

Глава 178: Война розыгрышей начинается

Артур прождал в машине около десяти минут, прежде чем мимо проехал грузовик. Грохот грузовика рядом с водительской стороны машины, казалось, сразу же пробудил Донована ото сна.

Донован потянулся на том небольшом пространстве, которое ему предоставила машина, и издал протяжный зевок. Только через несколько секунд он понял, что Артур сидит рядом с ним со скучающим выражением лица.

"Доброе утро, соня", - сказал Артур, прежде чем зевнуть.

"Почему ты меня не разбудил?" спросил Донован, - "Сколько ты уже ждешь?".

"Прошло всего пару минут, кто я такой, чтобы портить парню сон?" Артур сказал, прежде чем на его лице появилась ухмылка: "О, и я не рисовал на твоём лице, обещаю".

Донован немедленно опустил солнцезащитный козырек со стороны водителя и проверил свое лицо в зеркале. Заметив, что на его лице ничего не нарисовано, он вздохнул с облегчением и откинул солнцезащитный козырек.

"Ух ты, какой ты недоверчивый", - усмехнулся Артур.

"Ты нахальное отродье", - сказал Донован, покачав головой. "Я тебе за это отомщу".

Через несколько мгновений машина завелась, и Донован начал отвозить Артура домой.

"О? Тогда тебе лучше больше не засыпать в машине", - насмехался Артур. "Ты можешь обнаружить, что возвращаешься в лабораторию с кудрявыми усами".

Артур имитировал действие закручивания усов с ухмылкой на лице.

"Похоже, ты вызываешь меня на еще одну войну", - сказал Донован. "Ты помнишь, что случилось в прошлый раз?"

"Да, конечно, почему бы и нет?" заметил Артур, вспоминая некоторые забавы, которые он когда-то проводил с Донованом. "Но мне интересно, помнишь ли ты еще какие-нибудь свои старые трюки? В последний раз, когда мы это делали, ты боролся с четырнадцатилетним ребенком, верно?"

"Тебе тогда было пятнадцать... И я все равно победил". поправил его Донован. "Ты помнишь правила?"

"Никаких телесных повреждений, никакого ущерба имуществу и абсолютно никакого блеска", - повторил Артур фразу, которая так надолго засела у него в голове.

"И никаких пердящих спреев", - добавил Донован еще одно правило. "Потребовались недели, чтобы отмыть эту дрянь с сидений".

Они продолжали разговаривать, пока машина не подъехала к дому Артура, где Артур быстро выпрыгнул из машины.

"Пусть начнутся игры", - сказал Донован с комически злым смехом и уехал.

Артур провел остаток дня, занимаясь своими обычными делами: ужинал с семьей, а затем играл в игры со своими друзьями перед сном. На следующее утро он решил еще немного потренироваться, после чего получил сообщение от Донована о том, что он уже в пути.

'Так, вчера мы начали войну, каковы были его обычные методы? Прошло много времени...' Артур подумал про себя: "Его первый шаг не будет таким разрушительным, конечно".

Он решил взять с собой пару салфеток, на всякий случай.

Через некоторое время приехал Донован. Артур вышел из здания и закрыл за собой дверь, прежде чем подойти к машине.

'Первый трюк, он иногда прячет чернила за ручкой двери'. вспомнил Артур, доставая одну из салфеток и протирая ею ручку двери. К счастью, она оказалась чистой, что означало, что это еще не ловушка.

Артур открыл дверь и сел на пассажирскую сторону машины, он сразу заметил наглую ухмылку Донована.

"Что, нет подушки?" спросил Артур.

"Я не смог придумать, как ее спрятать". ответил Донован.

Прежде чем пристегнуть ремень безопасности, Артур закрыл вентиляционные отверстия кондиционера на своей стороне машины, а затем провел салфеткой по пряжке ремня безопасности и кнопке выброса, но и те и другие тоже остались чистыми.

Артур пристегнул ремень безопасности, и Донован поехал к месту назначения.

Артур заметил, что Донован украдкой поглядывал на него, пока тот осматривал окрестности в поисках ловушек. Ухмылка Донована становилась тем больше, чем дольше Артур ехал, поэтому он быстро понял, что происходит.

'Он играет со мной в игры разума...' подумал Артур.

Когда Артур успокоился и перестал искать ловушки, ухмылка Донована, казалось, исчезла, подтвердив подозрения Артура. В конце концов, они прибыли на место, но Артур заметил, что лицо Донована дрогнуло, когда он начал отстегивать ремень безопасности.

Артур достал еще одну салфетку и провел ею по внутренней стороне дверной ручки автомобиля - единственное место, которое он еще не проверил, так как не хотел случайно открыть дверь во время движения машины.

Он сразу же почувствовал какое-то липкое сопротивление за ручкой, а потянув салфетку вверх, обнаружил на ней синее вещество, похожее на чернила.

"Как подло, в следующий раз повезет больше", - с ухмылкой сказал Артур, сворачивая салфетку, стараясь, чтобы чернила не попали на руки. Он вытер излишки чернил, прежде чем выйти из машины.

'Это было очень близко'. подумал Артур.

Утренний брифинг был коротким, но самая важная информация, которую можно было вынести из него, заключалась в том, что четвертая волна начнется в следующей сессии. Это означало,

что Артур больше не будет единственным стримером, поэтому его показатели, скорее всего, сильно упадут, так как те, у кого уже сложилась фанбаза, отберут свою аудиторию у кучки Артура.

