Покачав головой, Ли Чэн закрыл панель территории. После этого он открыл игровой магазин. Как человек, прошедший реинкарнацию, Ли Чэн хорошо знал это место.

Товары в игровом магазине, такие как оборудование и предметы, были открыты для всего мира. В момент покупки все предметы в игровом магазине бесследно исчезали.

Более того, они больше не появлялись в сети. Раньше игроки обнаруживали это только через месяц. Однако было уже слишком поздно. Они могли только сожалеть о своих действиях. Кроме того, система обмена валюты в реальной жизни в игре официально открывалась только через неделю после начала игры.

Другими словами, с этого момента, если игроки хотели получить золотые монеты, они не могли использовать реальную валюту для обмена на них. Вместо этого им нужно будет исследовать и открывать золотые рудники. Только после этого они могли начать добывать золотые монеты.

Сейчас, когда игра только открылась, эти игроки не могли добыть даже одной золотой монеты, не говоря уже о десятках тысяч золотых монет.

Подумав об этом, Ли Чэн рассмеялся и открыл панель игрового магазина системы.

"Динь, дон! Добро пожаловать в игровой магазин!"

раздался механический сигнал системы.

Перед Ли Чэном появились ряды предметов.

[1. Вербовка рекрутов: 100 золотых монет].

[2. Скорость спавна: 100 золотых монет].

[3. Сбор ресурсов: 100 золотых монет].

[4. Скорость возведения зданий: 100 золотых монет].

[5. Сердце Резни: 1,000,000 золотых монет]. (п.п. в оригинале так и написано - "Heart of Massacre")

...

На данный момент в игровом магазине было всего пять предметов. Однако эти пять предметов обладали огромной силой.

Первые четыре предмета были функциональными. Они появились только на ранних стадиях развития игрового магазина. До смерти Ли Чэна в прошлой жизни он так и не нашел второго способа получить их.

Что касается Сердца Резни...

Когда Ли Чэн увидел эти слова, в его глазах промелькнул шок.

Сердце Резни, мифический предмет.

В своей прошлой жизни Ли Чэн видел, как скучающий нувориш, Богатый Капризуля, купил Сердце Резни.

В то время магазин уже был опустошен сумасшедшими игроками, осталось только Сердце Резни.

В то время не было никакого представления об этом предмете, не говоря уже о его классе. Хотя название звучало пугающе, кто станет тратить миллион на такой риск?

Если бы это был мусор, они бы безумно расстроились. Более того, игроки в то время не знали, что предмет в торговом центре был единственным. Они все ждали, ждали, когда появится первый человек. Но реальность показала, что все они упустили возможность.

После того, как Богатый Капризуля купил Сердце Резни...

Он начал взлетать, став одним из трех великих лордов в стране.

Тряхнув головой, Ли Чэн отогнал отвлекающие мысли.

Глядя на содержимое игрового магазина, он не мог не пробормотать про себя: "Если я правильно помню, максимальное количество карт в игровом магазине - 10 000..."

"И это Сердце Резни - единственное в мире".

Подумав об этом, Ли Чэн нисколько не колебался. Он начал опустошать магазин.

"Динь, дон! Поздравляем с успешной покупкой десяти тысяч Вербовки Рекрутов за один миллион золотых монет!

"Динь, дон! Поздравляем! Вы успешно приобрели десять тысяч Скоростей Спавна за один миллион золотых монет!

"Динь, дон! Поздравляем! Вы успешно приобрели десять тысяч Сборов ресурсов! Вы потратили в общей сложности один миллион золотых монет!

"Динь, дон! Поздравляем! Вы успешно приобрели десять тысяч Ускорений строительства! Вы потратили в общей сложности один миллион золотых монет!

"Динь, дон! Поздравляем! Вы успешно приобрели Сердце Резни! Вы потратили в общей сложности один миллион золотых монет!

"Динь, дон! Поздравляем! Поздравляем! Вы успешно потратили в игре в общей сложности пять миллионов золотых монет! Вы получили титул 'Магнат' (золотой ранг)!

