Ли Чэн, естественно, не хотел расставаться с эксклюзивным оборудованием Лилиан. Однако каждая единица снаряжения требовала один триллион очков тени. По сравнению с Призрачной Жемчужиной, это было в бесчисленное количество раз дороже. Пять предметов снаряжения обошлись бы ему в пять триллионов очков тени!

Для обычных игроков это была невыполнимая миссия, ведь они были в игре всего три дня. Однако для Ли Чэна это было слишком просто. Даже если бы она стоила в десять раз дороже, Ли Чэн смог бы легко ее выполнить, не говоря уже о пяти триллионах.

В каталоге материалов также была колонка "оставшееся количество". Однако Ли Чэн не смотрел на нее. Причина была очень проста. Он планировал выполнить большое задание и купить все товары в магазине. В конце концов, никто не будет жаловаться на то, что у него слишком много расходных материалов.

Более того, у них не было срока годности. Нужно было просто построить больше складов. Кроме того, поскольку это было мировое событие, в списке обязательно должны были быть редкие материалы.

Что касается списка расходных материалов, то там были все виды зелий, которые игроки могли обменять. Среди них были те, которые восстанавливали ХП, ускоряли войска и восстанавливали боевой дух. Независимо от того, какие расходные материалы были указаны в списке, они также имели уровни. Ли Чэн снова прокрутил список до самого низа.

[Свиток скорости (легендарный), 10 000 000 очков тени. Оставшееся количество: 1,000]

[Высшее зелье жизни (Легендарное), 10 000 000 очков тени. Оставшееся количество: 1,000]

[Высший свиток вдохновения (легендарный), 10 000 000 очков тени. Оставшееся количество: 1,000]

Здесь было три расходных предмета, и все они были Легендарного класса. Что касается предметов из списка расходных материалов, то независимо от того, были ли они высокоуровневыми или низкоуровневыми, он планировал купить их все.

Никто не стал бы жаловаться, что у него слишком много этих предметов. В будущем, если у него будет алхимический стол, низкоуровневые зелья можно будет синтезировать в высокоуровневые. Таким образом, у него будет больше высокоуровневых зелий, которые смогут ему помочь.

После закрытия магазина у Ли Чэна созрел план. Проще говоря, ему нужно было просто убивать монстров и зарабатывать больше очков!

Думая об этом, Ли Чэн открыл карту. Внезапно в его ушах раздалась серия системных

уведомлений.

"Динь, дон, вы сейчас находитесь на специальной карте. Вы не можете получить информацию о карте. Пожалуйста, исследуйте карту самостоятельно!"

"Динь, дон, поскольку ваш герой Теневая Принцесса Лилиан хорошо знакома с этой картой, весь туман войны на текущей карте рассеялся!"

"Динь, дон, вы открыли карту "Болото теней". Как первый игрок в мире, открывший эту карту, ваша награда - десять очков репутации!"

"Динь, дон, вы обнаружили карту "Логово призрачного зверя". Как первый игрок в мире, открывший эту карту, вы получите десять очков репутации!"

"Динь, дон, вы вызвали усиление в десять тысяч раз и получили сто тысяч очков репутации!"

"Динь, дон, вы вызвали усиление в десять тысяч раз и получили сто тысяч очков репутации!"

"Динь, дон..."

"Динь, дон, вы завершили квест "Исследование болота теней". Ваша награда - пять тысяч очков тени! Вы разблокировали следующий этап квеста. Связанные квесты были распределены. Пожалуйста, посмотрите!"

"Динь, дон, вы вызвали усиление в десять тысяч раз и получили пять миллионов очков тени!"

"Динь, дон, вы выполнили квест..."

"Динь, дон, вы открыли карту - Сияющая Крепость. Эта карта очень опасна. Пожалуйста, не приближайтесь к ней!"

"Динь, дон, вы открыли карту "Зеркало теней". Эта карта чрезвычайно опасна. Пожалуйста, не приближайтесь к ней!"

