

[Древняя чумная рука бога-демона (мифическая)]

[Описание: по слухам, это рука древнего бога-демона, спрятанная на дне бездонной пропасти. Спустя много лет она обрела собственное сознание]]

[Оценка: Мифическое (Тир 8)]

[Уровень: 50]

[ХП: 1.5 триллиона]

[Физическая/магическая атака: 66 800]

[Защита: 6,000]

[Навыки: высокоуровневое сопротивление магии, могучий удар, разрушительная хватка, вспышка яда, распространение чумы...]

Мифический босс 50-го уровня, связанный с древним Богом Демонов... Его атрибуты, несомненно, были сильнее, чем у боссов того же уровня.

Как и ожидалось, атрибуты Босса были чрезвычайно извращенными. Его атака и ХП были смехотворно высоки, а его навыки также были ужасающе сильны.

Мало того, что его защита была чрезвычайно высока, его навыки также снижали урон, получаемый солдатами из главного измерения. Если объединить эти два умения, то получался просто отъявленный негодяй.

Если такого босса не уничтожить за короткий промежуток времени, то в дальнейшем бороться с ним будет все сложнее и сложнее. Даже отряды Ли Чэна медленно теряли ХП.

Этот босс считался очень сильным. Если бы с ним столкнулся обычный игрок, то даже на поздних стадиях игры он получил бы бесчисленные повреждения.

Однако перед Ли Чэном все навыки снижения урона и защиты были просто шуткой. Подумав об этом, Ли Чэн бросил взгляд на Луну и велел ей активировать все баффы. В то же время он приказал всем отрядам сосредоточить огонь.

В одно мгновение все отряды вышли на полную мощность. Ледяные Стрелки выпустили дождь ледяных стрел, Ледяные Драконы - Дыхание Дракона, а Небесные Рыцари начали атаку. Теневые Ассасины также бесшумно появились позади босса.

Всего за секунду у босса мифического класса, еще не использовавшего никаких навыков, полностью опустела шкала здоровья.

Бум!

Огромная рука свободно упала и врезалась в землю, подняв кучу пыли. В то же время в ушах Ли Чэна раздался голос системы.

"Динь, дон! Вы успешно убили Руку Чумы Древнего Бога Демонов Мифического класса...

"Динь, дон! Вы прошли все этапы теневого испытания. Ваш общий результат - SSS!

"Динь, дон! Вы получили в награду за испытание два миллиона золотых монет, один древний божественный фрагмент Бога Демонов и одну Легендарную карту зачарования чумы!

"Динь, дон! Вы вызвали увеличение в десять тысяч раз и получили двадцать миллиардов золотых монет, десять тысяч божественных фрагментов Древнего Бога Демона и карту заклинания Мифической Чумы!

"Динь, дон! Ваш герой, Теневая Принцесса Лилиан, разблокирован!

"Динь, дон! Ваш герой, Принцесса Теней Лилиан, постигла новый навык!

"Динь, дон..."

"Всемирное объявление. Игрок Альянса Бога Дракона Незерворлд успешно прошел теневое испытание Легендарного класса. Как первый игрок в мире, прошедший испытание Легендарного класса, мир награждает вас двумя сотнями очков репутации и ослепительной подарочной коробкой Мифического класса!

"Динь, дон, вы вызвали увеличение в десять тысяч раз и получили два миллиона очков репутации и ослепительную подарочную коробку Бессмертного класса!

"Динь, дон..."

...

В этот момент все игроки, услышавшие эту информацию, были ошеломлены.

"Ах, это... Неудивительно, что босс Незерворлд не позвал нас. Он сам пошел проходить испытание?"

"Все, кто-нибудь знает, каков эффект Легендарного испытания? Я тоже хочу попробовать!"

"Хахаха, ты здесь, чтобы пошутить? Ты должен, бл*дь, сначала довести свою собственную команду до 3-го уровня."

