К сожалению, остальные зомби были разбросаны и не собрались вместе.

Это немного усложнило задачу Ли Чэна. Он задумался на мгновение и не стал продолжать поиски оставшихся разрозненных зомби. Вместо этого он направился прямо к красной точке на карте.

Через несколько минут в поле его зрения появилось множество зеленых зомби.

Эти зеленые зомби были выше и сильнее. Их рост составлял не менее двух метров, а тела были покрыты отвратительными нарывами.

Это была улучшенная версия зомби. Их атрибуты были намного сильнее, чем у обычных зомби.

Некоторые из них были четвертого уровня, некоторые - около десятого.

Более того, зомби улучшенного класса были оснащены оборудованием из черного железа, которое значительно увеличивало их защиту. К сожалению, эта дополнительная защита ничего не значила для Ли Чэна.

Он сказал, что обращает внимание на трехметрового монстра, стоящего посреди усиленных зомби.

Тело зомби было уже сильно раздуто, а в животе зияла огромная дыра, из которой выделялся неизвестный зеленый газ.

Ли Чэн сузил глаза и стал наблюдать за огромным монстром, стоящим перед ним. Затем он наложил на него заклинание обнаружения.

[Токсичный Король Зомби]

[Описание: Король Зомби. Выпив много высокотоксичных зелий, зомби стал сильнее обычных зомби] [Описание: Король зомби]

[Класс: Золотой.]

[Уровень: 10]

[Очки здоровья: 30,000,000]

[Физическая/магическая атака: 1,600]

[Защита: 250]

[Умения: укус, спешка, ядовитый газ, ядовитая инфекция]

Будучи боссом Золотого класса, Токсичный Король Зомби имел очень высокий показатель HP - 30 000 000.

В своей прошлой жизни игроки много страдали из-за Токсичного Короля Зомби. Некоторые солдаты низшего и среднего уровня не могли пробить большую защиту Токсичного Короля Зомби.

Ли Чэн смутно помнил, что в его прошлой жизни в одном сверхкрупном союзе собрались сотни игроков, чтобы сразиться с ним.

Но сейчас количество ХП Короля был ничто перед Ли Чэном. В этот момент множество зомби уже обнаружили армию Ли Чэна.

Все они безумно бросились на него, желая разорвать его и его войска на куски. Ли Чэн фыркнул и скомандовал: "Дождь Ледяных Стрел, выпустить!".

Вуш-вуш-вуш!

Дождь стрел появился снова, перекрыв все небо. Выскочили бесчисленные цифры урона.

[-38,000]

[-32,000]

[-34,500]

...

Вскоре после этого в нужное время зазвонило системное уведомление.

"Динь, дон! Поздравляем с успешным убийством босса Золотого класса, Токсичного Короля Зомби. Получено двести тысяч очков опыта!

"Динь, дон! Поздравляю! Вы запустили систему усиления в десять тысяч раз! Получено два миллиона очков опыта! Получено двадцать миллионов очков опыта!"

Ли Чэн потерял дар речи.

"Всемирное объявление: Игрок Незерворлд успешно убил босса Золотого класса, Токсичного Короля Зомби. Как первый игрок на континенте, убивший босса золотого класса, вы награждаетесь одной подарочной коробкой золотого снаряжения, одним дополнительным очком удачи и одним дополнительным очком репутации!

"Динь, дон, вы задействовали систему усиления в десять тысяч раз. Вы получили подарочную коробку Легендарного снаряжения, дополнительные десять очков удачи и дополнительные десять тысяч очков репутации!"

"Динь, динь, ваш герой, Теневая Принцесса Лилиан, повысила уровень. Текущий уровень - пятнадцатый.

"Динь, дон, ваш герой, Теневая Принцесса Лилиан, выучила новый навык".

В этот момент все игроки Трайб были ошеломлены.

(п.п. по совету одного читателя, теперь вместо "Племени" и "Netherworld" будет "Трайб" и "Незерворлд"

Только после того, как шокирующее объявление о мире прозвенело три раза, люди отреагировали.

[Что происходит? Что случилось? Я даже не успел сразиться с дикими кабанами возле своей территории, а кто-то уже убил Босса?]

[О боже, почему между нами такой огромный разрыв?!]

