

Такую ситуацию заметила не только Гильдия Розы, но и другие крупные гильдии также увидели стратегию Ли Чэна.

Хотя они были шокированы, они догадались, что Ли Чэну не хватает денег. Если бы это было не так, зачем бы он так свободно распространял столь ценную стратегию?

Кроме того, в конце руководства было написано следующее предложение. 'Завтра я буду продавать солдат четвертого уровня в торговом зале. Те, кому интересно, могут прийти и купить их'.

Это также подтверждало, что Ли Чэну не хватало денег, поэтому крупные гильдии планировали использовать деньги для его привлечения.

Однако Ли Чэн этого не знал. Если бы он узнал, что эти крупные гильдии предположили, что ему не хватает денег, кто знает, что бы он подумал?

Прошла ночь. Проснувшись, Ли Чэн умылся и отправился в супермаркет внизу.

После этого он нашел закусочную, чтобы позавтракать, а затем отправился бронировать игровую каюту. Игровая кабина была не только удобна в использовании, но и могла быть наполнена питательными растворами.

Это был самый важный момент. С питательным раствором он мог оставаться в игре Трайб вечно.

Пока он отдыхал в игре, его тело в реальном мире также погружалось в глубокий сон. Просто из-за высокой цены о его существовании не было известно широкому кругу людей.

После покупки Ли Чэн, вернувшись домой, открыл форум и бегло просмотрел его.

В его личном кабинете было уже более 999 сообщений. Он догадывался, что так и будет. Он нажал на кнопку личных сообщений, и тут же появилось бесчисленное множество сообщений.

[@Незерворлд. Босс просто великолепен. Как ты узнал, что воины-скелеты могут так сражаться? Я устранил все угрозы в окрестностях. Спасибо, Босс.]

[@Незерворлд, босс - бог. Моя территория теперь 5-го уровня. Я работал всю ночь и был принудительно отключен системой].

[@Незерворлд, Босс, я хочу задать вам вопрос. Как мне получить солдата 4-го уровня?]

...

Ли Чэн удовлетворенно кивнул головой. Отзывы этих игроков были неплохими. Некоторые из них даже не спали всю ночь. Похоже, стратегия была очень полезной.

Закрыв форум, Ли Чэн надел шлем и вошел в мир Трайб.

"Динь, дон, добро пожаловать в Трайб. Желаем вам счастливой игры", - раздался знакомый системный голос. Перед Ли Чэном появился интерфейс его территории. В то же время раздалась серия безумных уведомлений.

"Динь, дон, пока вы были оффлайн, в общей сложности шесть тысяч членов Базового тренировочного лагеря прошли обучение. Получено шестьдесят тысяч очков опыта".

"Динь, дон, вы запустили систему усиления в десять тысяч раз. Получено шестьсот миллионов очков опыта.

"Динь, дон, ваш Небесный Рыцарь повысил уровень. Сейчас он на втором уровне!

"Динь, дон, ваш Небесный Рыцарь повысил уровень. Сейчас он на третьем уровне!

"Динь, дон, ваш...

..

"Динь, дон, пока вы были оффлайн, вы получили две тысячи девятьсот двадцать очков опыта от Командного Пламени!

"Динь, дон, вы включили систему усиления в десять тысяч раз. Вы получили в общей сложности двадцать девять миллионов двести тысяч очков опыта.

"Динь, дон, Командное Пламя поднялось до второго уровня!

"Динь, дон, Командное пламя поднялось до третьего уровня!

"Динь, дон, Командное Пламя поднялось до десятого уровня! В настоящее время оно достигло своего максимального уровня!"

...

После серии звуков Ли Чэн почесал голову. Он не ожидал, что здание может быть улучшено в 10 000 раз.

В базовом тренировочном лагере изначально было всего 60 000 очков опыта. В среднем у каждого человека было только 10 очков опыта. Это было ничтожно мало.

Однако после 10 000-кратного увеличения он достиг 600 миллионов очков опыта. Это было очень пугающе.

