

Ли Чэн подавил волнение в своем сердце и достал из рюкзака светящийся тотем.

[Тотем Богини Ветра (мифический класс)]

[Описание предмета: мощный тотем типа ветра, дарованный Богиней Ветра человеческому племени. Он наполнен элементами ветра].

[Уровень предмета: мифический (5 уровень)]

[Тип предмета: носимое снаряжение.]

[Уровень предмета: 1 уровень]

[Атрибуты предмета: Скорость передвижения +999%, Скорость атаки +999%]

...

"Проклятье! Почему все атрибуты так завышены?!"

Посмотрев на атрибуты тотема Богини Ветра, Ли Чэн решил, что они слишком нелепы.

Ли Чэн не мог не вздохнуть. Это действительно был кусок снаряжения Мифического класса от Богов. Его действие было простым и грубым. Он мог напрямую увеличить скорость передвижения и атаки в 10 раз.

С таким преувеличенным снаряжением на теле, даже самые слабые войска становились очень свирепыми и сильными.

Например, атрибут скорости передвижения.

В Племени он был чрезвычайно небесполезен.

Нужно было знать, что Племя само по себе было игрой, имитирующей войну.

Поэтому, естественно, в ней должны были быть задействованы бесчисленные войска.

С 10-кратным баффом скорости передвижения, войска получали ужасающую мобильность.

Более того, навыки некоторых войск были напрямую связаны со скоростью передвижения.

Например, навык заряжания кавалерии - чем быстрее они двигались, тем больший урон наносили.

Если кавалерия обычного игрока хотела нанести большой урон, ей нужно было дать много времени на бег и движение. Только тогда они смогут увеличить скорость передвижения до максимума.

Но сейчас все это было для Ли Чэна очень просто.

Что касается другого атрибута, 10-кратной скорости атаки...

Это было еще более нелепо.

Если задуматься, то за то время, которое требовалось другим для одной атаки, противника можно было атаковать 10 раз.

Это было равносильно увеличению силы атаки армии в 10 раз. При увеличении скорости атаки в 10 раз, даже самый низкий мусорный солдат 1-го уровня становился чрезвычайно сильным.

А если это был солдат дальнего боя, то 10-кратная скорость атаки и 10-кратная скорость передвижения...

Это было похоже на бога, запускающего воздушного змея...

Ли Чэн подавил волнение в своем сердце и продолжил проверять сумку.

В его сумке было еще два подарочных пакета.

Один был базовым солдатским набором.

Другой - базовым набором ресурсов.

Эти два набора выдавались системой игрокам, которые только что вошли в игру.

Базовый солдатский набор давал игрокам низкоуровневые войска.

Базовый набор ресурсов давал игрокам определенное количество основных ресурсов. Как правило, игрокам требовалось это количество базовых ресурсов для строительства казарм и набора войск.

Однако был один момент. Точное количество ресурсов варьировалось от человека к человеку.

Ли Чэн первым открыл базовый солдатский набор.

Сразу же раздалось системное уведомление.

[Вы открыли базовый пакет солдата и получили Лучника (солдат 1 уровня). Вы также успешно задействовали систему усиления в 10 000 раз. Наконец-то вы получили Ледяного Стрелка (солдат 10 уровня)!

[Поздравляем с получением Ледяного Стрелка (солдат 10 уровня)x100, Ледяного Стрелка (солдат 10 уровня)!

[Поздравляем с успешным разблокированием нового здания - Ледяной Вышки!]

...

Когда прозвучало системное уведомление, перед Ли Чэном мгновенно появилась сотня стройных фигур.

Их фигуры были плотно закутаны в толстые синие кожаные доспехи, а маленькие синие плащи за спиной были усеяны несколькими маленькими снежинками, отчего они выглядели довольно мило.

Эти маленькие существа, похожие на смурфиков, несли на спине изящные луки из ледяных кристаллов.

Ли Чэн посмотрел на прекрасных ледяных стрелков, стоящих перед ним.

На мгновение он был настолько потрясен, что не мог говорить.

На самом деле, он не был виноват. Просто ситуация была слишком... слишком нелепой.

Нужно было знать, что базовый солдатский набор мог дать только низкоуровневые награды до 3-го уровня.

Большинство обычных людей получали только 1 или 2 уровень. Те, кто получал солдат третьего уровня, были редкостью.

Ли Чэн не ожидал, что система усиления в 10 000 раз оказалась настолько мощной.

Она фактически усилила его солдат до 10 уровня!

Солдаты 10-го уровня отличались от солдат ниже 3-го уровня.

Они обладали навыками, тремя навыками, а на более поздних стадиях игры даже большим количеством навыков.

Солдаты 10-го уровня определенно были главной силой.

Более того, игра только началась. С жалкой силой атаки других игроков в несколько сотен очков, они, вероятно, даже не могли прорвать оборону этих Ледяных Стрелков.

Самое главное, Ли Чэн не только получил этих воинов 10-го уровня, но и право нанимать их.

В игре Племени солдатами можно было торговать.

Даже если это был легендарный солдат, если у человека были деньги, он мог купить его на более поздних стадиях игры.

Однако права на вербовку солдат были бесценны.

Теперь у Ли Чэна были права на вербовку солдат.

Он мог строить соответствующие здания для вербовки и производить солдат.

Для других игроков, если один из них умирал, то солдат становилось на одного меньше.

Однако у Ли Чэна такой проблемы не было.

С правом вербовки, пока у него были деньги, он мог набирать столько солдат, сколько хотел.

Подумав об этом, Ли Чэн с воодушевлением начал проверять атрибуты Ледяных Стрелков.

[Ледяной Стрелок]

[Описание: Высокоуровневый стрелок из страны Льда. Они не только имеют опыт сотен сражений, но и способны вливать магию мороза в свои стрелы. Они легко побеждают врагов и часто выступают в качестве прямых войск королевской семьи].

[Классовый уровень: 1 уровень]

[Классовая Атака: 550,660]

[Классовая Защита: 289]

[Классовый уровень: Уровень: 10] (п.п. наверное имеется уже отдельный стрелок, который был 10 уровня)

[Класс: Эльф]

[Классовые НР: 20,000]

[Классовые навыки:

[1. Невозможность уклониться (максимальный уровень): Атака Ледяного Стрелка обязательно поразит врага, независимо от уровня уклонения или укрытия].

[2. Заморозка (1 уровень): Атака Ледяного Стрелка может нанести противнику урон льдом. Когда цель умирает, она может нанести урон огнем до 5 целям поблизости].

[3. Дождь из Ледяных Стрел (уровень 1): может нанести ледяной урон *9 по 100 врагам. Время действия: 3 минуты].

[Боевой дух солдата: 100]

[Лояльность солдата: 100]

[Ежедневное потребление пищи солдатом: 100/день].

<http://tl.rulate.ru/book/67052/1804537>