

Функция "Сбор ресурсов" была очень простой и грубой. Его можно было использовать для получения полной загрузки ресурсов. Полная загрузка ресурсов означала, что самая большая рабочая сила могла получить ресурсы на один день.

Другими словами, пока человек использовал инструмент сбора ресурсов, он мог получить ресурсы на один день. Если использовать его каждый день, то это было равносильно получению двойного дохода от имеющихся ресурсов.

Теперь, с этими четырьмя предметами, скорость развития Ли Чэна определенно резко возрастет. Успокоившись, Ли Чэн посмотрел на атрибуты последнего предмета.

[Сердце Резни (мифическое) (Уничтожено)]

[Описание предмета: это божественное снаряжение было рождено в начале существования Неба и Земли. Оно было полностью уничтожено во время Войны Богов 30 000 лет назад. За последние десятки тысяч лет бесчисленное количество людей пыталось восстановить его, но все они потерпели неудачу].

[Уровень предмета: мифический (уровень 1)]

[Тип предмета: снаряжение героя (только для лорда)]

[Уровень предмета: 1]

[Эффекты предмета:]

[1. Когда все юниты владельца атакуют, они наносят 300% истинного урона].

[2. Когда все юниты владельца убивают врага, они получают очки бойни]

[Прогресс ремонта божественного снаряжения: очки убийства (0/1 миллиард)].

Когда Ли Чэн увидел статистику Сердца Резни, его зрачки сузились.

"Это... Это действительно снаряжение Бога. Его статистика проста, груба и мощна.

"Более того, это поврежденное Сердце Резни. Если бы я восстановил его, какие бы у него были поражающие небеса характеристики?"

Оборудование, способное нанести реальный урон, было крайне нелепым, независимо от того, в какой игре оно находилось.

То же самое было и в Племени. Теперь, когда у Ли Чэна было Сердце Резни, это означало, что все его атаки могли игнорировать защиту противника и наносить реальный урон напрямую. Это позволило бы противостоять некоторым солдатам Мясного Щита в игре.

Солдаты Мясного Щита делились на несколько типов. У них были либо очень высокие показатели НР, либо высокая броня, либо очень мощные навыки снижения урона.

Обычно, когда обычные игроки сталкивались с солдатами Мясного Щита, у них начинала сильно болеть голова. Если бы их атаки были немного слабее, они не смогли бы прорвать оборону солдат Мясного Щита.

Если только они не были высокоуровневыми солдатами, которые по крайней мере на один уровень превосходили солдат Мясного Щита по количеству наносимого урона. Однако у Ли Чэна, обладавшего Сердцем Резни, такой проблемы не было.

Независимо от того, насколько высока была броня солдат Мясного Щита или насколько сильны были их навыки снижения урона, они были бесполезны против Сердца Резни Ли Чэна.

Более того, скорость атаки его Ледяных Стрелков была в 10 раз выше.

С их комбинацией эффект был не так прост, как если бы один плюс один равнялся двум!

Временно убрав поврежденное божественное оружие, Ли Чэн начал проверять полученный титул.

[Тысячи золотых (Легендарный)]

[Класс титула: Скрытый Уникальный]

[Эффект титула: 20% скидка во всех магазинах. Эта скидка может быть суммирована с другими скидками].

"Это... Эффект этого титула очень простой, но мне он нравится".

Ли Чэн был втайне взволнован. Скидка 20% во всех магазинах. Этот эффект все еще был очень мощным.

На континенте игры "Племя" было много сил.

И среди этих сил, будь то крупные торговые палаты или империя, все они имели свою собственную торговую систему. С этим титулом, который давал 20% скидку на все магазины, что бы Ли Чэн ни покупал, он, по крайней мере, получал 20% скидку.

Хотя ему было относительно легко получить деньги через систему 10 000-кратного усиления, они все равно были расходным материалом, поэтому он мог использовать их очень быстро.

Более того, кто бы стал жаловаться на то, что у него слишком много денег? Некоторые специальные магазины требовали от игроков использовать и другие ресурсы для покупки предметов. Теперь, когда у него был этот титул, он, несомненно, сэкономил бы Ли Чэну бесчисленное количество ресурсов.

