

Когда три героини уходили, внезапно раздался голос системы.

"Динь, дон! Всемирное объявление. Игрок Альянса Бога Дракона Незерворлд успешно убил короля королевства Ли Нань. Принц Чуань Фу временно стал исполняющим обязанности короля!

"Динь, дон! Мировое объявление. Игрок Альянса Бога Дракона Незерворлд успешно убил короля королевства Ли Нань. Принц Райан временно стал исполняющим обязанности короля!

"Динь, дон! Мировое объявление. Игрок Альянса Бога Дракона Незерворлд успешно убил короля королевства Ли Нань. У королевства больше нет законного наследника!

"Динь, дон! Всемирное объявление. Королевство Ли Нань было узурпировано генералом Чарльзом..."

Голос системы звучал без остановки. Цель Ли Чэна на этот раз была предельно ясна: полностью уничтожить королевство Ли Нань. Поэтому его войска не проявляли никакой пощады, и все виды баффов были мгновенно активированы.

Что касается королевской семьи королевства Ли Нань, то они были лишь первыми целями крестового похода Ли Чэна. Спустя полчаса наконец-то раздался гул системного уведомления.

"Динь, дон! Всемирное объявление. Обнаружено, что общая численность войск Королевства Ли Нань составляет менее ста миллиардов человек. Это не соответствует условиям создания королевства. Королевство Ли Нань автоматически уничтожается!

"Динь, дон! Всемирное объявление. Игрок Альянса Бога Дракона Незерворлд успешно уничтожил королевство Ли Нань. Как первый игрок, уничтоживший королевство NPC в мире, вы будете награждены титулом мифического класса "Разрушитель королевств". Вы также получили сто тысяч очков репутации!

"Динь, дон! Вы спровоцировали увеличение в десять тысяч раз и получили титул Бессмертного класса "Разрушитель царств". Вы также получили один миллиард очков репутации!"

Когда голос системы упал, весь мир снова был потрясен.

"Этот Незерворлд, не слишком ли он свиреп? Он завоевал два королевства NPC за один день?"

"Я чувствовал, что что-то не так с первого дня открытия сервера. С этим человеком определенно что-то не так. С момента открытия сервера не прошло и полмесяца. Как он мог победить королевство NPC?!"

"Это уничтожение целой страны, сколько же в нем ненависти?!"

"Слишком страшный, такой человек определенно не должен становиться врагом!"

"Хаха, те, кто присоединился к битве против него в Мире Теней в прошлый раз, должно быть, сейчас напуганы, верно?"

"Хехе, я очень далеко от Альянса Бога Дракона. Нас разделяют десятки альянсов. Если у Незерворлда есть возможность, приди и убей меня!"

"Цок, цок, цок... На этот раз Вселенскому Альянсу пришел конец. Какая жалость, они считались одним из самых сильных альянсов в игре".

Игроки, наблюдавшие за битвой альянсов, качали головами и вздыхали. Независимо от того, на чьей стороне они были, все они пришли к выводу, что Вселенскому Альянсу пришел конец.

Что касается игроков Вселенского Альянса, то когда они услышали системное уведомление, их лица побледнели.

Из двух королевств NPC на этой территории одно было полностью уничтожено, а другое стало вассалом. Все бы ничего, если бы они не могли получать никаких заданий, но теперь Золотое королевство преследовало игроков из Вселенского Альянса. Как кто-то еще мог играть с ними?

С другой стороны, игроки из Альянса Бога Дракона могли получать квесты от различных человеческих королевств, различные церковные квесты и квесты империи. Разрыв между ними был слишком велик.

Более того, что было еще более ужасающим, так это то, что Перл была очень занята перемещением всех ресурсных точек Вселенского Альянса одну за другой. Вскоре все ресурсные точки Вселенского Альянса исчезнут.

В это время на их собственной территории не будет добываться никаких ресурсов, а местные королевства по-прежнему будут враждебно настроены по отношению к ним. У них не было бы способа добывать ресурсы, не было бы источника пищи. Все их войска умерли бы от голода, а весь альянс не смог бы прокормить даже одного юнита.

