

"Динь, дон! Вы успешно израсходовали двести очков умений героя. Теневой Удар теперь десятого уровня!

"Динь, дон! Вы успешно израсходовали двести очков умений героя. Лунный Танец теперь десятого уровня!

"Динь, дон! Вы успешно израсходовали двести очков умений героя. Командное Пламя теперь десятого уровня!"

[Теневой Удар]

[Описание: выпускает ауру меча в форме полумесяца, нанося урон врагам по прямой линии (до 10 000)].

[Уровень: 10]

[Эффект: наносит 100 ед. урона от темных атрибутов врагам по прямой (до 10 000), и заставляет врагов войти в состояние ["Пожирание тенью"]. Получаемый урон увеличивается на 50%. Эффект длится 3 минуты].

[Стоимость: 2 000 очков маны]

[Время действия: 5 минут]

[Лунный Танец]

[Описание: Вызывает лунный свет для атаки врагов].

[Уровень: 10]

[Эффект: наносит магическими атаками 100 ед. магического урона до 10 000 врагов и замедляет врагов на 90%. Эффект длится 3 минуты].

[Стоимость: 2 000 очков маны]

[Время действия: 5 минут]

[Командное Пламя]

[Уровень: 10]

[Эффект 1: при использовании атаки указанных войск фиксируются на огне. Длительность атаки неограниченна и может быть отменена в любой момент.]

[Эффект 2: при атаке из указанных войск есть 100% шанс вызвать взрыв до 10 врагов в радиусе 200 ярдов. Атаки игрока Незерворлда наносят вдвое больший урон].

[Эффект 3: этот эффект умения не может сосуществовать с другими умениями].

[Стоимость: 10 000 очков маны]

[Время пролонгации: нет]

Увидев, что все три уровня умений достигли максимума, Ли Чэн удовлетворенно кивнул головой. Урон от умений Лилиан и Луны значительно увеличился. Кроме того, появился дополнительный эффект. Можно сказать, что эта волна стала намного сильнее.

Теневой удар Лилиан мог увеличить урон, наносимый врагу, в два раза. Такой эффект был бы очень полезен в бою с боссом.

Лунный Танец Луны тоже был неплох. Он обладал очень сильным эффектом снижения скорости. После того, как уровень Командного Пламени был доведен до максимума, у умения не было времени простоя. Более того, время действия навыка стало неограниченным!

Это означало, что пока он использует Командное Пламя один раз, атаки его войск будут фиксироваться как урон от огня. Механика быстро менялась. Конечно, его можно было отменить в любой момент.

Более того, вероятность срабатывания эффекта взрыва увеличилась до 100%, что было довольно страшно. Надо сказать, что после того, как уровни навыков героя были доведены до максимума, эти несколько навыков получили качественный скачок. Это была действительно не пустая трата денег.

Посмотрев на навыки героев, взгляд Ли Чэна упал на ослепительную высшую подарочную коробку Бессмертного класса!

Даже Ли Чэн был немного шокирован. В его предыдущей жизни игроки видели подарочную коробку самого высокого уровня, которая была Мифического класса. Он не ожидал, что система даст ему подарочную коробку Бессмертного класса.

Подарочная коробка Бессмертного класса... даже бог бы позавидовал. Подумав об этом, Ли Чэн не стал медлить и сразу же открыл ее. Ему не терпелось узнать, что хорошего выйдет из этой подарочной коробки!

Бум!

Как только Ли Чэн открыл коробку, с неба спустился яркий золотой свет и окутал Ли Чэна. В это время в его ушах раздался звук системного уведомления.

"Динь, дон! Вы успешно открыли Высшую Подарочную Коробку Бессмертного класса. Вы получили Бессмертный Взгляд Богов!

"Динь, дон! Вы вызвали усиление в десять тысяч раз и получили Бессмертный Взгляд Древних Злых Богов!"

[Взгляд Древних Злых Богов (Бессмертный)]

[Описание: легенда гласит, что когда Бог-Творец создал вселенную, он столкнулся с тремя древними злыми богами. Эти три злых бога были неумиряющими и неразрушимыми, и даже Бог-Творец не смог их убить. В итоге Бог-Творец смог лишь запечатать трех злых богов в конце вселенной. Это кольцо появилось из глаза злого бога].

[Оценка: Бессмертный 3-го уровня]

[Тип: Экипировка героя (ограничено для лордов)]

[Местонахождение: Кольцо]

[Уровень: 30]

[Атрибут 1: Интеллект +3,000, Дух +3,000]

[Атрибут 2: Магический урон +100%]

[Атрибут 3: Взгляд злого бога. У цели, на которую направлен взгляд, на 9 999 уменьшается значение Удачи. Действует постоянно, пока не будет убит наложивший проклятие].

[Стоимость: 200 единиц удачи]

[Время действия: 24 часа]

[Атрибут 4: Древнее проклятие. Проклятие от древнего злого бога. У проклятого игрока на 99% снижается лимит населения территории и боевой дух армии. Действует постоянно, пока не будет убит проклинаящий].

[Стоимость: 1 000 единиц удачи]

[Время действия: 30 дней]

...

Посмотрев на атрибуты кольца, Ли Чэн был потрясен. Надо сказать, что предмет класса Бессмертного был настолько силен, что это было неразумно.

В своей прошлой жизни Ли Чэн лишь немного слышал о трех древних злых богах. Они были ужасающими существами, которые открыли мир и разделили жизнь со всей вселенной.

Десятки тысяч лет назад жил-был злой Бог, который выбежал на улицу и натворил бед. Все Боги из доброго лагеря вышли, чтобы уничтожить его, но никто не знал, чем это закончилось. Они знали только то, что все Боги из доброго лагеря той эпохи понесли большие потери.

Даже могущественный Бог Справедливости потерял руку в той битве!

Ли Чэн не ожидал, что оборудование в его руке на самом деле пришло от древнего злого бога, и его атрибуты также были чрезвычайно извращенными!

Оно давало ему дополнительные 3 000 очков интеллекта и духа, а также удваивало его магический урон. Это увеличивало силу атаки Ли Чэна в несколько раз. В сочетании с Командным Пламенем, его нынешняя сила атаки была бы просто ужасающей, даже если бы он использовал мусорных солдат.

Особенно два последних атрибута, благодаря которым Ли Чэн косвенно ощущал ужас Злого Бога. Взгляд Злого Бога мог уменьшить значение удачи цели на 9 999 пунктов. Что это означало?

Нужно было знать, что во всей игре Трайб, кроме Богини удачи и Ли Чэна, ни одно существо, даже Бог, не могло достичь 10 000 очков удачи!

Это означало, что цель, на которую смотрели, имела отрицательное значение удачи, и это было отрицательное число с чрезвычайно высоким значением. Это было даже более отвратительно, чем наступить на кучу собачьего дерьма!

В прошлой жизни Ли Чэна был парень, который оскорбил Богиню Несчастья. В результате его удача уменьшилась на 1000 пунктов. В результате все герои под началом игрока восстали против него. Его войска получали ранения, сделав несколько шагов, а злые силы в любой момент посещали его территорию.

Меньше чем через неделю этот игрок потерпел крах и решил удалить свой аккаунт. Позже на игровом форуме этот игрок тепло поприветствовал всех соответствующих людей.

От такого результата просто мурашки по коже. Это сделает других слишком чертовски невезучими. Каков будет эффект, если уменьшить чью-то удачу на 9 999 очков? Ли Чэн не может представить, что произойдет...

<http://tl.rulate.ru/book/67052/1839516>