"Динь, дон!"

Уведомления системы звенели целую минуту, прежде чем остановиться. Ли Чэн тоже был немного ошарашен. В конце концов, он не мог не вздохнуть, глядя на Мир Теней. Это действительно было родное место Лилиан, поэтому можно сказать, что она была очень хорошо знакома с окружающей средой, что, в свою очередь, привело к немедленной активации всей карты!

Сделав всего один шаг, Ли Чэн в бесчисленное количество раз опередил остальных игроков. Каждый раз, когда эти игроки прибывали в какое-либо место, им приходилось тщательно изучать карту, боясь случайно наткнуться на гнездо какого-нибудь ужасного существа.

Однако Ли Чэн был совсем другим. Он знал, где обитают высокоуровневые монстры, а куда им ходить нельзя. Например, на севере был бездонный водоворот. Именно там находился Теневой Дракон.

В Мире Теней, даже если бы туда забрел могущественный неумирающий Бог, Теневой Дракон смог бы развеять его прах. Это была запретная земля номер один в Мире Теней!

В то же время, как мировое событие, здесь, естественно, было много мероприятий и квестов. Одновременно игроки могли получить максимум один квест, и он был обычного типа. Однако Ли Чэн по умолчанию принял все квесты, а это более 30 квестов одновременно!

После этой волны системных уведомлений он выполнил все задания по исследованию, заработав более 30 миллионов очков репутации. Полученные им очки тени были еще более смехотворными и достигли ужасающей суммы в 1,2 миллиарда!

Подумав об этом, Ли Чэн сразу же взглянул на карту. В это время Мир Теней был разблокирован, и там были места, в которых Ли Чэн раньше не бывал.

В его прошлой жизни, когда событие закончилось, игроки не исследовали и десятой части Мира Теней. Ли Чэн отметил на карте несколько красных точек и наметил маршрут продвижения. Затем он посмотрел на Лилиан и сказал: "Лилиан, проверь, нет ли проблем с моим маршрутом".

Лилиан посмотрела на него, затем задумалась на мгновение. Молча изменив несколько мест на карте, она сказала Ли Чэну: "Так проблем не будет, Лорд".

На первый взгляд, отметки Лилиан не соответствовали здравому смыслу. В некоторых местах они ехали в объезд, а потом поворачивали обратно. Однако Ли Чэн кивнул в ответ.

Мир Теней отличался от основного мира. Путь, по которому нужно было идти, тоже был особенным. Иногда могло показаться, что человек сделал всего один шаг, но в реальности Мира Теней он уже сделал бесчисленное множество шагов.

Поэтому роль Лилиан в этом событии была действительно слишком велика, как и ожидалось от ее старого гнезда. Она действительно была достойна быть героем SSS класса, которому даже не нужно было использовать камни продвижения. Она была просто обманщицей!

По сравнению с другими женщинами-героями, даже Ледяная Принцесса Сильвия уже использовала камень продвижения. Среди нынешних героев, которых у него было немного,

только Лилиан была оригинальным героем SSS класса!

Наметив план сражения, Ли Чэн повел свои войска в быстрое движение. Первая красная точка, которую он отметил, была логовом Призрачного Хверя.

Обычный двухголовый Призрачный Зверь был монстром 20-го уровня четвертого уровня. Ли Чэн помнил, что в логове было много боссов 50-го уровня золотого ранга. Он мог бы использовать их для повышения уровня, так как в данный момент ему не хватало очков опыта.

Заглянув в логово, он обнаружил, что там ничего нет. Однако Ли Чэн знал, что в нем спрятаны по меньшей мере сотни тысяч Призрачных Зверей. Если бы любой другой игрок ворвался в логово, у него не было бы ни времени, ни места, чтобы заплакать.

Подумав об этом, Ли Чэн не стал медлить и тут же приказал: "За пять минут очистите для меня это логово!".

<http://tl.rulate.ru/book/67052/1856735>