Глава 153: Дорожное путешествие

Группа двигалась по заросшей дороге по той же прямой линии, по которой они покинули Мегалополис. Поездка в итоге прошла без происшествий, поскольку ничто в такой слабой местности не могло побеспокоить столь большую группу.

В отличие от предыдущей экспедиции, где им потребовался почти час, чтобы добраться до Акацезиум, повозки позволили им добраться до него за половину времени.

И хотя группа не останавливалась в заброшенном городе, все рейнджеры с восхищением смотрели на еще один город, с которым они когда-то были знакомы, или даже в котором жили их родственники, теперь лишенный каких-либо признаков жизни.

"Эти чертовы культисты". прорычал один из рейнджеров. Мерлин повернулся к нему лицом и сразу понял, что тот был на грани слез. У остальных рейнджеров из его повозки, включая саму Каллисто, выражения лиц были самыми разнообразными, но самыми распространенными были печаль и ярость.

Мерлин перевел взгляд на окрестности. Город казался нетронутым и выглядел точно таким же, каким он оставил его во время своей первой экспедиции. Хотя, похоже, в городе процветала хоть какая-то жизнь: Мерлин успел заметить, как в одном из заброшенных домов лиса за шиворот затащила своего детеныша, а через несколько секунд высунула голову из одного из окон и заметила группу путешественников.

Хотя они начали свой путь на запад, после выезда из города они стали двигаться скорее на юго-запад. Если бы они продолжали двигаться на запад довольно долго, то в конце концов наткнулись бы на Харисию, обнесенный стеной город, который по неизвестной пока причине изолировался от внешнего мира.

Поэтому в поисках безопасного места, где они могли бы дать отдых своим лошадям и себе, чтобы продолжить путь, они решили, что самым безопасным местом будет Паррасия.

В это время раннее утро постепенно переходило в полдень. Мерлин вполуха слушал, как несколько рейнджеров говорили о своих чувствах и пересказывали воспоминания, связанные с некоторыми из жертв. Это помогало ему скоротать время и разрешить любопытство, но столько негатива, высказанного за один раз, начало угнетать настроение группы.

Спустя почти час пути группа увидела вдалеке большой город, обнесенный стеной. Вид цивилизации способствовал улучшению настроения, а признаки жизни, которые они едва могли различить на расстоянии, вселяли надежду.

Мерлин заметил, что некоторые из лошадей, похоже, немного устали. Перевозка нескольких больших команд по плохой дороге и одновременное поддержание быстрого темпа, похоже, накладывали свой отпечаток на их организм.

Хотя он не был доволен выбором форсировать марш, он понимал опасность слишком долгого пребывания в дикой местности. Особенно когда в одном месте собралось так много лошадей, которые, казалось, всегда были главной мишенью для прожорливых чудовищ.

В какой-то момент его путешествия перед ним появилось красное предупреждающее окошко.

[Сообщение от разработчиков!]

Группа один, до конца сегодняшней сессии остался всего один час, вы получите еще одно уведомление, когда придет время выйти из игры.

Если вы не выйдете до этого времени, вы будете принудительно отключены, пожалуйста, убедитесь, что вы находитесь в безопасном месте.

└────────────────────

Поздним вечером группа, наконец, добралась до внешних стен города. Стены, окружавшие город, представляли собой толстые бревна, уложенные друг на друга, а верх каждого бревна был заострен, образуя внушительную крепость.

Внутри стен было несколько высоких сооружений, достаточно высоких, чтобы можно было видеть через стену, и на каждой из этих сторожевых башен стоял вооруженный стражник. Казалось, что для каждых больших ворот, которые были разбросаны вокруг, есть своя сторожевая башня.

Казалось, что все ворота, которые мог видеть Мерлин, были закрыты, и, скорее всего, так же вели себя и другие стороны города.

Повозки начали подъезжать к одной из стен, и, не говоря ни слова стражникам, один из них приказал открыть ворота. Мерлин наблюдал, как ворота медленно открываются, и повозки пропускают внутрь.

'Они немного небрежно относятся к безопасности, не так ли?' подумал про себя Мерлин, - "Не все большие бродячие группы хороши, есть же культ Деспойны, в конце концов".

Мерлин прикинул несколько причин: возможно, им заранее сообщили о прибытии группы, или они легко узнали несколько лиц в толпе. На повозках не было никаких легко узнаваемых значков или эмблем, так что должна была быть какая-то причина, по которой они не спросили ни названия, ни намерений группы.

Пока повозки ехали дальше в город, Мерлин был слишком занят разглядыванием окружающей обстановки, чтобы заметить, как повозки резко остановились. Он почувствовал, как его тело дернулось, и он едва не столкнулся с Каллисто, прежде чем успел остановить себя.

Он повернулся лицом к передней части повозки и увидел армию закованных в латы рыцарей, марширующих по улице. У каждого на доспехах красовалась корона в виде волчьей головы.