"Забудь об этом, разве мисс Перл не является частью команды Незерворлда? Следовать за ней также считается следовать за боссом Незерворлдом, верно?"

"Вздых, я не ожидал, что босс все еще сражается в арканном царстве в столь поздний час. Какая у нас причина не работать так же усердно?"

"Хватит болтать, поторопись и займись фармом!"

"Фарм, фарм, фарм. Босс Незерворлд такой же, так почему бы нам не работать так же усердно, как он?"

...

Услышав голос системы, зрочки Ли Чэна сузились. Надо сказать, что вознаграждение за испытание Легендарного класса было очень щедрым.

Но он не ожидал, что в награде будет 10 000 божественных фрагментов Древнего Бога Демонов. Нужно было знать, что Древний Бог Демонов был злым боссом, существовавшим с начала времен, и среди злых сил его божественные фрагменты были самым желанным предметом. Он был просто бесценен!

Каждый раз, когда он появлялся, это вызывало кровавую бурю!

В это время труп Босса медленно превратился в светло-серый туман и исчез в густом тумане. К сожалению, он ничего не уронил.

Ли Чэн не унывал. Он открыл свой рюкзак и посмотрел на различные награды.

[Божественный фрагмент (Древний Бог Демонов)].

Описание: Кристаллический фрагмент, содержащий божественность Древнего Бога Демона. Собрав его, вы сможете сгустить божественность Древнего Бога Демона].

[Уровень: 1]

[Оценка: Бессмертное]

[Эффект: сгущает божественность древнего Бога Демона (10,000/10,000,000)]

Посмотрев на информацию о древнем Боге Демонов, Ли Чэн нахмурился. Для конденсации божественности древнего Бога Демона требовалось всего 10 000 000 фрагментов?

Хотя у Ли Чэна в руке было всего 10 000 фрагментов, по сравнению с божественными фрагментами, которые требовались Богу Резни, этот древний Бог Демон слишком уступал.

"Между Богами тоже есть разрыв, да? Похоже, что Бог Резни во много раз сильнее древнего Бога Демона..." пробормотал Ли Чэн, временно убирая божественные фрагменты в рюкзак. Он продолжил проверять атрибуты других наград.

[Карточка Чумного Зачарования]

[Описание: Зачарованная карта древнего Бога Демонов, содержащая часть его божественной силы. Согласно легенде, этот Бог Демонов когда-то владел частью высокотоксичной божественной работы и умел использовать различные яды].

[Уровень: 1]

[Оценка: Мифическое]

[Эффект: после использования дополнительные атрибуты снаряжения наносят 50 000 единиц урона ядом врагам в радиусе 5 000 ярдов в секунду. Его можно выключить и активировать в любое время]]

[Ограничение: только для снаряжения героя. Можно использовать только один раз].

Посмотрев на атрибуты карты зачарования, Ли Чэн был ошеломлен. Это ведь был навык того босса, верно?

Он только почувствовал, что оно было немного нелепо сильным. Она действительно была достойна того, чтобы стать картой зачарования мифического класса. Он наносил 50 000 повреждений врагам в радиусе 5 000 ярдов каждую секунду.

Это означало, что при нынешней силе игроков, даже если Ли Чэн просто останется неподвижным, он сможет перемолоть все их войска. Если бы их уровень был немного ниже, они могли бы быть мгновенно убиты!

Кроме того, у Ли Чэна была самая продвинутая платформа для зачарования, поэтому процент успеха карты зачарования был бы полным.

Ли Чэн потер подбородок и на мгновение задумался, размышляя, на кого бы поставить карту зачарования.

В итоге Ли Чэн решил использовать эту карту зачарования для зачарования снаряжения Лилиан. Ее снаряжение имело неограниченный рост, и карта зачарования мифического класса могла использоваться долгое время.

Подумав об этом, Ли Чэн бросил карту зачарования в рюкзак и стал ждать возвращения на свою территорию.

<http://tl.rulate.ru/book/67052/1880160>