

Подумав об этом, Элла с уверенностью сказала: "Лена, не волнуйся. Ли Чэн не подведет нас. Я уверена в нем".

"Я тоже уверена в Богине", - сказала Лена.

Услышав слова Лены, Элла не знала, смеяться ей или плакать. Она также не знала, что сказать.

Ли Чэн уже покинул дворец и встретился со своими героями. Их послали очистить часть улья.

Увидев приближающуюся фигуру Ли Чэна, Лилиан сказала: "Владыка, все войска Мира Теней вернулись".

"Хорошо". Ли Чэн кивнул. В будущем войска Мира Теней будут использоваться реже. В этот раз это было сделано под именем Эллы, но если будет следующий раз, то это может сильно разозлить Богов основного плана.

Ли Чэн на мгновение задумался и сказал: "Луна, организуй священников и создай несколько церковных филиалов в Королевстве Кент. Многие игроки будут приходить, чтобы получить задания церкви".

"Кроме того, Тиаванас уже завоевал многие города темных эльфов и захватил много рабов. Вы можете отправиться туда и попытаться завербовать несколько верующих".

Миссия церкви, естественно, включала не только Призрачную Церковь. На самом деле, награды Церкви Лунного Танца были еще более щедрыми.

"Да, мой господин." Луна с радостью приняла приказ.

Подумав об этом, Ли Чэн вздохнул. Она была еще молода и незрела, а для того, чтобы стать верующей Трелефани, требовалось слишком многое. Во-первых, она должна была быть темным эльфом. Во-вторых, она должна была быть женщиной, и, наконец, она должна была быть доброй.

После такого отбора найти одного верующего из тысячи единиц считалось хорошим тоном. Следовательно, было предопределено, что скорость развития Церкви Лунного Танца будет во много раз медленнее, чем у Эллы. Тем не менее, у Ли Чэна все еще оставались некоторые ресурсы для его собственной Богини.

После этого Ли Чэн отправился в национальную сокровищницу города Хиндли. Естественно, ее защищали слои магии. Не имея полномочий, невозможно было ничего взять из нее, а если бы он силой открыл ее, то все внутри было бы автоматически уничтожено, и врагу ничего не досталось бы.

Конечно, Ли Чэн уже получил от Лены высший уровень полномочий. Он открыл каталог сокровищницы и посмотрел. Затем он выбрал несколько полезных для него вещей.

"Динь, дон! Вы получили Меч Позднего Короля Мифического класса!"

"Динь, дон! Вы получили Пламенный Щит Мифического класса!"

"Динь, дон! Вы получили кольцо Древней Богини Магии Бессмертного класса!"

Два снаряжения Мифического класса и одно Бессмертного класса были получены мгновенно. Когда офицер, охранявший сокровищницу, увидел это, он, казалось, собирался что-то сказать, но потом заколебался. В конце концов, он оказался под давлением взгляда Ли Чэна и не осмелился ничего сказать.

Несколько минут назад королева Лена уже отправила приказ. Если Великий Князь Незерворлд хотел взять что-нибудь из казны, не было необходимости останавливать его.

Ли Чэн посмотрел на три предмета снаряжения. Первым был белоснежный длинный меч, от которого исходило холодное убийственное намерение.

[Меч покойного короля]

[Описание: по слухам, этим мечом пользовался первый король Королевства Кент, Хиндли Плей. Меч острый и полон убийственного намерения. Он обладает очень сильным сдерживающим эффектом для зергов].

[Ранг: Мифический (уровень 5)]

[Тип: Военное снаряжение]

[Уровень: 1]

[Атрибут 1: Атака солдата увеличена на 50%]

[Атрибут 2: Урон солдата по зергам увеличен на 500%]

[Атрибут 3: Раненые зерги не могут восстановить свои ХП].