Но это также означало, что Холли и Квинн присоединятся к ним очень скоро, чего Артур с нетерпением ждал.

Инструктаж закончился, и первую группу повели к комнате с капсулами для входа в систему.

Мерлин обнаружил, что находится в парке в Македонии, там же, где и в прошлый раз, в удобном месте, расположенном в тени.

Прежде чем заняться чем-либо еще, он быстро запустил свой стрим.

"Так, для тех ранних пташек. План на сегодня - получить квест в храме, прежде чем отправиться в колледж волшебников". сказал он в камеру стрима, прежде чем подняться по ступеням храма.

При входе в храм к нему быстро подошел священник.

"Добрый вечер, что случилось..." Священник начал свою обычную вступительную речь, но Мерлин прервал его.

"Мне сказали прийти сюда для следующей части моего обучения. По крайней мере, так мне сказал архиепископ Фердинанд". Мерлин сказал незаинтересованным тоном: "Куда бы мне пойти, чтобы пройти обучение?"

Выражение лица священника исказилось, когда его прервали, но Мерлина это, похоже, не волновало.

"Очень хорошо, следуйте за мной в комнату просветления". сказал священник, прежде чем уйти.

Мерлин последовал за ним в комнату, полную статуй богов, но прежде чем он успел спросить, что будет дальше, священник прервал его, похоже, мстя за то, что Мерлин сделал всего несколько мгновений назад.

"Следующая задача - получить свое первое благословение, - сказал жрец, - выбери, какому богу ты хотел бы посвятить себя, и совершенствуй себя, пока не достигнешь их стандартов. Тогда, и только тогда, боги решат благословить твою смертную плоть своими божественными дарами".

Через несколько мгновений после того, как священник закончил говорить, появилось окно квеста.

[Общий квест]

Благослови тебя!

Чтобы использовать силы богов, вам нужно сначала получить благословение.

Следующее задание в храме - получить свое первое благословение. Этого можно достичь, выполнив требования божества, а затем попросив наставления, будучи экипированным душой

с пассивной способностью □ Божье благословение □.

Получите благословение бога.

- Награда: 100 EXP, 400 EXP души клирика

Мерлин быстро принял квест, а затем повернулся к статуям, которые он имел в виду.

"Артемиды и Гея..." пробормотал про себя Мерлин. Он решил сначала подойти к статуе Артемиды.

"Артемиды, дай мне свое руководство". нараспев произнес Мерлин.

Через несколько секунд статуя засветилась, и перед ним появилось информационное окно.

Артемиды, богиня охоты

Благословение бога: □ Знак охотницы□

Способности: Н/Д

Бонус души происхождения: н/д

Требования:

- Вы должны обладать связанной с рейнджером душой, достигшей 3-го уровня. (26,25% выполнения)

- Благоприятное отношение к Артемиде не менее 40%.

- Вы должны принести в жертву Артемиде животное, на которое вы охотились.

Благосклонность: 75% Артемиды смотрит на вас благосклонно.

На окне ничего не изменилось, и другое окно, которое появилось рядом с ним в прошлый раз, тоже было на месте.

Чтобы получить благословение от божества, необходимо экипировать класс с пассивной способностью □ Божье благословение□.

"Значит, мне нужно поднять душу рейнджера до третьего уровня, а затем принести ей в жертву животное ". Мерлин пробормотал: "Это не так уж плохо, мне действительно стоит начать больше использовать эту душу".

Затем он подошел к статуе Геи и повторил про себя.

"Гея, дай мне свое руководство". нараспев произнес Мерлин. Через несколько секунд статуя засветилась еще ярче, чем статуя Артемиды, и перед ним появилось информационное окно.

Гея, Изначальная Богиня Земли

Благословения бога: □ Гнев стихии □

Способности: Н/Д

Бонус души происхождения: н/д

Требования:

- Вы должны обладать связанной с природой душой, достигшей 5-го уровня. (12,90% выполнения)

- Благосклонность к Геи должна составлять не менее 60%.

Благосклонность: 90% Гея невероятно любопытна к вашим будущим действиям.

В отличие от информационного окна Артемиды, это, казалось, немного изменилось.

"Похоже, мне нужно довести душу розового рыцаря до пятого уровня... Это займет целую вечность." сказал себе Мерлин.

"Я всегда могу поменять благословение на другое, если очень захочу". подумал Мерлин, наконец остановившись на Артемиде.

Когда он шел обратно к статуе Артемиды, его внимание привлекла статуя Гекаты.

"Хотя мне все еще очень любопытно узнать о Гекате... Я не знаю, почему моя благосклонность к ней так высока, или что с ней случилось, почему она так надолго исчезла? Мерлин продолжал думать про себя: "У меня было так много вещей, о которых я хотел спросить Бибара, но я упустил свой шанс, когда он решил превратить себя в подушку для булавок".

"Хорошо, я решил..." Мерлин объявил: "Я выбираю Артемиду".

"Очень хорошо. Ты можешь вернуться сюда, как только выполнишь свои требования или захочешь освежить в памяти требования бога, или даже выбрать другого бога для поклонения..." сказал жрец, выходя из комнаты и оставляя Мерлина наедине со статуями.

<http://tl.rulate.ru/book/66945/2052831>