

"Неплохо, неплохо. Непобедимый. Этот атрибут на высшем уровне, даже среди воинов 10 уровня".

Просмотрев атрибуты Ледяного Стрелка, Ли Чэн удовлетворенно кивнул головой.

Когда обычный солдат 10-го уровня достигал первого уровня, его сила атаки составляла около 500 единиц.

Очевидно, что сила атаки Стрелка была несколько выше, не говоря уже о трех других нелепых навыках...

В Племени солдаты с АОЕ-навыками были большой редкостью.

Как только такой солдат появлялся на торговом рынке, он тут же становился предметом борьбы игроков.

Если бы такого солдата удалось заполучить, он бы мгновенно изменил игровой опыт игроков.

Ли Чэн смутно помнил, что в его прошлой жизни в тайном царстве в Стране Льда когда-то был создан солдат 4-го уровня.

К этому типу солдат 4-го уровня прилагался АОЕ навык. Именно из-за этого типа солдат в последующих руководствах по игре, независимо от того, какой это был Бог, новичкам всегда рекомендовали заниматься фармом в этом секретном царстве.

К сожалению, частота выпадения этого типа солдат была очень низкой.

Было много игроков, которые не могли добыть его в течение нескольких месяцев.

Даже Ли Чэну из его прошлой жизни повезло получить его только после того, как он гриндил неделю или около того.

...

Успокоив свое возбужденное настроение, Ли Чэн продолжил доставать сумку с основными ресурсами.

Без колебаний Ли Чэн открыл ее.

Бум!

Как только он открыл его, из мешка мгновенно появился яркий золотой свет.

"Поздравляю с открытием мешка с базовыми ресурсами. Вы получили тысячу единиц следующих ресурсов: железная руда, камень, дерево и еда!

"Поздравляем с запуском системы 10 000-кратного усиления. Вы получили десять миллионов из перечисленных ниже железной руды, камня, дерева и пищи!".

...

Это... Да это просто невозможно?!

10 миллионов ресурсов?!

Глядя на огромное количество ресурсов, скопившихся на его территории, Ли Чэн был потрясен мощным эффектом системы 10 000-кратного усиления.

Получить ресурсы на ранних стадиях было крайне сложно.

В игре Племени основным способом получения ресурсов была борьба за них.

Очки ресурсов были тем же самым, что и оборудование.

Они делились на обычные, черное железо, серебро, золото, алмаз, эпические, легендарные, мифические и бессмертные.

Если лорд находил точку ресурса, он мог послать своих солдат, чтобы те принесли ее.

Однако 10 миллионов ресурсов.

Для игроков на этой стадии игры, возможно, даже не удастся собрать их все за год.

Теперь же у него было 10 миллионов ресурсов на старте.

Имея преимущество возрождения, Ли Чэн был уверен, что сможет достичь вершины!

Открыв кучу подарков, Ли Чэн успокоился.

Он начал проверять интерфейс своего персонажа.

[Netherworld]

[Уровень: 1]

[Раса: человек.]

[Класс: Ученик мага].

[НР: 999]

[Мана: 999]

[Физическая/магическая атака: 30]

[Защита: 15]

[Сила: 15]

[Жизнеспособность: 15]

[Интеллект: 15]

[Ловкость: 15]

[Дух: 15]

...

Атрибуты Ли Чэна были чрезвычайно обычными, просто атрибуты обычного мага-ученика.

Однако Ли Чэн ничуть не волновался.

Он был возрожден со своими воспоминаниями.

В его голове было бесчисленное множество способов укрепить себя.

Далее была статистика территории.

[Неизвестная.]

[Уровень: 1]

[Гильдия: нет.]

[Население: 100/300]

[Территория: 300 сеток]

[Скорость расширения: 1 сетка в день]

[Городская стена: отсутствует]

[Здание: Зал Владыки (уровень 1)]

[Сила: 100 Ледяных Стрелков (10 уровень)]

[Оборонительные сооружения: нет]

[Ресурсы: Дерево X 10,000,000, железная руда x 10,000,000, камень x 10,000,000, еда x 10,000,000]

[Очки ресурсов: нет.]