Если посмотреть на атрибуты, то это было очень хорошее снаряжение солдата мифического класса. Во-первых, у него был хороший буфер атаки для солдат. Во-вторых, у зергов был буфер урона, увеличивающий наносимый урон на 500%.

Третий эффект, можно сказать, был очень эффективен против эффекта восстановления ХП у высокоуровневых боссов зергов.

В будущем он обязательно будет сражаться с зергами. Следовательно, это снаряжение будет очень полезным, когда придет время. Ли Чэн немного подумал и бросил его в колонку снаряжения Ледяных Драконов.

Затем появился высокий щит, излучающий огненную ауру.

[Пламенный щит]

[Описание: по слухам, это щит, которым пользовался первый король Королевства Кент Хиндли Плей. Он был подарен Богиней Огня в награду за его героические действия в войне против зергов].

[Ранг: Мифический (уровень 4)]

[Тип: Военное снаряжение]

[Уровень: 1]

[Атрибут 1: Сопротивление огню увеличено на 80%]

[Атрибут 2: Кольцо огня: снижает сопротивление огню окружающих врагов на 80%]

[Атрибут 3: Огненный щит: образует щит, который наносит 100 единиц урона в течение 10 минут. Действует в течение 5 минут. Время действия: 30 минут].

[Атрибут 4: Огненная жертва: наносит 15 000 000 повреждений огнем окружающим врагам].

[Подсказка: это умение наносит урон и вам, и вашим союзникам, причем урон не суммируется. Все юниты будут получать не более одного урона от жертвоприношения в секунду].

...

Щит также был божественным оружием, оставленным первым королем королевства Кент. Его можно было считать достойным снаряжением для армии, обладающим атрибутами как нападения, так и защиты.

Щит Богини Огня, естественно, был тесно связан с атрибутом огня. Первые три его умения считались неплохими АОЕ-умениями, особенно четвертое. Урон был неплохим, но при

использовании он одновременно наносил урон и своей армии, и союзникам.

Теперь Ли Чэн знал, почему это снаряжение осталось в сокровищнице. Жертву Огня нельзя было отключить. Для обычных солдат, даже если у них было 80% сопротивления магии, носить это снаряжение было бы самоубийством.

Однако для Ли Чэна такой проблемы не существовало. Урон, наносимый магией, был едва заметен для его солдат. Подумав немного, он все же бросил его в рюкзак. Теперь, когда у него было ключевое снаряжение, войска Королевства Кент снова окажутся в беде.

Последним предметом снаряжения было кольцо, излучающее чрезвычайно богатую магическую энергию.

[Кольцо Древней Богини Магии (Бессмертное)]

[Описание: Кольцо Богини Магии. Перед смертью это кольцо долгое время было пропитано божественной силой. Оно уже было наполнено божественной силой]]

[Оценка: Бессмертное (Тир 9)]

[Тип: Снаряжение героя]

[Уровень: 1]

[Требование к использованию: Интеллект 5,000]

[Атрибут 1: Интеллект и дух увеличены на 10,000]

[Атрибут 2: Каждое очко интеллекта дает дополнительно 10 очков магической атаки]

[Атрибут 3: Каждое очко духа дает дополнительные 200 очков магии].

[Атрибут 4: Все заклинания 10-го уровня и ниже не требуют произнесения. Заклинания произносятся мгновенно]

[Атрибут 5: 50% восстановления маны в секунду].

[Атрибут 6: Магическое заточение: Богиня магии контролирует поток магии. Эффект: цель не может использовать элементарную магию. Время действия: 7 дней].

"Это кольцо... не слишком ли это нелепо?"

Ли Чэн никогда не ожидал, что в сокровищнице Королевства Кент окажется Бессмертное оружие девятого уровня. Неужели они не собирались использовать его сами? Зачем им оставлять его здесь?

Глядя на это Бессмертное оружие девятого уровня, Ли Чэн, естественно, не хотел его упускать.

<http://tl.rulate.ru/book/67052/1923388>