

"Динь, дон! Вы убили низвергнутую Богиню Яда. Вы получили один миллиард очков опыта, десять очков умений героя и пять миллионов очков вклада!"

"Динь, дон! Вы вызвали увеличение в десять тысяч раз и получили десять триллионов очков опыта, десять тысяч очков умений героя и пятьдесят миллионов очков вклада!"

"Всемирное объявление. Игрок Незерворлд убил Восставшую Богиню Яда. Как первый игрок в мире, убивший Бога, вы награждаетесь ослепительной подарочной коробкой Мифического класса и ста миллионами очков репутации!"

"Динь, дон! Вы вызвали увеличение в десять тысяч раз и получили ослепительную высшую подарочную коробку Бессмертного класса и десять миллиардов очков репутации!"

"Объявление Священной Войны. Виконт Незеворлд успешно убил низвергнутую Богиню Яда. В качестве награды все игроки, участвующие в этой миссии, получают десять тысяч очков вклада от Священной Церкви!"

"Динь, дон! Новость о том, что вы убили Восставшую Богиню Яда, распространилась по всему континенту. Начальная благоприятность лагеря добра увеличилась на двадцать пунктов, а благоприятность Церкви Яда уменьшилась на двести пунктов!"

Серия системных уведомлений и мировых объявлений заставила всех игроков остолбенеть.

[Боже мой, неужели Незерворлд убил Богиню Яда?!]

[Разве у нее только что не было 6 миллиардов ХП? Что происходит? Он просто убил ее?]

[@Незерворлд, ты уверен, что не используешь читы? Такое мгновенное убийство?]

[Хахаха, мне все равно, читерит босс Незерворлд или нет. Это 10,000 очков вклада!!!]

[Это круто! 10,000 очков вклада! Посмотрим, сколько солдат 3-го уровня я смогу обменять на них!]

[Боже мой, прошло всего несколько дней, а босс Незерворлд уже убил бога. Теперь я буду тусоваться с тобой!]

[Хахаха, к счастью, я всегда верил в Босса Незерворлда. Мой брат даже презирал его и не принял квест. Теперь его кишки позеленели от сожаления. Я рад это видеть!]

Ли Чэн не обращал внимания на игроков. В этот момент в его ушах раздался знакомый мягкий

и приятный голос. Он был наполнен ни с чем не сравнимым шоком и недоверием.

"Ты... действительно убил Богиню Яда?"

Ли Чэн, естественно, знал, кто обладатель этого голоса. Это была его номинальная богиня, Богиня Лунного Танца Трелафания.

Если она молчала, это было нормально, но когда она заговорила, Ли Чэн не мог не закатить на нее глаза. От этой богини не было никакой пользы!

Тем не менее, она все еще была его богиней по имени. Ли Чэн с беспокойством спросил: "Как у тебя дела?".

Он не забыл, что на эту его богиню напала Богиня Яда в Царстве Богов.

Трелафания ответила: "Богиня Яда, эта старая ведьма, отказалась от нападения на мое Божественное Царство. Теперь я наконец-то могу перевести дух".

Услышав это, Ли Чэн кивнул. В этой волне, даже если Богиня Яда не умрет, ее Божественное Царство определенно будет сильно повреждено. Под ударами многих Богов, даже если бы оно не было уничтожено, она бы точно была в бегах.

Ли Чэн мог даже представить, что эти Боги будут бесконечно преследовать Богиню Яда. Затем Ли Чэн, казалось, что-то придумал. Он спросил: "Теперь ты можешь дышать. Значит ли это, что теперь ты можешь связаться со своими верующими?".

"Да". Трелафания кивнула и ничего не скрывала.

Услышав ее утверждение, Ли Чэн не стал медлить и сказал: "Пусть все они приходят на мою территорию. Не волнуйся, им не придется беспокоиться о том, что они не смогут полноценно поеть".

Несмотря ни на что, он был представителем Трелафании. И что с того, что он получил некоторые льготы?

Верующие Трелафании были как минимум пятого уровня. Более того, все они были набожными верующими Богини Лунного Танца. Пока их было достаточно, они могли общаться с Трелафанией и выпускать божественные заклинания!

Божественные заклинания были выпущены Богиней Яда только что. Они были совершенно беспричинными и в бесчисленное количество раз сильнее обычных навыков.

Конечно, у Ли Чэна были и свои эгоистичные мотивы. Если бы он смог сгустить и укрепить их веру в будущем, то его путь к божественности мог бы быть намного проще.

Трелафания потеряла дар речи. Все верующие отправились на территорию Ли Чэна. Разве он не стал бы единственным командиром?

Однако, подумав немного, она все-таки согласилась.

"... Хорошо."

Ли Чэн был ошеломлен. Он думал, что ему придется потратить больше времени и усилий, чтобы убедить ее, но он не ожидал, что она так легко согласится. Он задумался на мгновение и понял, что, похоже, ее благосклонность к нему была даже выше, чем он предполагал.

Если это действительно так, то он мог бы помочь ей улучшить ее силу, даже если бы она ответила ему взаимностью.

...

Поболтав с Трелафанией некоторое время, Ли Чэн больше ничего ей не сказал, потому что она торопилась связаться со своими верующими. Он воспользовался случаем, чтобы подсчитать свои успехи.

Даже он сам не ожидал, что сможет убить бога на второй день открытия сервера. Хотя Богиня Яда слабела слой за слоем, она все равно оставалась Богом, как бы слаба она ни была!

Награда за первое убийство полноценного Бога, естественно, была очень богатой. Прежде всего, это было огромное количество опыта и очков вклада.

В общей сложности он получил 50 миллиардов очков опыта. Если бы их было больше, Ли Чэн мог бы пойти и обменять их на графский титул.

Очки опыта, которые он получил, были еще более преувеличенными. В этой битве уровень Лилиан уже давно достиг 40-го уровня. Теперь ей нужно было прорваться дважды.

Для этого ей нужно было получить 100 камней прорыва героя. Кроме того, ей нужно было отправиться в Мир Теней, чтобы пройти специальное испытание.

В Мире Теней обитали всевозможные страшные существа. Самым известным из них был Теневой Дракон - существо, слившееся с Миром Теней. Он был неумирающим и неразрушимым, а его сила была чрезвычайно страшной. От его рук погибло бесчисленное множество бессмертных и истинных богов.

В глазах Ли Чэна вспыхнули всевозможные огоньки. Если он хотел отправиться в Мир Теней, то должен был сделать все необходимые приготовления. Он не мог ослабить бдительность.

Он продолжал подсчитывать награды системы. Там также было 100 000 очков навыков героя. Как следует из названия, это были очки для повышения уровня навыков героя. Повышать уровень навыков можно было не только героям, но и игрокам.

Чем выше уровень героя, тем выше уровень навыка, и тем больше очков навыков героя требовалось. В обычных условиях очки навыков героя можно было получить только после выполнения очень сложного скрытого квеста.

В Трайб сложность повышения уровня навыков героя все еще была очень высока, особенно для героев SSS класса, таких как Лилиан и Луна. До сих пор их навыки оставались на первом начальном уровне.

В отношении этих двух женщин-героев Ли Чэн, естественно, не скупился. Он довел бы их навыки до максимума!

<http://tl.rulate.ru/book/67052/1839510>