

[Астральные врата (мифические)]

[Описание: продвинутые телепортационные врата, созданные расой автоматов. Они имеют стабильную структуру и могут защитить от большинства атак. В то же время они могут осуществлять крупномасштабную телепортацию].

[Уровень: 1]

[Тип: родительские врата]

[ХП: 100 миллиардов/100 миллиардов]

[Ежедневная передача: 100 триллионов]

[Количество подврат, которые могут быть созданы: 50 000]

Прочитав информацию о вратах телепортации, Ли Чэн остался доволен. Материнские врата мифического класса действительно имели ежедневную максимальную скорость активации в 10 000 000 000 000 000 000 единиц. По расчетам Ли Чэна, этих телепортационных врат будет достаточно даже на поздних стадиях игры. Более того, он мог установить даже 50 000 суб-врат. Ли Чэн мог только сказать, что это действительно божественное оружие. Затем он бросил его в рюкзак.

С этими телепортационными вратами ему больше не нужно было идти в Священную Церковь. Как граф, Ли Чэн, естественно, имел право устанавливать вторые врата в Городе Света.

Следующим предметом, который он достал из рюкзака, была пушка, наполненная футуристическими технологиями. Высота пушки составляла более трех метров, а высота ее черного дула - более двух метров. Ли Чэн использовал заклинание разведки, и перед ним появились данные.

[Звездная пушка (мифическая)]

[Описание: Высшее оружие расы автоматов. Это наступательное божественное оружие. Оно может объединять энергию трех различных типов снарядов для разрушительной атаки].

[Уровень: 1]

[Оценка: Мифическое 9 Тир]

[Эффект: сплавляет три типа оболочек (0/3), вызывая разрушительную атаку на цель].

[Подсказка: это предмет одноразового использования!]

После прочтения описания этой пушки глаза Ли Чэна загорелись. Казалось, он нашел сокровище.

Звездная пушка была очень известным предметом у Бандитов. В будущем она будет очень популярна на черном рынке. Пушку золотого класса можно было продать за десятки миллионов долларов.

Причина была проста. Смертоносность этого предмета была слишком велика. Она могла идеально сочетать в себе т типа пушечных ядер. Более того, он мог увеличить силу атаки в несколько раз. Звездная пушка мифического класса могла даже увеличить атаку в сотни раз.

Глядя на звездное оружие, Ли Чэн задумался. Он посмотрел немного на запад, пробормотав про себя: "Маленькая Лоли, ты готова?".

Сразу же после этого Ли Чэн посмотрел на свои военные трофеи.

[Механическая броня городской стены (Легендарная)]

[Описание: Защитная военная броня механической расы. Ее можно прикрепить к городской стене, чтобы увеличить ее прочность]

[Уровень: 1]

[Ранг: Легендарный Тир 9]

[Эффект: прочность городской стены +30%]

Ли Чэн слегка кивнул. Он мог увеличить прочность городской стены на 30%. Это можно было считать небольшим предметом высшего уровня. Более того, этот предмет можно было разобрать.

Когда у Ли Чэна будет городская стена Бессмертного уровня, прочность, которую обеспечит этот предмет, будет очень впечатляющей.

И, наконец, это был предмет для квеста - ядро Легендарной Чумной Куклы. Ли Чэн вздохнул и вернулся на свою территорию.

Он использовал 200 миллионов кристаллов, чтобы активировать его. Неудивительно, что серийный номер этой марионетки был 009. Согласно ему, именно Бандиты напали на них. Если

бы не нехватка энергии в армии Чумных Марионеток, они бы вообще не боялись этих Бандитов.

Ли Чэн позволил им переждать на своей территории. После этого оставалось активировать последнюю марионетку.

В итоге Ли Чэн завершил классовое испытание. Верхний предел его уровня достиг 40-го уровня. В то же время он постиг новые навыки. Думая об этом, Ли Чэн сразу же использовал очки умений героя, чтобы повысить уровень трех новых умений.

