

Трайб было очень дорогой игрой. Помимо золотых монет, в ней были и первоклассные предметы экипировки.

[Плащ лунного танца]

[Описание предмета: Плащ Богини Лунного Танца. Говорят, что он был сделан с помощью лунного света].

[Класс предмета: Легендарный (9 уровень)]

[Тип предмета: снаряжение героя]

[Уровень предмета: 20]

[Атрибуты предмета:]

[1. защита носителя +3,000, скорость передвижения увеличена на 100%]

[2. Скрытая Луна: владелец находится в режиме невидимости в течение ночи. Юниты ниже Мифического класса не смогут обнаружить владельца. При атаке на врага невидимость будет неэффективна].

[3. Защита Луны: когда владельца атакуют, эта атака будет неэффективной. Время действия: 20 минут].

...

[Ядовитый посох]

[Описание предмета: Посох Богини Яда. В сердцевине содержится более 10 000 видов яда].

[Класс предмета: Легендарный (уровень 5)]

[Тип предмета: снаряжение героя]

[Уровень предмета: 20]

[Атака: 32,000-35,000]

[Атрибуты предмета:]

[1. Интеллект владельца +3,000, дух +3,000]

[2. Магическая атака носителя +30%]

[3. Яд: весь урон преобразуется в урон от яда. Каждая атака отравляет врага. Действует 10 минут]

[4. Ядовитый домен: выпускает яд на окружающие 1000 ярдов, отравляя всех врагов. Действует в течение 10 минут].

...

[Вердикт правосудия]

[Описание предмета: Оружие Бога Правосудия. Наносит неизмеримый урон злым силам].

[Класс предмета: мифический (уровень 9)]

[Тип предмета: военное снаряжение]

[Уровень предмета: 1]

[Атрибуты предмета:]

[1. Сила атаки владельца +30%]

[2. Вердикт правосудия: при атаке 10% шанс прямого убийства противника, неэффективен против Босса].

[3. Вспышка молнии: при атаке наносит 20 000 единиц урона до 10 врагам, независимо от того, длится ли вся дуга молнии или нет].

...

Одно Легендарное снаряжение за другим ослепляло Ли Чэна. В его прошлой жизни единственное Легендарное снаряжение он получил во время масштабного события через несколько лет после открытия сервера.

Это был предмет уличного уровня, который мог обменять каждый, но теперь все его снаряжение было Легендарным с атрибутами высшего уровня.

Например, Плащ Лунного Танца мог сделать человека невидимым. В игре плащ был крайне редким компонентом, и частота выпадения обычно была очень низкой. Этот Легендарный плащ был достоин своего уровня.

Атрибуты защиты уже достигли шокирующих 3 000 пунктов. В конце концов, защита солдата девятого уровня составляла всего 1 800 очков.

Другими словами, пока человек носил этот плащ, солдаты ниже девятого уровня даже не могли пробить его защиту. Самым нелепым было третье умение плаща, которое делало его обладателя невосприимчивым к атакам.

Ограничений на иммунитет по-прежнему не было. Ли Чэн не знал, может ли он быть невосприимчив к атакам юнитов Бессмертного класса, но это определенно относилось к юнитам Мифического класса.

Больше не было нужды говорить о Ядовитом Посохе. Его атрибуты уже были взрывными, и его урон мгновенно достиг максимума. Более того, он также обладал навыками АОЕ. Что касается последнего Легендарного снаряжения, Вердикта Правосудия, то это было крайне редкое снаряжение для солдат.

В игре солдаты также могли использовать снаряжение. Это было сделано для того, чтобы дать им больше разнообразия на более поздних этапах игры.

В противном случае все были бы высокоуровневыми солдатами, а их статистика была бы очень стандартной. Играть было бы очень скучно.

Таким образом, экипировка солдат давала игрокам направление для развития собственных войск. Оно также может предоставить большое количество базовых статистик для солдат.