Проверив все предметы, Ли Чэн посмотрел на пустую территорию и приготовился начать строительство.

Ли Чэн открыл панель строительства.

В этот момент на панели загорелось множество картинок.

Ли Чэн не стал медлить и начал строительство.

"Динь, дон! Поздравляем вас с тем, что вы потратили тысячу камней и дерева на строительство базовых казарм! В настоящее время вы первый в последовательности строительства!

"Динь, дон! Поздравляем с успешным расходом ста тысяч камней и дерева на строительство Ледяной Вышки! В настоящее время вы занимаете второе место в последовательности строительства!

"Динь, дон! Поздравляем с успешным расходом десяти тысяч камней и дерева на строительство базовой кухни! В настоящее время вы занимаете третье место в последовательности строительства!

"Динь, дон! Поздравляем с успешным расходом десяти тысяч камней и дерева на строительство большого склада! В настоящее время вы занимаете четвертое место в последовательности строительства!

"Динь, дон! Поздравляем с успешным расходом десяти тысяч камней и дерева на строительство Зала Героев! В настоящее время вы занимаете пятое место в последовательности строительства!"

Бум.

Ли Чэн только что подтвердил строительство, когда на его территории, Подземном Мире, сразу же появился фундамент и прототип пяти основных зданий.

А над прототипом появился обратный отсчет.

Не думая, Ли Чэн использовал Скорость Возведения Зданий и завершил строительство.

"Динь, дон! Скорость Возведения Зданий успешно использована, основные казармы успешно построены!

"Динь, дон! Скорость Возведения Зданий успешно использована, Ледяная Вышка успешно построена!

"Динь, дон! Скорость Возведения Зданий успешно использована, базовая кухня успешно построена!

"Динь, дон! Скорость Возведения Зданий успешно использована, Зал Героев успешно построен!

"Дзинь, дзинь! Скорость Возведения Зданий успешно использована, большой склад успешно построен!"

Бум! Бум! Бум!

После нескольких громких звуков пять зданий были построены в одно мгновение.

Базовые казармы были основным зданием игрока. Изначально в ней можно было набрать одного или двух солдат первого уровня, но только после того, как игрок получал право набирать их.

В базовых казармах появлялись только те, кто был ниже девятого уровня.

Для тех, кто выше девятого уровня, требовалось специальное здание для вербовки.

Ледяная Вышка был специальным зданием для вербовки Ледяных Стрелков.

Что касается склада, то, как следует из названия, это было место для хранения ресурсов игрока. Если склада не было, многие ресурсы можно было хранить только под открытым небом. Такие ресурсы, как еда, легко портились.

Здесь же находилась базовая кухня, где можно было превратить сырую пищу в готовую.

Последний, Зал Героев, был местом для вербовки и воскрешения героев.

Обычные игроки должны были набирать героев через Зал Героев.

Они не были похожи на Ли Чэна, который мог напрямую вызывать их с помощью жетона вызова.

Ли Чэн открыл страницу Ледяной Вышки.

[Ледяная Вышка]

[Описание: Место, где Ледяные Стрелки тренируют свои навыки стрельбы из лука. Здесь также можно обучиться магии Льда].

[Уровень: 1]

[Ежедневная выработка: 0/300]

[Тип производства: Ледяной Стрелок (уровень 10)]

[Стоимость производства: 3,000 золотых монет]

[Время производства: 3 минуты]

[Требования к модернизации: камень, дерево, железная руда x 10,000]

...

На данный момент тир первого уровня мог набрать только 300 Ледяных Стрелков в день.

Не задумываясь, Ли Чэн повесил его до максимального уровня.

"Динь, дон! Вы потратили десять тысяч камней и дерева, повесили уровень тира до второго!"

"Динь, дон! Вы израсходовали двадцать тысяч камней и дерева, повесили дальность стрельбы Ледяного Стрелка до третьего уровня!"

"Динь, дон! Вы израсходовали девяносто тысяч камней и дерева. Повышение уровня Ледяной Вышки до десятого уровня!"

Ледяная Вышка была уже на максимальном десятом уровне.

<http://tl.rulate.ru/book/67052/1806167>