"О, здорово!" простонала Каллисто, глядя на солдат, - "Личная армия отца... Он, как всегда, встает у меня на пути".

"Похоже, он стал нетерпелив. Я не думала, что он зайдет так далеко, чтобы занять пограничный город в качестве военной базы, пытаясь восстановить контакт с Харисией". Она пробормотала: "Такими темпами он может в конце концов прислушаться к одному из тех кровожадных советников, которых он держит рядом с собой".

Армия рыцарей маршировала к одним из северо-западных ворот, ведущих из города. Как только они убрались с дороги, повозки снова начали движение.

'Я полагаю, что другая возможная причина, по которой они могут быть менее осторожны,

заключается в том, что в городе находится личная армия короля, и это может быть ответом...' подумал Мерлин, "Хотя разве в таком случае они не усилили бы охрану? Они бы подвергли армию короля риску без всякой причины".

Возможно, это было что-то простое, но Мерлин просто перемудрил. Заметив, что Каллисто и других рейнджеров это, похоже, не волнует, он отбросил эту мысль.

Повозки подъехали к большой конюшне, и всем рейнджерам было приказано сойти. Как только все сошли, погонщики каждой повозки направились дальше в конюшню, а остальным рейнджерам указали на местный паб.

Хотя у него не было ни желания есть, ни потребности в этом, Мерлин последовал за группой в харчевню.

В пабе Мерлин заметил интересную деталь: те, кто пил, похоже, делали это в меру. Мерлин не был уверен, так ли это в данном случае, но за время своей работы охотником он посетил несколько деревень, расположенных в местах скопления чудовищ, и, изучая различные культуры, обнаружил, что в некоторых деревнях запрещено сильное опьянение вне крупных событий.

Причина всегда заключалась в том, что во многих деревнях смерть всегда была на расстоянии одного набега монстров, и иметь воинов, хотя бы в некоторой степени способных стоять на ногах во время боя, всегда было выгоднее, чем если бы они были ослаблены выпивкой.

В каждом пабе почти всегда найдется хотя бы одна группа буйных пьяниц, но в этих деревнях это правило не действовало.

Размышляя так, он заметил, как Каллисто подошла к одному из столиков, за которым сидела группа из четырех мужчин, наслаждаясь ломтиками, похоже, глазированной медом ветчины и пинтой спиртного.

"Рада видеть, что вы наслаждаетесь". пробормотала она, и когда группа из четырех человек наконец поняла, с кем говорит, они положили еду обратно на свои тарелки и поприветствовали лидера своей гильдии.

Полагаю, она нашла группу разведчиков, которую посылала сюда. подумал Мерлин, глядя на четверку.

Каллисто повернулась к экспедиционной группе, которая теперь толпилась у входа в харчевню.

"Лошади отдыхают, так что завтра мы отправимся в путь рано утром. Мы встретимся в конюшне на рассвете, не пейте слишком много". объявила она. "Вы все свободны".

Через несколько минут почти все члены группы начали подходить к различным столам и заказывать еду. Мерлин получил необходимую информацию, поэтому он решил выскользнуть из здания и осмотреть город.

К тому времени, когда он выйдет из системы и снова войдет в нее на следующий день, им, надеюсь, пора будет отправляться в путь. Выполнять подобные задания, имея ограниченное количество времени на игру, было непросто, но это не представляло особой проблемы, когда серверы были постоянно включены и каждый мог играть в своем темпе.

Мерлин прогуливался по городу, проводя экскурсию для своих зрителей и знакомясь с его

планировкой. Он наткнулся на то, что казалось импровизированной казармой, расположенной в южной части города. На самом деле это был просто переоборудованный постоялый двор, над которым развевались знамена с теми же волчьими эмблемами, которые Мерлин видел на рыцарях ранее.

Мерлин провел оставшееся время, бродя по городу, но в конце концов пришло время заканчивать стрим, когда он получил красный сигнал, оповещавший его о том, что пора идти.

┌──────────────────────

[Сообщение от разработчиков!]

Группа один, ваша сессия закончится через пять минут, пожалуйста, найдите безопасное место и выйдите из системы.

Сервер принудительно отключит тех, кто не выйдет вовремя. Спасибо.

└──────────────────────

"Извините всех за отсутствие контента в этот раз". Он извинился перед своим стрим, прежде чем пообещать им интересный контент в следующий раз. "Но настраивайтесь на завтрашний день, чтобы увидеть, похоже, масштабную войну против армии орков".

Он закончил трансляцию и направился обратно к пабу. Проходя мимо, он заглянул внутрь и увидел, что большинство рейнджеров все еще находятся внутри. Но, похоже, другие уже решили отправиться на ночлег или проводили время где-то в другом районе города.

Он заметил, что группы из четырех разведчиков и Каллисто нигде не было видно.

Он направился к конюшням, где должен был встретиться с группой завтра, после чего произнес команду на выход и подтвердил ее.

Вскоре после этого мир вокруг него померк.

http://tl.rulate.ru/book/66945/2032988