

Шар вздрогнул и заклинание, формирующееся между черных пальцев, распалось зелёными искрами.

- Владыка!

Я мог с уверенностью сказать, что Кссалус заметил моё приближение, но промолчал, кося змеиным глазом на своих собратьев по шару.

- Владыка, этот раб рад вас приветствовать, Владыка! - в старческом голосе зубастой головы звучала неподдельная радость.

- Как вам спалось, Владыка? Я вижу, вы выросли! Очень рад за вас благословенный Владыка. Мортиферум наказал нам проводить Вас в Трапезный зал. Уверен Вы голодны, как Жаргелькольц!

Шар, торопливо перебирая когтистыми конечностями, поспешил в глубину Логова. Кажется, он опасался, что я снова захочу на нём прокатиться.

- Я тоже рад, мой верный Головоносец. - подбодрил я Кшшаску

Мы прошли не слишком далеко, когда Кшшаска спросил:

- Вы чувствуете изменения?

Я задумчиво сосредоточился на собственных ощущениях. Конечно, я стал немного больше и, наверное, сильнее, но пока я испытывал только слабость и голод.

- Поясни, что ты имеешь в виду.

- Благословенный Владыка, вы провели первый цикл сна в Сокровищнице. Вы наполнили Сокровищницу своей магией и часть её впитало Логово. Теперь Логово должно признать вас. Вы чувствуете это?

Я обратил все свои чувства на каменные стены пещеры и с удивлением понял, что Логово стало казаться мне родным и знакомым. Каким-то близким, словно я жил в этих пещерах уже очень долгое время, и давно уже свыкся с каменными тоннелями пятидесятиметровой высоты, хаотично разбросанными металлическими панелями и стыковочными кольцами, гроздьями мутных сталактитов и живым чёрным песком под ногами.

Я шел по Логову второй раз, а уже чувствовал себя тут как дома. Это ощущение, заставило меня прислушаться к себе, в поисках воздействия, искажающего моё восприятие.

Увидев, что я молчу и настороженно оглядываюсь по сторонам, Кшшаска продолжил.

- Ваша магия питает Логово, а Логово, признаёт вас своим. Поэтому вы будете чувствовать себя комфортно и в безопасности.

Я так и не смог почувствовать стороннее воздействие, но немного расслабился, каким бы путём Логово не создавала это ощущение уюта, уловить я его всё равно не смог.

- Кроме того, вам стали доступны трюки, делающие жизнь в Логове более комфортной. По команде «Свет», - Кшшаска выкрикнул команду и с потолка на него упал широкий луч света. - Логово будет освещать вас, или то, на что вы указали.

- По команде: «Путь». Назовите помещение, в которое вы хотите попасть и Логово создаст ведущую туда путеводную нить. Путь в Трапезный зал. - после слов Кшшаски в полуметре над полом возникла тонкая голубая линия, уходящая в глубину пещер прямо по ходу нашего движения.

- По команде: «Часы», покажет время. - перед шаром Атликса появилось светящееся полупрозрачное изображение четырёх обрубленных золотых колец. Стрелок в часах не было, прошедшее время просто заставляло золото рассыпаться сверкающей пылью.

Прежде чем я смог разобраться почему циферблатов четыре, и что конкретно они показывают иллюзия пропала.

- Стой, - оборвал я Кшшаску. Я остановился рядом с замершим шаром - Часы.

Слева внизу, перед моей головой возникла четыре циферблата. Похоже Логово размещало их так, чтобы не перекрыть обзор.

Кольца были покрыты делениями и иероглифами, похожими на стилизованное изображение дракона, с разных сторон пожирающего солнце. У меня в голове что-то заворочалось, будто открылась новая дверца и я узнал в иероглифах цифры.

К счастью, драконы пользовались десятиричной системой. Первое кольцо показывало цикл из тысячи сорока трёх дней. Следующее показывало дни, в каждом из которых было сто часов. Далее шло кольцо с часами, состоящими из ста минут и последнее кольцо показывало секунды.

Часы пропали стоило мне отвести от них взгляд.

- Продолжай, Кшшаска.

Мы двинулись дальше.

- Пока Хранитель занят в Большом ритуальном зале, настроить время под себя не получится. Следующая команда «Сообщение» - передает ваш голос названному существу внутри Логова. Сейчас тоже не работает.

- Это все доступные мне команды, благословенный Владыка.

В этот раз мы шли гораздо быстрее и вскоре добрались до Трапезного зала. По пути мы встретили Дрептуса, для разнообразия, не патрулирующего коридоры, а застывшего около одного из боковых ответвлений и освещающего проход своим расфокусированным взглядом.

Моя человеческая субличность неожиданно оживилась, сообщив, что его глаз похож на Око Саурана.

Мортиферума внутри Трапезного зала не оказалось, но я уже и сам знал, что мне делать.

В это раз рацион изменился - выпотрошенная туша существа, похожего на оленя, с мясом и костями, наполненными магии земли и огня. Моллюски, похожие на мидий, но с прозрачными створками и ослепительно сияющим жемчугом внутри. Они расцветали в моей пасти щекочущими вспышками молний. Золотые монеты, большая тарелка. Бамбуковые стебли, настолько плотно насыщенные огнём, что буквально взрывались в моих зубах клубами пламени.

Я уже догрызал алмазный слиток, оставленный напоследок, когда в зал вкатился Мортиферум.

Защитник выглядел взъерошенным. Кое-где живые ленты перестали плотно прилегать к основному телу, образуя небольшие дуги, а некоторые ленты торчали по сторонам, словно змеи, высунувшие головы из клубка.

- Приветствую, Владыка. Я вижу драконий сон пошёл вам на пользу. Как закончите с завтраком, я проведу для вас экскурсию по Логову.

