

После того, как душа духа окончательно соединилась, сила души Глоксинии начал яростно колебаться, встретив узкое место и прорвавшись сквозь него, одновременно пробивая и развивая его боевую душу.

Все тело Глоксинии стало легким, так как сконденсированная сила души в его даньтяне бесчисленными нитями проникала в каждую клетку его тела. Клетки его тела были возбуждены и полны энергии. Они были наполнены чувством легкости и беззаботности, что окончательно сняло депрессию в его сердце.

В этот момент Глоксиния вдруг услышал монотонный голос в своей голове, этот голос, конечно же, был системой.

[Условия выполнены - разблокированы ежедневные и ежегодные задания].

Когда уведомление с этими словами появилось в его поле зрения, Глоксиния вспомнил, что в его системе есть не только экран состояния, но и доска с заданиями, и целый лес внутри!

Теперь, когда он преодолел узкое место 10 ранга, логичнее всего было бы войти в лес и заняться культивированием, так как система говорила, что там лучшая среда.

С этой мыслью в голове, Глоксиния позвал: "Система! Перенеси меня в Лес Короля Фей!"

[Невозможно перенести хозяина в Лес Короля Фей, так как хозяин еще не разблокировал его].

Когда перед ним появилось еще одно уведомление, Глоксиния смутился и прямо спросил систему: "Система, разве ты не говорила, что это одна из твоих основных функций? Как я могу создать страну фей, если нет леса фей? Как я могу разблокировать его?"

[Отвечая на вопросы ведущего - Лес Короля фей действительно является основной функцией системы. Но вы уже получили много подарков от системы, поэтому теперь вы должны начать работать, если хотите получить что-то. Чтобы разблокировать Лес Царя Фей, вы должны выполнить задание, наградой за которое является Лес Царя Фей].

Хотя слова системы о том, что он получает вещи бесплатно, были правдой, он не мог не чувствовать себя немного подавленным, так как другие с системой получали магазины и безумные способности сразу же, в то время как ему приходилось работать.

Но он быстро приободрился, ведь без боли нет выгоды.

Поэтому он с радостью переключился с этой темы и решил посмотреть, что ему нужно сделать, чтобы открыть Лес Короля фей. "Система, покажи мне доску заданий!"

[Отвечает ведущий - Хорошо, вот доска заданий.

- Ежедневные миссии -

=====

Миссия: Культивирование

Задача: Выращивайте растения в течение 2 часов, не менее

Награды: 1% от культивируемой энергии души добавляется.

Ограничение по времени: до конца дня.

[Принять / Отказать]

=====

Миссия: Физика

Задача: Выполняйте любые физические упражнения, которые могут улучшить ваше телосложение. Должно быть выполнено в правильной форме и правильно, не менее 30 повторений.

Награды: 1% от результатов будет добавлен к ним.

Ограничение по времени: до конца дня

[Принять / Отклонить]

=====

Миссия: Победить 10 Владык душ

Задача: Победите 10 мастеров душ, находящихся в одном ранге с вами или выше. Победой считается, когда они либо выбиты из строя, либо слишком устали, чтобы продолжать.

Награды: Разблокировать инвентарь карт (используется для хранения 1 карты восстановления выносливости и сопутствующих вещей).

Ограничение по времени: до конца дня

[Принять / Отклонить].

-----

- Ежегодные миссии -

=====

Миссия: Гроссмейстер душ

Цель: Культивируйте до 20-го уровня Силы души и станьте Гроссмейстером души.

Награды: Метод медитации Короля фей

Ограничение по времени: 1 год

[Принять / Отказать]

=====

Миссия: Царство Моря Духов

Цель: Поднимитесь на уровень Царство Моря Духов, повысив свою духовную силу до 500.

Награды: Врожденный навык, Чтение сердца

Ограничение по времени: 1 год

[Принять / Отказать]

=====

Миссия: Победить 1000 Владык душ

Задача: Победите 1000 мастеров душ, находящихся в одном ранге с вами или выше. Победой считается, когда они выбиты из строя или слишком устали, чтобы продолжать.

Награды: Врожденный навык, Бедствие

Ограничение по времени: 1 год

[Принять / Отклонить]

=====

Системный совет: Если вы приняли миссию, то когда придет время обновления, обновятся только те миссии, которые вы не выбрали. Одновременно может быть не более 3 ежегодных миссий и не более 3 ежедневных миссий. Все задания можно выполнить в течение установленного времени. По истечении лимита времени появится возможность либо продолжить миссию, но с меньшим качеством вознаграждения, либо получить другую миссию].

Когда Глоксиния читал вкладку "Доска заданий", он не мог не чувствовать себя немного подавленным, так как все эти миссии казались слишком сложными для выполнения. Особенно миссия царства Моря Духов и миссия по победе над Мастерами Душ, они просто невозможны для него.

Во-первых, где он вообще найдет 1000 мастеров душ для победы? И сможет ли он вообще победить 1000 мастеров душ, не имея буквально никакого боевого опыта?

Во-вторых, чтобы попасть в царство Моря Духов, ему нужно получить как минимум 400 единиц Духовной Силы за один год, что было бы невозможно... Но, очевидно, для системы это не так.

Перечитав задания еще несколько раз, Глоксиния просто согласился на задания Культивация, Физика и Грандмастер Души.

Задания "Культивация" и "Телосложение" выполнить довольно легко, так как он уже знает, как культивировать, а для "Телосложения" достаточно просто отжиматься. Что касается получения звания Гроссмейстера Души за год, то он верит, что сможет это сделать.

Приступая к выполнению задания по развитию телосложения, Глоксиния опускается на пол и начинает отжиматься. Сделав около 5 отжиманий, Глоксиния уже слишком устал, чтобы продолжать, поэтому он использует это время, чтобы начать выполнять задание по культивированию.

После 20 или около того минут культивации он снова начал отжиматься. Этот цикл повторялся до 2 часов.

В это время Глоксиния уже выполнил все необходимые отжимания и все необходимые культивации, поэтому он решил сдать свои задания. "Система, сдай все миссии!"

[Сдача миссий... Завершено. Показываются результаты;

Миссия: Культивирование, завершена.

Награды: Дано.

Прогресс: 5/200 пути к силе души 12.

=====

Миссия: Физика, провалено.

Награды: Не получено.

Прогресс: 1/30 отжиманий выполнены в правильной форме].

Увидев первую часть уведомления, Глоксиния слегка самодовольно улыбнулся, но, когда он прочитал, что достиг только 5/500 пути к 12 силе души, он был немного разочарован, так как думал, что это было бы быстрее.

Когда он дошел до второй части, задания "Физическая форма", он был полностью опечален, потому что оно провалилось. Видя, что только одно из его отжиманий действительно засчитано, он не мог не подумать, что система слишком придирчива. Он выполнял ту форму, которой его научили, и изо всех сил старался ее поддерживать...

Хотя у него был соблазн повторить задание и посмотреть, сможет ли он получить более высокую оценку, он решил лечь спать и попробовать сделать это завтра, так как сейчас было уже слишком поздно.

<http://tl.rulate.ru/book/67010/1797600>