

Глава 184: Лекция завершена

При упоминании о некромантии комната вдруг наполнилась тихим шепотом. Это был горячий вопрос в связи с недавним падением Лаконии от рук большой орды нежити и внезапным появлением на ее месте Некрополиса.

"Тишина", - приказала учитель через несколько мгновений, заставив комнату быстро затихнуть. "Да, хотя это и может считаться спорным, темный элемент все еще является очень жизнеспособным источником магии".

"Теперь перейдем к тому, как получить этот источник. Давайте вкратце поговорим о настройке", - сказала она, - "Я уже упоминала, что настройка - это акт наполнения вашего тела и души выбранным вами элементом, а вот как мы это делаем - это несколько сложный процесс".

"Есть несколько шагов, которые волшебник должен сделать, прежде чем получить настройку. Первый шаг, и, возможно, самый важный, заключается в том, что ваша душа должна достичь надлежащего резонанса с элементарной магией выбранного вами типа, - объяснила учитель, - некоторые из вас знают об этом как об испытаниях стихий, но для тех, кто не знает, это будет лучше объяснено, когда придет ваша очередь проходить испытания."

"После завершения испытания следующим шагом будет вливание вашей души в выбранную стихию, - объяснила она, - вам дадут список предметов, которые вы должны собрать для ритуала посвящения. Как только вы вернетесь с этими предметами, начнется ритуал посвящения".

По окончании первого объяснения Мерлин получил уведомление о квесте.

[Общий квест]

Настроиться на стихии I.

Вы узнали, что следующим шагом в вашем путешествии волшебника является получение настройки на выбранную стихию.

Огонь, Вода, Воздух, Земля, Свет или Тьма.

Эти шесть элементов составляют первобытную силу мира, и, научившись использовать один из них, вы сможете увеличить свою силу в геометрической прогрессии. Первый шаг - это покорение элемента, но чтобы бросить ему вызов, вы должны сначала улучшить свой контроль над магической энергией.

Поговорите с инструктором в комнате посвящения о том, как пройти испытание стихий.

- Требования: Чтобы пройти испытание, у вас должна быть магическая душа 2-го или более высокого уровня с навыком Настроенный элемент .

- Награда: 200 EXP душа волшебника

Мерлин нажал кнопку "Принять" в окне квеста и продолжил слушать лекцию.

"Итак, есть ли у кого-нибудь вопросы, прежде чем мы продолжим?" спросила Элора, оглядывая комнату. Казалось, никто не поднял руку, поэтому она перешла к следующей теме.

"Далее мы поговорим о том, чего большинство из вас ждут с нетерпением", - сказала она несколько саркастическим тоном, - "О библиотеке".

"Библиотека этой школы невероятно обширна. Она не только содержит широкий спектр магических томов, гримуаров и книг заклинаний. В ней есть копии почти всех книг, которые были распространены в крупных городах до кризиса". Она пояснила: "Здесь также есть тысячи оригинальных копий документов и исследовательских заметок, к которым вы можете получить доступ, некоторые из них более опасны, чем другие."

"Конечно, доступ ко всем этим ресурсам свободный, но большая часть из них запечатана до тех пор, пока вы не повысите свой ранг в школе, как указано на вашем значке". сказала она.

Из толпы послышалось несколько стонов, похоже, некоторым не понравилась мысль о том, что они не смогут изучать невероятно мощную магию с самого начала.

"Это для вашей безопасности, так что не расстраивайтесь... Последнее, что нам нужно, это еще один начинающий волшебник, пытающийся изучить гравитационную магию, прежде чем освоить контроль маны". Она пробормотала вслух: "У наших бедных уборщиков и без того хватает работы, а тут еще приходится выскрести расплюснутые останки студентов из щелей каменного кирпича".

"Итак, есть ли у вас какие-нибудь вопросы по поводу библиотеки?" спросила Элора. "И прежде чем кто-нибудь спросит. Нет, я не буду объяснять ситуацию с гравитационной магией более подробно".

Именно в этот момент Мерлин поднял руку, заставив преподавателя посмотреть на него.

"Тогда только один вопрос, очень хорошо", - сказала Элора. "О чем бы вы хотели спросить?"

"Из всех книг и документов, хранящихся в библиотеке, может ли какая-нибудь из них содержать информацию о руинах этого города?" спросил Мерлин.

"О? Ты считаешь себя археологом?" Она ответила удивленным взглядом: "Полагаю, что кое-что найдется, хотя большая часть информации того периода уже потеряна во времени, так что я сомневаюсь, что там есть именно то, что вам нужно, но вы можете поискать".