"День, дон, вы успешно израсходовали четыреста очков умений героя. Умение "Спуск Ледяного Демона" повысилось до десятого уровня!"

"День, дон, вы успешно израсходовали четыреста очков умений героя. Спуск Бога Грома был улучшен до десятого уровня!"

"День, дон, вы успешно израсходовали четыреста очков умений героя. Ода Ветру была улучшена до десятого уровня!"

Достигнув максимального уровня, Ли Чэн взглянул на описание умений.

[Спуск Ледяного Демона]

[Уровень: 10]

[Эффект 1: после использования атака указанного воина будет зафиксирована как атака с атрибутом льда. Продолжительность действия неограниченна, и навык может быть отменен в любой момент].

[Эффект 2: когда солдат атакует, есть 100% шанс заморозить не менее 10 врагов в радиусе 200 ярдов. Действует в течение 3 секунд. Эффект может срабатывать только раз в 5 секунд].

[Эффект 3: умение не может сосуществовать с другими умениями].

[Стоимость: 10 000 очков маны].

[Время действия: нет]

[Спуск Бога Грома]

[Уровень: 10]

[Эффект 1: после использования атака воина фиксируется как атака с атрибутом молнии. Длительность неограниченна, и умение можно отменить в любой момент].

[Эффект 2: когда солдат атакует, есть 100% шанс поймать 20 врагов в радиусе 200 ярдов цепью молний, нанося магической атакой Незерворлда 1,5 урона].

[Эффект 3: эффект этого умения не может сосуществовать с другими умениями].

[Стоимость: 10 000 очков маны].

[Время действия: нет]

[Ода ветру]

[Уровень: 10]

[Эффект 1: после использования атака указанного воина будет зафиксирована как атака с атрибутом ветра. Продолжительность действия неограниченна, и умение можно отменить в любой момент].

[Эффект 2: когда солдат атакует, есть 100% шанс, что до 10 врагов в радиусе 200 ярдов будут замедлены на 80%. Действует 3 секунды].

[Эффект 3: эффект умения не может сосуществовать с другими умениями].

[Стоимость: 10 000 очков маны]

[Время действия: нет]

Ли Чэн быстро закончил читать информацию о трех новых навыках. Не стоит и говорить, что он был потрясен силой этих умений!

Надо сказать, что для скрытого SSS-класса три умения Запретных магов были до смешного сильны. Тем не менее, это были навыки, относящиеся к классу воинов. В Трайб они, несомненно, были сильнее, чем обычные навыки героя.

Умения "Спуск Ледяного Демона" и "Ода Ветру" давали контроль над классом воина. Первый был сильным контролем, который мог заморозить врага на три секунды. Жаль только, что эффект заморозки можно было вызвать только раз в пять секунд. В противном случае враг мог превратиться в навсегда замороженного человека.

С другой стороны, снижение скорости "Оды ветру" составляло 80%. Если это была атака, она могла срабатывать постоянно. У этих двух навыков были плюсы и минусы. Более того, атрибуты льда и ветра можно было использовать в разных ситуациях. Нужно было знать, что классы солдат, обладающие эффектами контроля, встречались крайне редко.

Ли Чэн мог наделить любого воина сильной способностью контроля. Спуск Бога Грома давал солдатам АОЕ способность. По сравнению с Командным Пламенем, урон был ниже, но область действия была шире. Кроме того, это был специально разработанный АОЕ-способность!

Командное Пламя могло вызывать взрывы в воздухе, но цепь молний Спуска Ледяного Демона напрямую перепрыгивала между частями. Короче говоря, у каждого из них были свои преимущества.

Ли Чэн был вполне доволен этими тремя навыками.

Завершив первое испытание класса, он открыл новое испытание класса. Учитывая силу первых трех навыков, Ли Чэну не терпелось посмотреть на второе классовое испытание. Ему было интересно, какие привлекательные награды там будут.

<http://tl.rulate.ru/book/67052/1865578>