

Альянс Орла, Небесная Гильдия.

Альянс Орла находился далеко от Альянса Бога Дракона, почти через весь Мир Теней. Без портала телепортации и с нынешней скоростью игроков они не смогли бы преодолеть это расстояние, не потратив более трех дней. Поэтому в этот раз Ева не стала напрямую участвовать в окружении Альянса Бога Дракона.

В данный момент Гильдия Небес успешно победила босса золотого ранга, но на их лицах не было ни следа радости. Ева смотрела на рейтинг индивидуальных очков. Посмотрев на очки Ли Чэна, она тут же приказала: "Сообщите им, чтобы они поторопились, я хочу увидеть новости о падении Незерворлда сегодня!".

...

Во Вселенском Альянсе мужчина ехал на огромном боевом коне, от которого исходила смертоносная аура. Он уверенно смотрел вперед. Позади него виднелась черная масса голов.

В это время подбежал один из его подчиненных и сказал: "Босс, Альянс Орла прислал сообщение, они хотят, чтобы мы двигались быстро!".

Мужчина улыбнулся и спросил: "А как насчет Альянса Сотни Цветов и Альянса Белого Слона?".

"Они последуют нашему примеру!" - ответил подчиненный.

"Хорошо!" Услышав это, выражение лица мужчины сразу стало серьезным. Он взмахнул длинным мечом в руке и приказал: "Всем войскам атаковать!".

"Сегодня мы должны нанести серьезный урон Альянсу Бога Дракона!"

"Мы должны дать им понять, что в этом регионе наш Вселенский Альянс - главный!"

"Этот спящий лев говорит о нашем Вселенском Альянсе!"

...

Люди Пурпурной Розы внимательно следили за движениями других альянсов. Когда другие альянсы сделали свой ход, Ли Чэн получил сообщение от Пурпурной Розы.

[Они начали маршировать. Там много людей, столько же, сколько и нас!]

Получив сообщение, Ли Чэн холодно улыбнулся. Численное превосходство не было фактором, который мог решить исход войны.

В Трайб, до того как игра слилась с реальностью, у разных альянсов были воздушные стены. Если кто-то хотел проникнуть на территорию разных альянсов, единственным способом было начать войну между альянсами!

Судя по тому, как развивалась его предыдущая жизнь, для начала войны альянсов должно было пройти некоторое время.

Чтобы начать войну альянсов, по крайней мере, некоторые игроки должны были создать гильдию. Очень немногие игроки решили бы не вступать в гильдию, потому что существование каждой гильдии было основной единицей для начала войны альянсов.

Если более 70% игроков в гильдиях определенного альянса соглашались начать войну, то самая сильная гильдия брала на себя инициативу и начинала войну.

Если альянс выигрывал войну, они, естественно, получали большое количество ресурсов у проигравшей стороны и полностью уничтожали территорию противника. Они могли даже победить NPC-королевства на территории противника.

Таким образом, игроки из вражеского альянса лишались защиты и не могли получить никаких квестов от NPC. Можно сказать, что это был самый быстрый способ сколотить состояние и победить врага.

До сих пор ни один игрок не создал гильдию. Следовательно, шутка сказать, что началась война альянсов.

Однако нужно было понимать, что это не главный мир, а масштабное мировое событие. Другими словами, в этом месте не было воздушной стены. Как только игроки из разных альянсов встречались здесь, они очень часто убивали друг друга.

Альянс Бога Дракона всегда был главной силой, сформированной тремя основными гильдиями в других онлайн-играх. В отличие от Альянса Орла, который возглавляла Ева и в котором доминировала Гильдия Небес, в Альянсе Бога Дракона было много желающих присоединиться.

Это также привело к тому, что во многих онлайн-играх они были окружены и атакованы другими альянсами!

В прошлой жизни Ли Чэн много раз был подавлен другими альянсами, поэтому, естественно, он испытывал к ним враждебность. В конце концов, ему еще предстояло восстановить Сердце Резни, а его собственный альянс в прошлый раз пожинал мир Безграничной Гордости. Теперь, когда другие альянсы собирались доставить себя к его порогу, Ли Чэн, естественно, не стал

сдерживаться!

