Ли Чэн начал повышать уровень своей территории.

"Динь, дон, вы израсходовали двести тысяч камней, дерева и железной руды, чтобы поднять уровень Зала Владыки до одиннадцатого уровня!

"Динь, дон, вы израсходовали четыреста тысяч камней, дерева и железной руды, чтобы поднять уровень Зала Владыки до двенадцатого!"

"Динь, дон...

"Динь, дон, вы израсходовали два миллиона камней, дерева и железной руды, чтобы поднять Зал Владыки до двадцатого уровня!"

"Динь, дон, ваш Зал Владыки достиг верхнего предела уровня. Пожалуйста, выполните два квеста Владыки как можно скорее, чтобы открыть новый уровень."

...

Уровень территории снова достиг верхнего предела. Ли Чэн открыл панель территории.

[Подземный мир]

[Уровень: 20]

[Гильдия: нет]

[Население: 12,388/22,000]

[Площадь: 7,000]

[Скорость расширения: 200 клеток в день]

[Городская стена: нет]

[Здания: [Зал лорда (20 уровень), базовые казармы (10 уровень), базовая кухня (10 уровень), Ледяная Вышка (10 уровень)...]

[Военная сила: 2 000 Ледяных Стрелков (10 уровень), 7 812 Гоблинов-шахтеров (5 уровень), 78 Магов Лунного Танца (9 уровень)]

[Оборонительные сооружения: нет]

[Ресурсы: 3 млрд. древесины, 80,9 млрд. железной руды, 20,3 млрд. камней, 31 млрд. еды, 48 млрд. золотых монет]

[Очки ресурсов: Золотые очки ресурсов (эпические)]

[Требования к модернизации: 200,000 камня, дерева, железной руды, 20,000 кристаллов, 2 завершенных квеста Владыки]

[Окружающие угрозы: нет]

Территория 20-го уровня была в три-пять раз больше, чем раньше, достигая 7000 квадратных метров.

Видя это, Ли Чэн без колебаний использовал купон расширения территории.

Скорость расширения территории увеличилась до 1 000 квадратных метров в день, а лимит населения составил 22 000 человек.

Ли Чэн начал просматривать квест Владыки второй ступени.

[2 квест Владыки]

[Описание квеста: Под вашим руководством все на этой территории процветает. Однако если вы хотите идти дальше, вам нужно быть готовым, будь то военная сила или оборона].

[Сложность квеста: 5,000,000]

[Детали квеста:]

[1. Убить босса золотого уровня (0/100)]

[2. Военная сила выше среднего ранга (10,833/20,000)]

[3. показатель строительства защитных сооружений на территории (0/100,000)]

[Продолжительность квеста: нет]

[Награда за квест: возможность увеличивать территорию]

...

Увидев это, Ли Чэн потерял дар речи.

5,000,000 сложности... Неужели квест Владыки для игрока SSS был настолько сложным?

Требования квеста были довольно суровыми. Например, убить 100 боссов Золотого класса было достаточно, чтобы отпугнуть обычных игроков.

Нужно было знать, что боссов Золотого класса очень мало. Вторым требованием было наличие 20 000 солдат среднего уровня и выше. Это была еще одна большая проблема.

Что касается третьего требования, то для достижения 100 000 очков обороны требовалось, чтобы все городские стены были как минимум Черного железа, а также защитная башня Золотого класса.

Если бы обычные игроки столкнулись с таким квестом по продвижению территории, они, скорее всего, застряли бы здесь до конца своих дней. Даже профессиональные игроки и крупные гильдии могли только ждать открытия валютной биржи и платить за выполнение этого квеста.

Однако для Ли Чэна эти три требования не были проблемой. Он потер подбородок и погрузился в глубокую задумчивость.

"Похоже, мне нужно отправиться в Домен Ледяного Дракона".

Закрыв панель территорий, Ли Чэн открыл панель зданий и начал строить только что разблокированные здания. Теперь он был Владыкой первого уровня и открыл множество новых зданий.