Уровень его Небесных Рыцарей, можно сказать, взлетел. Судя по всему, Ли Чэн и в базовом тренировочном лагере развивался во много раз быстрее, чем те игроки, которые неустанно работали над повышением уровня.

Боевая Академия была еще более нелепой. Она повышала уровень их навыков до самого высокого уровня.

Ли Чэн появился на своей территории, довольный. Очень скоро Лилиан и Луна подошли поприветствовать его.

"Доброе утро, Лорд".

"Доброе утро, Лорд".

Лилиан уже снова надела доспехи и выглядела доблестно и героически. Луна, с другой стороны, все еще была одета в лунно-белую мантию, выглядя торжественно и красиво. После ночи отдыха их психическое состояние также значительно улучшилось.

В этот момент все они улыбались ему. Ли Чэн с улыбкой кивнул и пошел собирать свои золотые монеты.

Как только он забрал Золотой Кубок из Точки Ресурсов, он сразу же получил три миллиона золотых монет. После этого Ли Чэн открыл интерфейс Торгового зала.

Внутри уже было много товаров. После ночи напряженных боев многие игроки стали Лордами первого уровня.

Однако эти предметы не представляли особой ценности. Это были либо мусорные солдаты, либо основные ресурсы.

Подумав немного, Ли Чэн решил сначала продать некоторые ресурсы, такие как дерево, камень, железные руды и так далее. Он продал их в обмен на 100 миллионов кристаллов каждый.

Кристаллы были ресурсом, которого Ли Чэну не хватало. Более того, вокруг его территории не было ни одной шахты по добыче кристаллов.

Он мог использовать этот метод только для того, чтобы добыть немного кристаллов. Закончив, Ли Чэн развесил Гоблинов-шахтеров четвертого уровня и начал продавать свои войска.

У Гоблинов-шахтеров четвертого уровня было только одно умение - увеличивать скорость добычи ресурсов. Этот навык не помогал в бою. Можно сказать, что он подходил только для работы.

Ли Чэн без колебаний перечислил большую часть шахтеров в Торговом зале.

"Динь, дон, вы хотите продать четыре тысячи триста пятьдесят шесть солдат типа Гоблин-шахтер? После продажи солдата, его уровень будет принудительно снижен до нуля".

Это было сделано для того, чтобы предотвратить мошенничество высокоуровневых игроков. Любой тип солдата, который был обменян, будет принудительно понижен до первого уровня.

Только тогда у обычных игроков будет шанс перевести дух.

Ли Чэн установил цену в 200 кристаллов за каждого. Они сами должны были решить, покупать их или нет.

Установив цену, Ли Чэн подтвердил ее. Сразу же на его территории стало намного тише. Оставшиеся Гоблины-шахтеры были расставлены Ли Чэном для сбора ресурсов.

В то же время игроки, обратившие внимание на Торговый зал, были шокированы. Один за другим они смотрели на интерфейс Торгового зала.

[Черт! Он обновился! Все посмотрите на Торговый зал!]

[Черт! Так много ресурсов? Чье это? Почему оно такое классное?]

[Это босс Незерворлд! Вау! Босс слишком крут!]

[Мне не хватает древесных ресурсов. Босс Незерворлд - поистине бог! Если вы хотите купить его, покупайте!]

[Вау! Смотрите! Босс Незерворлд не только продает свои ресурсы, он также продает солдат 4-го уровня!]

[Правда? Вау, этот атрибут удивителен!]

[Этого хватит на всех. Вы можете купить гоблинов тоже].

Хотя гоблины были солдатами только четвертого уровня, поскольку Трайб жил только второй день, это уже было очень мощно.

Нужно было знать, что игроки все еще использовали своих солдат первого уровня, которые пришли из базовых казарм.

Солдаты четвертого и первого уровня были полностью уменьшающими размерность атаками. Даже солдаты третьего уровня были ничем перед Гоблинами-шахтерами. Между уровнями был огромный разрыв.

<http://tl.rulate.ru/book/67052/1824675>