В этот момент вокруг территории Ли Чэна появилось бесчисленное множество темных порталов, а в следующий момент из них вышли бесчисленные уродливые черные фигуры. Перед ним стояла целая армия адских гончих.

У них у всех были длинные рога, которые делали их похожими на овец. Из их пастей исходил слабый темный свет. У некоторых адских псов было даже несколько голов.

Когда Литтл Рэйн и Пурпурная Роза смотрели на бесконечную армию монстров, их нежные тела дрожали. Они посмотрели друг на друга и поняли, что им повезло.

Атрибуты этих демонических гончих были слишком ужасающими. Даже если бы они защищались, то все равно понесли бы большие потери, а ведь это была только первая волна монстров!

Ли Чэн был слишком хорошо знаком с этими монстрами. Они были авангардом демонов. На поздних стадиях игры эти монстры были просто пушечным мясом. Однако за семь дней игры они стали настоящим кошмаром для игроков!

Их физический урон и сопротивление магии были очень высоки. Хуже всего было то, что они были воинами дальнего и ближнего боя, которые могли также заботиться друг о друге, и они стреляли энергетическими атаками из своих ртов, чтобы атаковать врага.

Большинство игроков думали, что это солдаты ближнего боя. В итоге, когда они сражались с ними, их заставали врасплох.

Более того, монстры на территории Ли Чэна отличались от монстров, нападавших на обычных игроков. Его войска имели под ногами бесчисленные баффы, а при поддержке бесчисленных богов они осмеливались сражаться даже с солдатами короны!

Конечно, для Ли Чэна, независимо от того, сколько у них было баффов, враги были просто пушечным мясом. Подумав об этом, Ли Чэн легонько щелкнул пальцами.

В следующее мгновение бесчисленные Ледяные Башни внезапно начали работать. В одно мгновение из Ледяных Башен вырвалась лазурная энергия.

В то же время в темных стволах пушек Глубинной энергии медленно собиралась турбулентная энергия.

Меньше чем через секунду защитные сооружения начали атаку.

Бум!!!

Бум!!!

Бум!!!

Затем в ушах Ли Чэна зазвенели системные уведомления.

"Динь, дон, вы убили тысячу адских гончих шестого уровня и получили шестьдесят очков опыта и шесть очков активности!

"Динь, дон, вы убили тысячу адских псов шестого уровня и получили шестьдесят очков опыта и шесть очков активности!

"Динь, дон...

"Динь, дон, вы вызвали увеличение в десять тысяч раз и получили шестьсот тысяч очков опыта и шестьдесят тысяч очков активности!

"Динь, дон, вы вызвали десятитысячное увеличение и получили шестьсот тысяч очков опыта и шестьдесят тысяч очков активности!

"Динь, дон...

"Динь, дон, ваши очки опыта полны. Пожалуйста, завершите пробный квест как можно скорее!

"Динь, дон..."

Тела адских гончих падали прямо перед порталами. Они едва успели сделать один шаг из порталов, как перед их лицами взорвались бесчисленные снаряды, озарив их яростным светом.

Ли Чэн, естественно, не был удивлен этим. Его удивило лишь то, что его очки увеличились в 10 000 раз. В конце концов, это было масштабное мировое событие. Магазин событий не уступал тому, что был в Мире Теней.

Более того, в этот раз не было конкурентов. Ли Чэн был уверен, что ни один игрок не сможет выжить в такой осаде монстров.

Магазин событий могли открыть только выжившие игроки. Другими словами, этот магазин событий принадлежал только ему!

После одобрения Ли Чэна некоторые члены Гильдии Роз включили функцию прямой трансляции. Остальные игроки могли видеть ситуацию Ли Чэна через комнату прямой

трансляции, и все они были ошарашены.

"Не слишком ли это... сильно?"

"Черт, босс Незерворлд, это слишком нелепо. Он заблокировал порталы?!"

"Хисс, могу я спросить, что это за защитная башня? Из какого тайного царства он ее нашел? Я тоже хочу ее!"

"Хватит мечтать, это как минимум защитная башня Алмазного класса. Как ты вообще сможешь ее достать!"

"Это точно не защитная башня Алмазного класса. Кто-то из Вселенского Альянса также включил прямую трансляцию на своей стороне. У них там были защитные башни Алмазного класса, но перед осадой монстров они были хрупкими, как бумага."

"Эх, разве это не Литтл Рэйн и Пурпурная Роза?"

"Как они оказались на территории Незерворлда?"

В это время Литтл Рэйн и Пурпурная Роза тоже были ошеломлены. Их рты были открыты, а лица наполнены неверием.

Эти защитные башни, не были ли они слишком мощными?

Их частота атак была пугающе высокой, как и сила атаки, которая наносила AOE-урон. Более того, они обладали ужасающим эффектом снижения скорости. Атакованные адские гончие мгновенно погибали, а на их трупах оставался толстый слой инея...

Игроки из Гильдии Роз тоже расширили глаза.

"Неужели это сила Незерворлда? Неудивительно, что Бесподобный Гордец не смог прорваться на его территорию".

"Я не могу разглядеть атрибуты этих защитных башен. Боюсь, что их сила атаки превышает 10,000?"

"Прости, старшая сестра. Я все еще сомневался в тебе раньше. Теперь я знаю, насколько ты мудра".

"Да, чтобы вот так отдать свою территорию, смелость старшей сестры просто беспримерна!"

"Я не беспокоюсь о таких вещах. Я хочу спросить, когда Старшая Сестра выйдет замуж за Босса Незерворлда?"

"О, хо, хо! Тот же вопрос, тот же вопрос!"

Услышав их разговор, Пурпурная Роза свирепо посмотрела на них. Все сжали шеи и затихли.

На южной городской стене территории золотые эльфы были полны убийственных намерений. Золотые глаза Рейи сверкали.

"Сто тысяч Легендарных защитных башен, и..."

Ее взгляд остановился на пушках, которые были полны темных технологий. Она удивленно спросила: "Энергетические пушки Глубинной Империи?!"

История Эльфийской империи была больше, чем история Глубинной Империи. В прошлом они установили дипломатические отношения друг с другом, поэтому она видела эти пушки раньше.

"Их миллион... Количество энергии, необходимое для их одновременной активации, составляет астрономическую цифру".

После несложных расчетов сердце Рейи было потрясено еще больше. Ее яркие глаза были прикованы к фигуре Ли Чэна, и она бессознательно пробормотала имя Ли Чэна: "Незерворлд...".

...

Даже если бы адские псы были на максимальном уровне, они все равно были бы мгновенно убиты под атакой его Легендарных защитных башен.

Вскоре все полоски здоровья адских гончих исчезли, и они падали одна за другой.

В это время голос системы наконец остановился. Затем в поле зрения всех появилась строка привлекающей внимание информации.

[Текущее количество выживших игроков на их территории: 9].

Увидев это число, все игроки втянули в себя холодный воздух. В мире было почти 100 миллиардов человек, и почти 80% из них играли в Трайб. И все же, только девять человек выжили?

Эта осада монстров была слишком сложной!

http://tl.rulate.ru/book/67052/1894981