное пространство, в котором владелец может хранить неживые вещи. На некоторых живых существ это правило не распространяется. Вещи никогда не испортятся в вашем инвентаре и сохраняют то состояние, в котором они находились, когда были помещены в инвентарь].

[Чтобы вызвать инвентарь, просто скажите или подумайте "инвентарь"].

Наруто обдумал возможности использования инвентаря и решил, что он весьма полезен, хотя и отложил его испытание на потом.

[Сейчас мы перейдем к следующей функции системы геймера - перкам].

[Перки - это часто вещи, с которыми вы рождаетесь и которые дают прибавку к статам человека, чтобы получить перки, владелец должен выполнить квесты или сделать что-то невероятное, чтобы получить перк].

[Для просмотра перков, пожалуйста, скажите или подумайте "Перки"].

Наруто снова последовал указаниям системы и подумал "Перки".

[ПЕРКИ]

[потомок Узумаки]

[Узумаки когда-то были могущественным кланом, который был уничтожен из-за их силы. Они обладали огромным талантом в искусстве печатей и имели большое количество чакры и жизненной силы.

Вы получаете —5 жизненной силы и —3 интеллекта с каждым уровнем.

Вы получаете на 500% больше ОПТ в искусстве печатей].

[Кьюби Джинчурики]

[Вы являетесь вместилищем Кьюби-но Йоко, который был запечатан внутри вас.

Каждый уровень вы получаете —5 жизненной силы.

Каждый уровень вы получаете 500 ОЧ.

Вы зарабатываете на 50% меньше ОПТ при использовании навыков контроля чакры.

Гражданские относятся к вам плохо].

[???

[??? ??? ???]

Наруто не знал, что и думать, жители деревни были правы, он действительно был Кьюби. "Этого не может быть!". В голове Наруто царил беспорядок, мысли путались. Пока не возникло ощущение покоя, и он снова смог думать. Он увидел логическое объяснение.

Он не был Кьюби, он был просто тем, в ком он был запечатан.

Наруто вздохнул. Он не любил паниковать и ему повезло, что у него был геймерский разум, иначе он бы уже выскочил из комнаты на поиски Хокаге.

В конце концов, было много вопросов, которые нужно было задать.

Хотя, похоже, системе было все равно, так как она продолжала объяснять.

[Как вы видите, у владельца есть несколько преимуществ, которые дают ему превосходство над другими. Но имейте в виду, что у других людей тоже есть преимущества].

[Теперь мы перейдем к последней функции Системы Геймера - квестам].

[Квесты - это задания/миссии, которые даются системой или кем-то другим и приносят владельцу награды, начиная от предметов и денег, заканчивая перками и навыками].

Наруто снова вздохнул, глядя на синий экран перед собой. Он не мог поверить в происходящее, в конце концов, не каждый день перед тобой появляются странные синие коробки.

Очередное уведомление *Дзинь* вывело его из задумчивости.

[Скрытый квест выполнен: Завершить обучение

Описание: завершите обучение, которое дала вам система.

Награды: 500 ОПТ, информация о системе

Отказ: Нет информации о системе]

[Вы получили 500 ОПТ!]

Наруто выглядел удивленным, он был рад, что система вознаградила его за то, что он сделал что-то настолько простое и очевидное. Он уже мог сказать, что система ему понравится.

<http://tl.rulate.ru/book/67258/2049725>