Закрыв системный интерфейс, Ли Чэн испустил долгий вздох. Ему больше не нужно беспокоиться о ситуации с битвой альянса.

Вселенский Альянс был не в состоянии организовать какие-либо оборонительные силы.

Время шло, битва между альянсами продолжалась до глубокой ночи и вот-вот должна была закончиться. В основном это было связано с тем, что Перл потратила много времени на то, чтобы передать ресурсные очки

Ли Чэн уже вызвал трех своих героинь, чтобы помочь ей увеличить скорость.

Когда было почти три часа ночи, внезапно раздался голос системы.

"Динь, дон! Мировое объявление. В настоящее время территория всех игроков Вселенского Альянса была уничтожена. Война альянсов автоматически завершилась. Победителем в этой войне альянсов стал Альянс Бога Дракона!"

"Динь, дон! Всемирное объявление. Как победитель войны альянсов, все игроки Альянса Бога Дракона, участвовавшие в войне альянсов, повысят свой уровень на на один и получат сто тысяч основных ресурсов!

"Динь, дон! Всемирное объявление. Как проигравший в войне альянсов, все уровни игроков Вселенского Альянса будут понижены на пять уровней, а уровни территорий будут снижены на десять. Игроки также получат дебаф - Позор поражения. Это будет продолжаться до следующей победы над Альянсом Бога Дракона.

Альянс!

Динь, дон.

Война всегда была самым быстрым способом разбогатеть, а в войне альянсов то, что было было награблено богатство целого альянса. Игроки, участвовавшие в в войне альянсов, были богаты.

100 000 основных ресурсов на человека. Если сложить эту сумму, то получится ужасающее число. Ли Чэн тоже был слегка удивлен.

Ли Чэн также был слегка удивлен. Казалось, что в этой войне альянсов выступление Альянса Бога  Дракона было оценено системой как идеальное.

Конечно, Ли Чэна это не волновало. Убедившись, что все очки ресурсов переданы, он установил подврата астрального портала в Городе Солнца. Следующим шагом для них было возвращение домой.

Последствия войны между альянсами только начинались. Хотя война альянса длилась всего один день, она сбросила тяжелую бомбу на весь потерянный континент.

Нужно было знать, что кроме 10 гильдий Альянса Бога Дракона, Альянс Орла был единственной гильдией. Альянс Орла был единственной гильдией, оставшейся в других альянсах. Другими словами, кроме Альянса Бога Дракона и Альянса Орла, другие альянсы альянсы просто не имели достаточной квалификации, чтобы начать войну между альянсами.

Еще более страшным было то, что Альянс Бога Дракона был полностью односторонним в битве против Вселенского Альянса. Вселенский считался одним из сильнейших альянсов, но перед Ли Чэном они были слабы, как букашки.

В этой войне альянсов все увидели силу Ли Чэна. Они взвесили свои силы и пришли к единогласному выводу - они были совершенно не подходят Ли Чэну. Подумав об этом, все альянсы запаниковали, особенно те. которые примыкали к Альянсу Бога Дракона. Они боялись, что Ли Чэн подумает о них и начнет новую войну. Если это действительно они могли только вытянуть шеи, чтобы быть обезглавленными им.

Внезапно весь потерянный континент наполнился подводными течениями. Бесчисленные альянсы присоединились к альянсу Анти-Незерворлд, пытаясь окружить Альянс Бога Дракона.

В реальном мире, в особняке, мужчина с кокетливым лицом и красивой внешностью яростно читал отчет своего подчиненного.

Бах!

Он перевернул стол и яростно зарычал.

"Проваливай, клан Ли Нань. Вы кучка отбросов. Я даже отдал вам половину богатств группы на хранение. И вы так оправдываетесь?"

Выругавшись несколько раз, мужчина удрученно рухнул в кресло. В его сердце была только одна мысль.

"На этот раз все кончено, все кончено"

Будучи постмодернистской национальной онлайн-игрой, Трайб давно превзошла любую другую, Трайб давно превзошла любую другую игру в истории, напрямую влияя на реальный мир.

Если бы Вселенский Альянс не смог закрепиться в игре, их статус в реальном мире резко упадет, и они могут даже обанкротиться.

"Где Бесподобный Гордец? Где Бессердечная Боевая Душа? Свяжитесь с ними!"

"Я хочу, чтобы этот Незерворлд умер!"

"Кто сможет убить Незерворлда, я дам ему десять триллионов".

Призыв Вселенского Альянса быстро распространился на подпольных черных рынки всех альянсов. Весь мир был потрясен. Это показало, что они собираются использовать мощь всей финансовой группы, чтобы убить одного человека. Такая ситуация была новшеством.

Когда Ли Чэн услышал эту новость, он лишь презрительно улыбнулся. Они все еще надеялись на Бесподобного Гордеца и Бессердечную Боевую Душу? Эти двое были заняты своими делами, каждый из них находился в сложной ситуации. Как у них могло хватить времени заботиться о других?

Ли Чэн приказал войскам отдыхать. Затем он набрал новую волну солдат. После этого он открыто вошел в спальню Лилиан.

Проснувшись, Ли Чэн съел немного жареного мяса и открыл панель с заданиями. панель заданий. Классовое испытание требовало от него расчистить Древние Руины, единственные скрытые руины в игре.

Ли Чэн инстинктивно почувствовал опасность. Только с его нынешней военной силой ему пришла в голову мысль попробовать. Поэтому он достал из рюкзака свиток телепортации Древних Руин и, не раздумывая, раздавил его.

В этот момент зазвонил системный сигнал.

"Динь, дон! Вы собираетесь войти в Древние Руины. Это тайное царство - единственное скрытое царство. У вас есть только один шанс бросить ему вызов. Вы хотите войти?"

"Войти!" Ли Чэн без колебаний нажал на кнопку подтверждения.

Вспыхнул свет телепортации, и в следующее мгновение сцена перед Ли Чэном уже изменилась. В бескрайней пустыне возвышалась чрезвычайно высокая башня магов, пронзавшая сквозь облака. При взгляде на башню магов, стоявшую перед ним, у Ли Чэна сузились зрачки.

На затерянном континенте только Легендарные Великие Маги имели право строить башни магов. Ли Чэн теперь много общался с Городом Магов, даже если это было не очень хорошо.

Ли Чэн сам разрушил множество башен магов, но такой высокой он еще не видел.

Та, что стояла перед ним, была сотни метров в ширину, и Ли Чэн мог легко оценить, что ее высота составляла около тысячи метров. Ее вершину невозможно было разглядеть, и люди поверили бы, что ее высота составляет десятки тысяч метров.

Это не было связано с технологией строительства. Башни магов имели бесчисленное множество функций, и чем выше была башня, тем больше энергии требовалось для ее поддержания. Что касается Башни Магов перед ним, казалось, что даже 1000 Легендарных Великих Магов не смогут контролировать ее.

Поэтому Ли Чэн задался вопросом, что за существо может обитать в ней?

Может быть, это Богиня Магии?

Затем Ли Чэн покачал головой. Богиня Магии определенно жила в своем собственном божественном царстве. Она не могла появиться в этом месте.

Подумав об этом, он возглавил свои войска и медленно подошел к Башне магов.

Вдруг в ушах Ли Чэна зазвенело системное уведомление.

http://tl.rulate.ru/book/67052/1999201