Подумав об этом, Ли Чэн немедленно отправил уведомление о Священной Войне.

"Уведомление о Священной Войне. Было обнаружено, что другие альянсы собираются вторгнуться к нам. Всем перейти в боевой режим. Каждая гильдия сформирует свою собственную формацию. После этой волны они не смогут вернуться домой!"

...

Сначала некоторые игроки не понимали, что происходит. Однако, когда игроки, которые знали об этом, начали говорить между собой, они быстро поняли суть дела. Сразу же после этого игроки, казалось, приняли стимуляторы.

"БЛ*ДЬ, БЛ*ДЬ, он раздражает нас даже во время события. К черту его!"

"К черту их, какой Альянс Сотни Цветов? Я хочу, чтобы они знали, что я убью сотню цветов до того, как они расцветут! Все они умрут!"

"К черту их, все, быстро входите в группу. На этот раз не сдерживайтесь, сражайтесь до смерти!"

"Это первая битва Племенного Альянса, мы не должны проиграть!"

"Ты трус, ты хочешь проиграть еще до того, как мы сразимся?"

"ТЫ, МАТЬ твою, я определенно самый свирепый. Если ты не доволен, давай посоревнуемся!"

"Самый свирепый? Если мы с боссом Незерворлдом, значит, все противники - отбросы!"

"Убивайте, убивайте, убивайте! Эта группа людей как мухи, они окружают нас каждый день. Это так раздражает. На этот раз я их полностью раздавлю!"

Все игроки были в приподнятом настроении. После объявления Ли Чэном Священной Войны, некоторые игроки из разных гильдий из всех сил старались скоординировать свои войска.

Это также было одним из преимуществ гильдии. Это позволяло всей гильдии встать в строй, позволяя каждому солдату достичь максимального эффекта!

Тем временем, неспециализированные игроки также формировали команды друг с другом. Каждый из них раскрывал свои уникальные навыки и координировал действия друг с другом.

Племя не было игрой, которую можно завершить, просто зарядившись, особенно в масштабных сражениях. В первых рядах стояли воины мясного щита, а в задних - воины DPS. Кроме того, были воздушные войска, гибкие фланги, подземные и аварийные войска. Ко всем им предъявлялись чрезвычайно высокие требования. Если произойдет ошибка, это может привести к краху всей команды!

Это также было основной причиной, почему игроки хотели играть в Трайб!

Что касается Ли Чэна, то он, естественно, не мог беспокоиться об игроках. С Пурпурной Розой, лидером гильдии, имеющей большой боевой опыт, ему не нужно было их расставлять?

Это выбило Пурпурную Розу из колеи. В данный момент она была занята тем, что командовала различными гильдиями, расставляя их на наиболее подходящие позиции.

"Острый Меч, Каменный Город и Кровь Феникса, вы трое, большинство ваших войск гибкие. Организуйте членов своих гильдий и отправляйтесь на левое крыло армии".

"Доминирующий", "Белый Кролик" и "Юнтянь", то же самое относится к вашим трем гильдиям. Организуйте членов своих гильдий и отправляйтесь в правое крыло армии.

"Отдельные группы, солдаты Мясного Щита, отправляйтесь на фронт. Вы, ребята, следуйте позади армии. Найдите свои собственные атакующие позиции и будьте готовы поддержать все стороны!"

Пурпурная Роза в данный момент отдавала различные приказы различным гильдиям. В прошлом три гильдии совместно отвечали за различные сражения, в которых участвовал альянс. Однако в этот раз Пурпурная Роза была единственной, поэтому должность командира досталась ей.

Когда она обернулась и увидела Ли Чэна, она так разозлилась, что чуть не подпрыгнула. Затем она стиснула зубы и сказала: "Проклятый Незерворлд, я так занята, а он даже не удосужился мне помочь. У него есть время флиртовать с женщиной-героем?".