Я довольно зафырчал не в силах выпустит из пасти пленивший мои вкусовые рецепторы кусок магической руды.

- Я просмотрел воспоминания Атликса о формации. - от этих слов Защитника, Кшшаска вздрогнул, похоже это была не самая приятная процедура.

- Кссалус верно описал проблему с когтем Владычицы. Пока коготь пересекает второй массив, внешняя формация не сработает. Я не могу предложить вам готовое решение этой задачи, но я вижу минимум два варианта действий. После экскурсии я расскажу подробности.

В этот момент раздался громкий хруст и вспышка огня.

- Умм. - я прервал Мортиферума обиженным стоном.

Продолжая объедать кусок руды, я догрызся до алмазного самородка и от укуса захрустел уже не магический металл высшей прочности, а мои зубы. Я попытался освободить челюсть, завязшую в сопутствующей алмазиту породе, но та клеилась и тянулась как мягкая карамель, что не добавляло приятных ощущений в разрывшемся зубе.

Вспышки огня, света и разлетающиеся в стороны искры, разлетающиеся из моей пасти, показывали безуспешность попыток аурного пламени в пасти быстро растворить металл.

Разыгранная мной дальше сцена - распластавшийся на полу дракон повержен куском алмазковой руды, виляет хвостом и просит пощады всеми шестью лапами, не произвела на Мортиферума впечатления.

Момент дуракаваляния, конечно, не соответствовал серьёзности ситуации, но я, впад от сытости в игривое настроение, просто не смог удержаться.

- Каждые десять часов я отправлял внутрь Кссалуса, - спокойно продолжил Защитник, - Чтобы проверить, с какой скоростью прогрессирует заражение костей Владычицы. За семь циклов наблюдения изменений нет. Это хорошая новость. Как я понимаю, Погибель ослаблена работой формации.

Услышанное, заставило меня прекратить дурачиться.

Я поднялся на ноги и сконцентрировал силу в аурном языке пламени. Залив светом сварки весь зал, я растопил алмазную карамель и с усилием раскрыв пасть вынул доставляющее проблему лакомство изо рта.

- Мортиферум, ты сказал семь циклов по десять часов? Я спал семьдесят часов? - из прошлого разговора я вынес много информации, но предупреждение не терять времени зря впечатлило меня больше всего. Особенно мотивирующее звучали слова: «заберут Логово» и «сожрут

живьём».

А тут оказывается, что я просто спал семьдесят часов.

РАРР

Я невольно взрыкнул, разозлившись от количества потерянного времени.

- Вы спали семьдесят шесть часов, Владыка. - поправил меня алмазный голем. Я вновь подметил эмоциональную ленточку, сочувственно мне кивнувшую.

- Можете не беспокоиться о времени сна, Владыка. Драконы спят долго. Чем взрослее дракон, тем дольше он спит. Старшие драконы могут спать до ста лет. В основном это связано со сложностью накопления мощи такими сильными существами. Кроме того, долгий сон сильно уменьшает давление на биосферу. За время драконьего сна кормовые виды успевают восстановить свою популяцию.

Защитник замолчал, давая мне время переварить услышанное.

Кшшаска, на которого никто долгое время не обращали внимание, устроил целую охоту на муравьёв, стреляя в них стрелами из зелёной энергии. Большую часть выпущенных им заклинаний промахивалась мимо целей, но некоторые попадали, вызывая у муравьёв секундный ступор.

Каждое такое попадание зубастый инопланетянин встречал бурной, но беззвучной радостью.

- Вирмлиги, Владыка, в среднем спят пятьдесят-семьдесят часов. Поэтому вы можете не жалеть о потерянном времени, драконий сон очень полезен. - в поставленном голосе защитника появились успокаивающие нотки. - Вам следует сосредоточиться на своём развитии во время бодрствования.

Я внимательно слушал Защитника, впитывая жизненно важную для меня информацию.

- Заканчивайте завтрак, Владыка. - невысказанные им слова: «и мы займёмся по-настоящему важными делами» повисли в воздухе, - Следующим этапом вашего развития будет стадия Змея. Вирмлиги переходят в стадию Змея пройдя определённое количество циклов сна и бодрствования. Минимальное необходимое количество циклов - шестьсот.

Мортиферум замолчал, подчёркивая паузой важность сказанных им слов.

- Если вирмлинг плохо питается или у него нет сокровищ для драконьего сна, ему потребуется больше циклов. Уменьшить количество циклов, насколько я знаю, никто не пытался, так как чем больше у вирмлинга времени, тем больше ресурсов он может усвоить и тем глубже будет его развитие.

Я наконец справился с алмазной рудой и кивнул Мортиферуму, показывая свою готовность к экскурсии.

- Идёмте Владыка. Стадия вирмлинга является одной из самых важных при взрослении дракона. Ошибки развития, травмы души, отравление несовместимыми эссенциями, недостаток питания, неразвитость духовных органов, и прочие отклонения в развитии, возникающие на этой стадии сложнее всего исправить в дальнейшем.

Клубок лент замолчал и легко выскользнул сквозь барьер. В этот раз сытость не погрузила меня в дрему, а наоборот наполнила моё тело кипучей энергией, поэтому барьер я продавил быстрее чем раньше.

- Мы начнём нашу экскурсию с Сада, Владыка. - ожидающий меня голем покатился направо, к проходу в котором стоял Дерептус.

В этот момент я решил, что настала пора получить больше информации.

- Достаточно ли в Логове ресурсов, чтобы я смог развиваться до стадии Змея? - задал я первый из волнующих меня вопросов.

Конечно, Сокровищница полна несметных богатств, но мысль просто употребить их в пищу, была для меня как удар ножом в сердце.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/67221/1860669>