Однако частота выпадения снаряжения для солдат была крайне низкой, не говоря уже о снаряжении для солдат Мифического класса. Это было что-то невиданное доселе.

Вердикт Справедливости увеличивал силу атаки на 30%, напрямую повышая общий урон солдата. Два дополнительных умения также были чрезвычайно мощными.

Хотя 10%-ный эффект убийства был неэффективен против боссов, он представлял огромную угрозу для солдат Мясного Щита, используемых Владыками на поздних стадиях.

В это время солдаты Мясного Щита станут довольно выносливыми благодаря своей защите и сопротивлению солдатского снаряжения.

В это время проявилось значение эффекта убийства. В сочетании с убийственным намерением Ли Чэна, это было просто оружие уровня бога!

Что касается Молнии, то она давала солдатам возможность использовать АОЕ. Благодаря этому мощному эффекту на поздних стадиях оно становилось небесным.

Думая об этом, Ли Чэн нисколько не колебался. Он передал снаряжение Молниеносной Вспышки Ледяным Стрелкам. Мгновенно позади эльфов появился маленький шар, который безостановочно вращался и сверкал молниями.

Получив такое мощное снаряжение, Стрелки с благодарностью посмотрели на Ли Чэна. Кроме снаряжения, там было еще 10 000 бутылок Токсичного Дыма.

Эта штука могла атаковать, отступать и защищаться. Можно сказать, что это очень полезно. В конце концов, осталось всего несколько подарочных коробок.

[Изысканная подарочная коробка (Легендарная)]

[Изысканная подарочная коробка (Легендарная)]

[Сияющий солдатский набор (Легендарный)]

Открытие подарочной коробки было процессом, полным неожиданностей. Одновременно игроки любили и ненавидели его. Это было связано с тем, что подарочную коробку можно было получить только из системы. Другого способа получить ее не было.

Что касается тех, у кого не было определенного типа подарочной коробки, то можно было получить тип солдата, тип материала и тип оборудования.

В целом, качество предметов, получаемых из подарочных коробок, было немного ниже, чем качество самих коробок. Например, шансы получить оружие Мифического класса из подарочной коробки Мифического класса были очень низкими, и обычно они были Легендарными.

Однако для Ли Чэна все было иначе. Для такого человека, как Ли Чэн, которому несказанно везло, а также благодаря существованию этой системы усиления в 10 000 раз, предметы, которые появлялись в коробке, определенно были первоклассными.

Ли Чэну не терпелось открыть три подарочные коробки одну за другой.

"Динь, дон, вы открыли Легендарную Изысканную Подарочную Коробку. В то же время, вы запустил систему усиления в десять тысяч раз. Вы получили Легендарный Вздох Богини

Жизни девятого уровня!

"Динь, дон, вы открыли Изысканную Подарочную Коробку Мифического Класса. В то же время, вы запустили систему усиления в десять тысяч раз. Вы получили Камень Повышения Класса Запретного Мага SSS класса!

"Динь, дон, вы открыли Легендарный Сияющий Солдатский Набор. В то же время, вы запустили систему усиления в десять тысяч раз. Вы получили полномочия призыва Небесного Рыцаря одиннадцатого уровня!"

...

Как только голос системы затих, Ли Чэн поспешно открыл рюкзак, чтобы взглянуть. В рюкзаке спокойно лежало кристально чистое кольцо, излучающее слабое свечение.

[Вздых Богини Жизни]

[Описание снаряжения: сделано из слез Богини Жизни. Содержит божественную силу многих богинь].

[Класс снаряжения: легендарный (9 уровень)]

[Тип снаряжения: снаряжение героя (ограничено снаряжением Владыки)]

[Уровень снаряжения: 10]

[Атрибуты снаряжения: когда владелец умирает в бою, он воскресает на месте с полным здоровьем. Может срабатывать только раз в 12 часов].

Неужели это правда?!

Когда Ли Чэн увидел атрибуты снаряжения, он был полностью шокирован...

<http://tl.rulate.ru/book/67052/1821461>