Даже если бы у них были деньги, им пришлось бы постоянно платить. В настоящее время торговый зал Альянса еще даже не открылся, и теперь им нечего было продавать. В результате Вселенскому Альянсу пришел конец.

На лицах всех игроков Вселенского Альянса было написано отчаяние. В такой ситуации даже удаление учетных записей было бесполезно. Официальный сайт игры был напрямую привязан к частным лицам, поэтому решения не было!

В этот момент голос системы все еще звучал в ушах Ли Чэна.

"Динь, дон! Новости о том, что вы уничтожили королевство Ли Нань, распространились по всему затерянному континенту. Отношение бесчисленных богов к вам изменилось!

"Динь, дон! Священная Церковь обратилась к вам с серьезным предупреждением. В следующий раз, когда вы объявите войну королевству NPC, они могут принудительно вмешаться!

"Динь, дон! Церковь Справедливости сделала вам серьезное предупреждение. В следующий раз, когда вы объявите войну королевству NPC, они могут принудительно вмешаться!

"Динь, дон!

"Динь, дон! Церковь Лунного Света вынесла вам предупреждение. В следующий раз, когда вы объявите войну королевству NPC, пожалуйста, проявите инициативу и свяжитесь с ними!

"Динь, дон! Церковь Войны осудила ваши действия. Они надеются, что в следующий раз, когда вы объявите войну королевству NPC, вы сможете обратиться к ним!

"Динь, дон..."

Когда голос системы упал, уголки рта Ли Чэна дернулись. Разрушение страны, естественно, привлекло бы внимание различных крупных церквей, и отношение различных крупных церквей к таким вопросам было схожим.

Например, Священная Церковь и Церковь Справедливости практически уже выдвинули свои последние ультиматумы. Однако, глядя на последние два уведомления, Ли Чэн хотел сказать: "Вы что, серьезно?".

Ли Чэн закатил глаза. Лунная Богиня всегда относилась к нему неоднозначно. Он не мог понять, о чем она думает. Бог Войны, естественно, хотел, чтобы Ли Чэн начал большую войну. По его мнению, было бы лучше, если бы войну начали все королевства континента.

Подумав об этом, Ли Чэн покачал головой. Его не могли беспокоить мысли главных церквей. Он проверил атрибуты своего нового титула, титула Бессмертного класса. Вероятно, он был хорош.

[Разрушитель царств]

[Описание: В этом титуле записана история о том, как вы за полчаса разгромили человеческое королевство. Ваш титул и кровавые деяния уже распространились по всему затерянному

континенту].

[Ранг: Бессмертный]

[Уровень: 1]

[Эффект 1: урон по всем королевствам NPC увеличивается на 1000%]

[Эффект 2: боевой дух всех отрядов NPC королевств, сражающихся с вами, снижен на 100]

[Эффект 3: для всех юнитов NPC королевства вероятность сдачи, мятежа и побега удваивается].

...

Посмотрев на атрибуты этого титула, Ли Чэн решил, что он довольно хорош.

Во-первых, урон был сильно увеличен, прямое увеличение урона в 10 раз. Однако Ли Чэн чувствовал, что его текущий урон полностью переполнен. Он уже несколько дней не обращал внимания на показатели урона.

Тем не менее, эффекты последних двух атрибутов все еще были довольно хороши.

В Трайб самый высокий боевой дух войск был равен 200. В будущем, когда королевства NPC и Ли Чэн будут сражаться, боевой дух войск снизится в два раза. Это было не маленькое число.

Третий атрибут также удивил Ли Чэна больше всего. Сдача, мятеж, бегство... Независимо от того, что это было, другая сторона сразу вступала в бой.

Короче говоря, этот титул можно было назвать заклятым врагом королевств NPC. В будущем противостоять им будет в бесчисленное количество раз легче.

<http://tl.rulate.ru/book/67052/1999191>