"Динь, дон! Поздравляем вас с тем, что вы спровоцировали увеличение в 10 000 раз. Вы получили титул "Тысячи золотых" (Легендарный ранг)!"

Прошло всего мгновение.

Ли Чэн уже опустошил все товары в игровом магазине.

Более того, после того, как он купил Сердце Резни, в игровом магазине больше не осталось предметов. Остались только два больших слова.

[Продано!]

Эти слова были тем, что видели другие игроки, когда реагировали на них.

Этот интерфейс полностью исчезнет через 24 часа.

Вскоре после того, как Ли Чэн закончил покупать предметы в игровом магазине, несколько игроков заметили некоторые изменения в игровом магазине.

Однако их ждали два холодных слова. Когда новость распространилась, все были ошеломлены.

[Черт, кто такой безжалостный! Он фактически опустошил весь игровой магазин].

[Да, что происходит? Почему в игровом магазине только одно слово "Продано"?]

[Чёрт!!! Что происходит!!! Кто, чёрт возьми!!!]

[Невозможно! Теперь нет возможности пополнить деньги, у кого столько золотых монет?!]

[Да, я уже взглянул на него. Последний предмет стоил миллион! Может ли этот человек читерить?]

[Наверное, так и есть. Иначе зачем бы он опустошал игровой магазин? Это либо чит, либо баг!]

[Что за чертов бред! Он действительно жульничает! Посмотрим, смогу ли я убить тебя, если поймаю!].

Когда все игроки на сервере получили новость о том, что игровой магазин опустел, в чате воцарился хаос.

Все обсуждали вопрос об опустошении игрового магазина.

Больше всего они говорили о том, кто был мошенником.

Ли Чэн посмотрел на хаос в чате.

Он безразлично покачал головой.

В Племени не было никаких мошенников.

Эти люди просто строили дикие догадки.

Однако, как бы они об этом ни думали, они никогда бы не подумали, что у Ли Чэна есть система усиления в 10 000 раз!

Ли Чэн не стал долго раздумывать над этим. Вместо этого он открыл свой рюкзак, чтобы взглянуть.

В этот момент внутри спокойно лежали четыре вида предметов, сверкающих блеском.

[Вербовка рекрутов]

[Эффект: мгновенно заполняет все призывные пункты в целевом здании!]

[Скорость спавна]

[Эффект: мгновенно обновляет все завербованные войска в целевом здании! (каждое здание может быть использовано только один раз в день)]

[Ускорение строительства]

[Эффект: мгновенно завершает строительство здания!]

[Сбор ресурсов]

[Эффект: мгновенно получает ресурсы из точек ресурсов цели, которые заполнены! (каждое ресурсное очко можно использовать только один раз в день)]

Все эти четыре предмета были чрезвычайно полезными.

Возьмем, к примеру, "Скорость спавна" и "Вербовка рекрутов".

Если бы эти два предмета использовались одновременно, то это было бы просто божественное оружие!

Нужно было знать, что в Племени, независимо от типа армии, которая набиралась в здании призыва, или от количества раз, когда ее можно было обновить, существовало ограничение на количество раз, которое можно было обновлять каждый день.

Более того, каждый человек мог построить только одно здание для того типа армии, которая была набрана. Кроме того, тип набираемой армии требовал времени.

Чем выше класс солдата, тем больше времени требовалось для набора.

Поэтому обычному владыке для набора солдат требовалось много времени. Даже если бы у человека были полномочия набирать воинов высокого ранга, он не смог бы набрать достаточное количество солдат в одно мгновение.

Теперь, когда у Ли Чэна был предмет "Скорость спавна", он мог удвоить скорость набора солдат.

Сочетание предметов "Скорость спавна" и "Вербовка рекрутов" позволяло формировать войска игрока со скоростью света.

Что касается инструмента "Ускорение строительства", то его использование было очень простым.

Он позволял мгновенно завершить строительство здания. В Племени, чем выше уровень здания, или чем большей редкостью оно обладает, тем дольше длилось строительство.

Были даже такие здания, на строительство которых уходило несколько недель, но с инструментом ускорения строительства он мог сэкономить Ли Чэну много времени.

http://tl.rulate.ru/book/67052/1806133