[Требования к апгрейду: камень, дерево, железная руда x 1,000]

[Вассальный лорд: нет]

[Вассальное население: нет.]

[Окружающие угрозы: 2 территории кабанов, 1 территория лесных охотников].

...

Как и в случае с атрибутами Ли Чэна, ситуация на территории была ужасной.

Кроме Зала Владыки, здесь больше ничего не было.

Более того, вокруг территории было множество угроз.

Ли Чэн немного поразмыслил и дал территории название.

"Динь, дон! Территория была успешно названа "Подземный мир!"

Как только он закончил давать название, раздался голос системы.

Ли Чэн посмотрел на простой соломенный домик на территории.

Это был зал его территории. Он был не только прост, но даже его прочность составляла лишь жалкие 100 очков.

Подумав об этом, Ли Чэн решил сначала поднять уровень территориального зала.

До достижения 10-го уровня повышение уровня территории требовало только ресурсов.

После 10-го уровня каждое повышение уровня требовало выполнения соответствующего квеста Владыки, чтобы открыть следующую ступень.

Другими словами, каждый уровень после 10-го был этапом.

"Динь, дон..."

"Динь, динь..."

"Динь, дон! Вы израсходовали четыре тысячи пятьсот единиц следующих материалов - дерева, железа и камня, чтобы поднять уровень Зала Владыки до десятого уровня!

"Динь, динь! Зал вашего лорда достиг верхнего предела вашего уровня. Пожалуйста, как можно скорее выполните задание 1, чтобы открыть следующий уровень!"

...

После серии системных уведомлений территория Ли Чэна достигла 10-го уровня.

Ли Чэн снова проверил атрибуты своей территории

[Подземный мир]

[Уровень: 10]

[Гильдия: нет]

[Население: 100/3,000]

[Площадь: 3,000 сеток.]

[Скорость расширения: 10 сеток в день].

[Городская стена: отсутствует]

[Здание: Зал Владыки (10 уровень)]

[Сила: 100 Ледяных Стрелков (10 уровень)]

[Оборонительные сооружения: нет]

[Ресурсы: дерево X 997W, камень X 997W, железная руда X 997W, еда X10,000W]

[Окружающие угрозы: 2 территории диких кабанов, 1 территория лесных охотников].

...

В этот момент.

Территория 10-го уровня уже расширилась до 3000 квадратных метров, а ее ежедневная площадь автоматически увеличилась до 10 квадратных метров.

Соответствующий лимит населения также достиг 3,000.

"Честно говоря, эта система 10 000-кратного усиления слишком ненормальна. Обычному градоначальнику понадобилась бы как минимум неделя, чтобы улучшить свою территорию до 10 уровня, но я..."

Ли Чэн не мог не воскликнуть от восхищения, в очередной раз восклицая о силе системы 10 000-кратного усиления.

Закрыв интерфейс, Ли Чэн начал просматривать задание Владыки.

[Квест Владыки №1]

[Описание квеста: Поздравляю, Владыка. Благодаря вашему упорному труду ваша территория значительно развилась. Однако вам все еще нужно продолжать доказывать свою состоятельность!]

[Сложность квеста: 500 000]

[Содержание квеста: Убить юнитов (0/500,000)]

[Продолжительность квеста: нет]

[Награда за квест: разблокирован уровень территории].

...

"500 000 единиц?"

Взглянув на описание квеста, Ли Чэн задумался.

Неужели это был квест Владыки 1 уровня?

Это было слишком нелепо!

Как он мог смутно помнить, что в его прошлой жизни для выполнения квеста Владыки 1-го уровня требовалось убить всего 1000 существ?

Может быть, игровая система выдавала соответствующие квесты в зависимости от силы игрока?

Если это так, то это действительно было...

Ли Чэн потерял дар речи.

500 000 единиц. На ранних стадиях игры можно было сказать, что сложность была почти безграничной.

Надо сказать, что если бы этот квест достался другому владыке, то он, скорее всего, застрял бы здесь на всю жизнь.

На территории 10 уровня численность населения не превышала 3 000 человек. Убийство 500 000 солдат заняло бы много времени!

Однако для Ли Чэна все это не было проблемой.

<http://tl.rulate.ru/book/67052/1804549>