[Кто такой Незерворлд? Почему я никогда не слышал о таком человеке?]

Объявление о том, что Ли Чэн убил Босса, полностью взорвало чат. Обычные игроки и завидовали, и ревновали, но большинству из них было любопытно, что это за игрок по имени Незерворлд.

Кроме обычных игроков, в Трайб были и профессиональные игроки, а также игроки из крупных бизнес-корпораций.

Когда прозвучало объявление о мире, все эти игроки нахмурились. Они были элитными игроками в игре.

Они четко знали, что значит убить Босса. Они также понимали разницу между ними и Незерворлдом.

Нужно было знать, что многие люди даже не зачистили территории диких монстров вокруг своей зоны. Даже такие элитные игроки, как они, убили лишь несколько лагерей и получили несколько очков ресурсов.

Сначала они думали, что уже опередили всех игроков. Однако они не ожидали, что объявление о том, что Незерворлд убил Босса, ударит всех по лицу.

В этот момент бесчисленные профессиональные игроки и крупные фракции были полны сомнений. Кем был этот человек? Может быть, он был новым альтернативным аккаунтом какого-то суперэксперта?

В то же время Ли Чэн был потрясен вознаграждением, выданным системой. Он действительно не ожидал, что босс Золотого Класса даст ему такую щедрую награду.

Не говоря уже об огромном количестве опыта, он напрямую подтянул все свои войска до максимального уровня. Ли Чэн отчетливо помнил, что в прошлой жизни он потратил целый месяц, чтобы довести свои войска до максимального уровня.

Теперь же сила атаки его Ледяных Бойцов возросла до 1200 пунктов. Это уже было вполне сравнимо с коронным солдатом.

Конечно, только с коронным солдатом первого уровня.

"Тысяча двести пунктов атаки, в сочетании с двойным усилением от Сердца Резни и десятикратной скоростью атаки, он может нанести двадцать пять тысяч пунктов урона за одну секунду. Проклятье, это просто вышка!" радостно пробормотал про себя Ли Чэн.

Это была всего одна единица урона. Если бы 2 000 Ледяных Стрелков объединили свою огневую мощь, это означало бы, что он мог нанести 50 000 000 единиц урона за одну секунду, верно?

При мысли об этом веки Ли Чэна не могли не дрогнуть. Это было слишком страшно. Это число должно было появиться на поздних стадиях игры. Другие игроки, возможно, даже не смогут этого сделать.

Кроме того, убийство босса дало ему 10 000 очков удачи. В Трайб удача считалась скрытым атрибутом, и не повезло тем игрокам, у которых было мало очков удачи.

Таким игрокам было не только трудно наносить критические удары, но и часто падать во время ходьбы. Даже набранные ими герои могли оказаться злыми, а их войска часто восставали.

Между тем, игроки с высокими очками удачи были совершенно европейскими императорами.

В игре они могли продвигаться вперед как рыба в воде. Они могли открыть любой сундук с сокровищами и получить высококлассные предметы.

Удача Ли Чэна достигла ужасающих 10 000 очков. Другие игроки не смели и представить себе такого.

Кроме того, его герой SSS класса Лилиан также достигла 15 уровня. Она также выучила новый навык. Честно говоря, планка EXP героя SSS класса была до смешного высока.

После 10 000 раз усиления она достигла 15 уровня. Ли Чэну не терпелось открыть панель атрибутов Лилиан, чтобы проверить вновь приобретенный навык.

[Тень Тумана (уровень максимальный)].

[Описание: как принцесса Страны Теней, Лилиан контролирует Мир Теней непревзойденно].

[Эффект: Лилиан может поглощать энергию Мира Теней и выпускать туман, позволяющий ей скрывать себя и свою армию. Кроме юнитов уровня бессмертных, никто не может увидеть фигуры, скрытые в тумане. Отряд, который начнет атаку, будет раскрыт].

Чрезвычайно небесполезный навык!

Так Ли Чэн оценил этот навык.

"Такой совершенный навык маскировки, просто потрясающе. С этим навыком я могу полностью пробраться в дом врага... Пока я не возьму на себя инициативу нападения, враг не сможет почувствовать его в тумане!"

http://tl.rulate.ru/book/67052/1812191