"Если вас действительно интересуют руины, оставайтесь здесь после лекции". Элора сказала с наглой улыбкой: "Возможно, здесь есть учитель, который с радостью встретится с вами".

Услышав эти слова, перед Мерлином появилось еще одно уведомление о задании.

[Скрытый Необычный Квест].

Клуб археологии.

Ваш вопрос, заданный Элоре во время ознакомительной лекции, удивил ее, но, похоже, натолкнула на мысль. Она заявила, что хочет познакомить вас с преподавателем и что, если вы заинтересованы, она сделает это после окончания лекции, пока вы остаетесь в комнате.

Поговорите с Элорой после окончания ознакомительной лекции.

- Награда: 50 EXP к душе волшебника

- Провал: Квест будет удален.

Мерлин был немного удивлен, что его вопрос породил квест, но, прочитав его, он принял квест и кивнул Элоре, показывая, что у него больше нет вопросов.

"Очень хорошо, теперь, если ни у кого больше нет вопросов, мы перейдем к следующей теме". Она сказала: "Внеклассные занятия и мероприятия".

"В этой школе проводится большое количество разнообразных занятий, которые вы можете посещать. Самые популярные у нас - алхимия и рунное ремесло. Чародейство также довольно высоко в этом списке". Элора пояснила: "Кроме них, некоторые учителя иногда проводят занятия по обучению определенным заклинаниям, хотя это может быть ограничено в зависимости от ранга волшебника или соответствующей цены".

Упоминание о ранге волшебника снова вызвало стон.

"То, о чем я не упомянула ранее, но напомним сейчас, поскольку это все еще актуально". Элора сказала: "Вы можете изучать и использовать заклинания вне вашей стихии".

"Если, например, ты решил, что огонь - это путь, который, как ты решил, подходит тебе, то любые заклинания огня, которые ты выучишь, будут зависеть от этой атрибуции и приносить пользу". Она пояснила: "Если вы также знаете заклинание из воздушной стихии, вы все равно сможете использовать это заклинание, однако оно будет произноситься так, как будто вы вообще не были настроены".

"Однако из этого есть исключение", - сказала она, - "Заклинания стихии, противоположной вашей настройке, будет труднее произнести".

"Используя наш предыдущий пример, маг огня, пытающийся поразить врага потоком воды, должен будет потратить в два раза больше маны, чтобы произнести заклинание". Элора объяснила: "Это происходит из-за того, что элемент огня в теле пользователя борется с маной, влитой в него элементом воды".

"Эти два элемента диаметрально противоположны и в большинстве обычных случаев никогда не могут сосуществовать". Она сказала: "Хотя всегда бывают исключения, например, существование священника-нежити".

"Магия - это действительно парадоксальное существование, которое человечество, без сомнения, будет пытаться полностью постичь даже через сотни тысяч лет..." пробормотала она, снова затягиваясь дымом из своей трубки.

"Наконец, мы рассмотрим внеклассные занятия, - сказала она, - я много говорила о рангах волшебников, но никогда не упоминала о том, как можно повысить свой ранг. Помимо простого посещения занятий, здесь в игру вступают внеклассные мероприятия".

"Здесь, в колледже волшебников, и студенты, и преподаватели занимаются исследованиями, чтобы углубить свое понимание магии. Для этих исследований часто требуются материалы или

рабочая сила, и вы можете получить очки к вашему званию волшебника, предоставив их."

"Преподавателям часто требуется помощник или два во время их исследований, экспериментов или ритуалов. Если вы подходите для этой задачи и соответствуете требованиям, вас могут временно нанять для участия". Элора пояснила: "В других случаях им могут понадобиться материалы, которые невозможно найти в городе, или определенное задание, и они могут попросить кого-то выполнить его вместо них".

"Списки этих просьб можно найти в зале заданий, и каждое выполненное задание можно обменять на очки, а также на любые другие награды, указанные в листе заданий". Элора пояснила: "Студенты также могут подавать заявки в зале заданий, если у них есть баллы или другие предметы, которые можно представить в качестве подходящей награды."

"И, наконец, как только вы получите достаточно очков, вы можете потратить их на повышение своего ранга". Она выдохнула еще одно облако дыма: "Это даст вам доступ к более продвинутым классам и ресурсам. Возможно, даже к лучшим заданиям, если звание является обязательным условием".

□Вы выполнили квест "День ознакомления!", награды были доставлены.□.

"На этом ваша ознакомительная лекция завершена", - заявила Элора, - "Теперь отправляйтесь исследовать мир магии на свое усмотрение."

[MOD] Квинтессенция: Чувак, эта игра действительно реалистична.

[MOD] Квинтессенция: Это было так же долго, как настоящая лекция.

<http://tl.rulate.ru/book/66945/2062048>