[Торговый зал]

[Кузнечная фабрика]

[Экстрактор маны]

[Боевая академия]

[Лагерь базовой подготовки]

...

Все это можно было построить. Например, Торговый зал был местом, где игроки могли торговать. Будь то полученные материалы, оружие или снаряжение, все они могли быть размещены в Торговом зале.

Кузнечная фабрика была местом, где можно было открыть функцию ковки. Если у человека были чертежи, он мог ковать что угодно.

Экстрактор маны был местом, где из кристаллов извлекалась мана. Это было связано с тем, что многие здания нуждались в мане для своей жизнедеятельности. Например, Кузнечная фабрика. Если нужно было ускорить процесс ковки, то расход маны был необходим.

Была также Оборонительная Башня. Если нужно было автоматически защищаться, то мана расходовалась. Что касается Боевой Академии, то в ней можно было совершенствовать навыки войск. Однако она требовала, чтобы герой оставался внутри и проводил исследования.

Лагерь Базовой Подготовки был зданием, которое могло увеличивать очки опыта войск, пока они были брошены в него. Такие здания, как Боевая Академия и Лагерь Базовой Подготовки, были уникальными. Каждая территория могла построить только одно из них.

Ли Чэн использовал карту "Скорость создания зданий", чтобы завершить все строящиеся здания. В то же время он поднял их до максимального уровня.

В этот момент по всей территории раздался грохот. Некоторые вещи могли быть бесполезными, но их нельзя было потерять.

После того как все предметы были собраны, Ли Чэн открыл Торговый зал. В этот момент торговый зал был совершенно пуст.

На самом деле, причина была очень проста. До сих пор только Ли Чэн был Владыкой первого уровня.

Другие игроки вообще не могли построить Торговый зал.

"Похоже, я должен найти способ ускорить прогресс других игроков", - подумал про себя Ли Чэн.

Что касается Кузнечной фабрики и Экстрактора Маны, то в данный момент они были бесполезны. У Ли Чэна не было ни чертежей, ни кристаллов.

Поэтому Ли Чэн отправился в Боевую Академию.

[Боевая академия]

[Уровень: 10 уровень]

[Текущий навык исследования: нет]

[Герой-резидент: нет]

[Метод исследования: предстоит определить]

...

Ли Чэн на мгновение задумался и поместил Ледяных Стрелков внутрь.

"Динь, дон, вы выбрали навык "Заморозка". Пожалуйста, выберите героя-резидента!"

Герой-резидент. Даже если герой отвечал за исследование навыков, в период исследования он не мог покинуть его. В системе появилось два варианта.

[1. Принцесса теней Лилиан: эффективность исследования 100%]

[2. Святая Луна: Эффективность исследования 300%].

Судя по всему, Луна была более опытна в исследовании магических навыков, поэтому Ли Чэн выбрал Луну.

Также было два варианта метода исследования. Один из них заключался в полном изучении, а другой - в том, чтобы найти время для изучения.

Ли Чэн, естественно, выбрал второй вариант. На данном этапе ему просто нужно было найти время для изучения навыков.

Лагерь Базовой Подготовки также был очень полезным зданием. Он также был важным источником очков опыта на ранних стадиях.

Он открыл интерфейс Лагеря Базовой Подготовки.

[Лагерь Базовой Подготовки]

[Описание: предоставляет тренировочную площадку для войск. Может увеличивать очки опыта войск].

[Уровень: 10]

[Текущая тренировочная сила: нет]

[Обучаемая сила: 0/20,000]

[Максимальный уровень: Базовая Тренировочная Площадка]

Здесь уже могли разместиться 20 000 солдат, что было неплохо. Если бы он захотел усовершенствовать его дальше, то смог бы построить только продвинутый тренировочный полигон.

Однако такое здание существовало только на средних стадиях развития территории. Было еще слишком рано, поэтому взгляд Ли Чэна остановился на двух последних новых зданиях.

[Академия Небесного Рыцаря, Алтарь Лунного Танца].

http://tl.rulate.ru/book/67052/1823648