

В Туманном Лесу было много тайных областей, когда все монстры были уничтожены. Здесь же игроки могли объединяться в команды, чтобы очистить эти тайные области.

[Я вступил в группу, я вступил в группу. У кого есть медицинский отряд? Быстрее, помогите!]

[Мы очистили секретное царство чумы. Допускаются только игроки с 2,000 или более войсками. Если вы заинтересованы, пожалуйста, напишите мне!]

[Команда золотодобытчиков набрала игроков. Они получили щедрое обращение и различные льготы. Желающие записались]

[Гильдия набрала игроков. Теперь, когда вы вступили в гильдию, вы можете бесплатно отправиться в секретное царство.]

[Секретное царство! Секретное царство! Цена входа договорная].

Секретные царства были плотно заполнены самыми разными игроками.

Рев!

Внезапно в небе раздался ясный драконий рев. Игроки были ошеломлены, и все они переглянулись.

[Черт, что происходит?]

[Что это? Черт, дракон, это чертов дракон!!!]

[Это может быть босс Незерворлд?]

[Черт, этот дракон очень большой!]

[Б*я, боевой дух моей армии упал, что нам делать?]

[Черт, боевой дух моей армии тоже упал. За что мы будем сражаться?]

[Босс Незерворлд просто пролетел мимо, а боевой дух нашей армии упал?]

Это был еще один ужасающий аспект гигантских драконов. Они подавляли души других рас. Естественно, Ли Чэн скрывался в темном тумане, бесшумно проходя через Туманный Лес. Рев дракона раздался из-за сопротивления Сильвии.

Однако, когда 5 000 Ледяных Драконов пронесли мимо, войска игроков задрожали и распростерлись на земле, не смея встать. Многие из них только что заявили, что собираются совершить набег на царство арканов, но после этого все они ушли. Войска потеряли свой боевой дух. Что они могли использовать для борьбы?

Через час Ли Чэн наконец вернулся на свою территорию. На его территории по-прежнему лежали кучи различных ресурсов, которые сейчас представляли собой горы.

При взгляде на эти ресурсы, сваленные в кучу, как мусор, лицо Ли Чэна несколько раз дернулось. Он быстро построил множество больших складов, чтобы хранить все эти ресурсы.

После этого Ли Чэн приказал своим солдатам пойти поесть и восстановить выносливость. Даже легендарный солдат чувствовал себя немного уставшим после целого дня напряженных боев.

В этот момент Ли Чэн начал повышать уровень своей территории.

"Динь, дон! Вы потратили два миллиона единиц дерева, камня и железной руды, чтобы поднять уровень Зала Владыки до двадцать первого уровня!"

"Динь, дон! Вы израсходовали три миллиона единиц дерева, камня и железной руды, чтобы поднять Зал Владыки до двадцать второго уровня!"

"Динь, дон! Вы израсходовали четыре миллиона единиц дерева, камня и железной руды, чтобы поднять Зал Владыки до двадцать третьего уровня!"

"..."

"Динь, дон! Вы израсходовали десять миллионов единиц дерева, камня и железной руды, чтобы поднять Зал Владыки до тридцатого уровня!"

"Динь, дон! Ваш Зал Владыки достиг верхнего предела своего уровня. Пожалуйста, выполните третий квест Владыки как можно скорее!"

Улучшив территорию до тридцатого уровня, Ли Чэн начал устанавливать защитные сооружения. Он достал из рюкзака два предмета: Стену Света Эпического класса и Морозную Башню Легендарного класса!

Количество этих двух предметов в распоряжении Ли Чэна было настолько велико, что это было похоже на взрыв. Естественно, он не стал скупиться на них и сразу же начал их строить.

"Динь, дон! Скорость постройки зданий успешно использована. Стена Света построена!"

"Динь, дон! Скорость постройки зданий успешно использована. Стена Света построена!

"Дзинь, дзинь! Скорость постройки зданий успешно использована. Стена Света построена!

"Дзинь, дзинь! Скорость постройки зданий успешно использована. Ледяная Башня построена!

"Дзинь, дзинь! Скорость постройки зданий успешно использована. Ледяная Башня построена!

"Дзинь, дзинь! Скорость постройки зданий успешно использована. Ледяная Башня построена!"

Грохот...

Бесчисленные постройки мгновенно поднялись из земли. Даже земля на всей территории несколько раз содрогнулась. Ли Чэн окружил всю территорию 30-го уровня.

По его расчетам, этой территории было достаточно, чтобы продержаться до средней стадии игры. На более поздней стадии ему, естественно, придется перебраться на плавучий остров.

Менее чем за минуту вся территория радикально изменилась. Ли Чэн даже специально оставил пустое место, чтобы Перл могла там поселиться.

На внешнем уровне территории находилась огромная городская стена высотой более 30 метров. Вся стена была аккуратной и белоснежной, источая святую ауру. Во внутреннем круге территории возвышались Ледяные Башни высотой до 100 метров, уходящие прямо в небо!

Они были льдисто-голубыми и кристально чистыми. На вершине башен были скопления бурлящей энергии атрибута льда. Ли Чэн возвел по одной Ледяной Башне на каждые несколько метров земли. В итоге было возведено более 1000 таких башен.

По его расчетам, было бы расточительством ставить слишком много башен за один раз. В конце концов, сейчас он не столкнется ни с одним сильным врагом. В глазах всех игроков Ли Чэн был самым большим боссом!

Сделав все это, Ли Чэн удовлетворенно кивнул головой. Он был очень доволен своей работой. В то же время он открыл панель территории.

[Подземный мир]

[Уровень: 30]

[Гильдия: нет]

[Население: 26,842/246,000]

[Площадь: 25 000 клеток]

[Скорость расширения: 300 ячеек/день]

[Городская стена: Стена Света (эпическая)]

[Здания: [Зал лорда (30 уровень), базовые казармы (10 уровень), базовая кухня (10 уровень), морозный тир (10 уровень), торговый зал, базовая боевая академия...]

[Силы: 8000 Ледяных Стрелков (10 уровень), 8000 Небесных Рыцарей (11 уровень), 4000 Гоблинов-шахтеров (4 уровень), 1000 Священников Святого Света (11 уровень), 5000 Ледяных Драконов (13 уровень)...].

[Защитные сооружения: Ледяная Башня (Легендарная)]

[Магическая сила: 0]

[Ресурсы: 923 миллиарда древесины, 741,2 миллиарда камней, 52 030 000 железной руды, 46 020 000 еды, 10,2 миллиарда кристаллов, 785,1 миллиарда золотых монет].

[Очки ресурсов: Золотые монеты Очки ресурсов (эпические)]

[Требования: 20,000,000 деревянных, каменных и железных руд, 500,000 кристаллов, завершен квест "Владыка 3"].

[Окружающие угрозы: нет]

[Квест Владыки №3]

[Описание: Ваша территория уже начала обретать форму и имеет определенную репутацию на континенте. Если вы хотите и дальше развивать ее, у вас должно быть достаточно сил, чтобы противостоять давлению со стороны различных империй].

[Сложность миссии: 16,000,000]

[Детали миссии: Промежуточная и выше военная сила более 200,000. Показатель защиты более 1 000 000. Репутация более 500.]

[Продолжительность миссии: нет.]

[Награда за миссию: разблокирован уровень территории.]

[Советы по выполнению миссии: когда вы завершите эту миссию, убедитесь, что у различных империй сложилось хорошее впечатление о вас. В противном случае они могут напасть на вашу территорию....].

<http://tl.rulate.ru/book/67052/1848028>