

Каллисто все еще была встревожена. Мерлин не видел ее с такой стороны.

Ее публичный образ, скорее всего, был образом вспыльчивой и жестокой принцессы, которая без колебаний застрелила бы благородного человека на публике, но Мерлин видел ее более мягкую сторону, которая использовалась почти исключительно для тех, кто состоял в гильдии рейнджеров.

И хотя Мерлин видел ее эмоции, когда она сталкивалась со смертью членов своей семьи, имея в виду именно членов гильдии, а не королевских особ, с которыми она оказалась кровно связана. Он еще не видел ее реакции, когда она почти случайно убила одного из них прямо у себя на глазах.

Это было довольно болезненно, но Мерлин подумал, что ее реакция была довольно милой, несмотря на то, что именно он чуть не погиб. В основном это было связано с ее контрастным поведением по сравнению с тем, когда она таким же образом чуть не убила барона Дулмета.

"Какой вес натяжения у этого лука?" Мерлин повернулся к Каллисто и спросил. "Он пробил дыру прямо в моей лозе, а потом во мне. Такое ощущение, что в меня выстрелили из баллисты".

"Откуда ты знаешь, каково это?" спросила Каллисто, казалось, ее больше интересовала эта конкретная деталь, чем остальная часть вопроса.

"Я был гиперболой". Мерлин покачал головой, ответив ложью, потому что он действительно знал, каково это - быть застреленным из баллисты, и это был печальный опыт. "Но если серьезно, насколько силен этот лук?"

Каллисто, похоже, не хотела отвечать, но поскольку она чувствовала себя виноватой в том, что чуть не убила Мерлина, она неохотно дала Мерлину поддержать лук, заставив его пообещать, что он вернет его сразу после того, как попробует выстрелить из него один раз.

Мерлин получил лук и одну стрелу, и, несмотря на сравнительно небольшой для длинного лука, лук оказался довольно тяжелым.

Он сделал то, что ему сказали, и попытался натянуть лук, но обнаружил, что он нисколько не сдвинулся с места. Он почувствовал, что его рука задрожала, как будто ее напрягли, он приложил столько усилий, сколько смог собрать, но даже после всех этих усилий все было бессмысленно.

Прежде чем отдать оружие обратно, он попробовал осмотреть его, пока оно было у него в руках, и, к своему удивлению, информационное окно не было скрыто.

---

[Любовь охотницы (Легендарный)].

Элегантный длинный лук, сделанный из кипарисового дерева. Это фирменное оружие Каллисто, набожной поклонницы богини Артемиды, и оружие, похоже, получило благословение богини, хотя его сила остается скрытой для тех, кого Артемида не считает достойными владеть им.

- Урон: +50 (+500)
- Ловкость: +6% (+60%)
- Черты: □ Благословение Артемиды□
- Способности: □Охотница□
- Необходимый уровень: 40
- Требуемая сила: 320

---

'Легендарное оружие с чертой... В этом есть смысл'. подумал он про себя, когда оружие покинуло его руки.

Он заметил, что Каллисто выглядела гораздо спокойнее, когда лук снова оказался в ее руках, очевидно, он много значил для нее, и, должно быть, было очень трудно передать его другому человеку.

Информационное окно оружия все еще было на экране, поэтому, пока была возможность, он присмотрелся к его характеристикам.

---

□ Благословение Артемиды□

Богиня охоты благословила этот лук, придав ему астрономическую силу, если им владеют ее самые преданные последователи.

- Если лук использует тот, кто не поклоняется Артемиде, или тот, кого Артемида не считает достойным, его характеристики снизятся до 10% от первоначальных.

---

'Подождите... Тогда почему я не был мгновенно убит первым же выстрелом? мысль пронзила разум Мерлина. 'Каллисто - одна из самых набожных последовательниц Артемиды, не может быть, чтобы это было не так... Это значит...

'Артемида не верит, что она достойна?' Мерлин мысленно задал этот вопрос, но не мог представить, в чем может быть причина. Здесь явно была какая-то история, которую он хотел раскрыть, но, похоже, ему не удастся сразу же получить ответ от Каллисто.

Он проверил способность другого лука, и это была всего лишь пассивная способность, которая добавляла еще больше урона луку, но исключительно против диких животных и зверей. Он смахнул информационные окна и снова обратил свое внимание на Каллисто.

"Что ж, я собираюсь вернуться в город". сказал Мерлин, начиная разминать свое тело.

"Я тоже собиралась вернуться". сказала Каллисто, перекинув лук через плечо.

Они вместе пошли по дороге, направляясь к большой стене, которая отделяла дикую местность от города.

Мерлин проверил свой чат во время прогулки и только разочарованно покачал головой, увидев огромную волну спама, в котором упоминалось только судоходство. И казалось, что Холли была единственным человеком в чате, который понимал, насколько это плохая идея.

'Серьезно, неужели никто больше не изучает греческую мифологию?' Мерлин не мог не думать про себя. "Встретаться с последователем Артемиды - это билет в один конец, чтобы разгневать бога и заработать себе пожизненное проклятие, возможно, превращение в... "

В этот момент мысли Мерлина остановились, и что-то щелкнуло в его голове.

'Медведь...' - подумал он, повернувшись и уставившись на Каллисто.

Как я раньше этого не понял? Он ворчал в своих мыслях, вспоминая различные детали, которые должны были сделать это очевидным для него, а именно доказательство того, что она потеряла признание Артемиды. 'Это потому, что она не стала медведицей, как в мифе?'

Хотя он считал, что на некоторые его вопросы были получены ответы благодаря этому откровению, возникло еще больше вопросов.

'В оригинальном мифе она разгневала Артемиду, потеряв чистоту, которую она поклялась хранить, и я полагаю, что это Зевс, притворившийся Артемидой, украл ее, по крайней мере, в одной из версий'. Он подумал: 'Здесь произошло то же самое, или все было иначе? '

Что вызывает форму медведицы, и может ли она контролировать себя в этой форме или нет? Мерлин склонялся к отрицательному ответу на второй вопрос, иначе он не пережил бы близкий к смерти опыт, когда его преследовал большой медведь.

Ему казалось странным, что этот NPC уже несколько раз чуть не убил его, и все непреднамеренно, или он надеялся на это. Но был также шанс, что он полностью ошибался в своих предположениях, ведь Гейя была известна тем, что подкидывала повороты, чтобы одурачить тех, кто знал слишком много.

"В чем дело?" любопытным тоном спросила Каллисто.

"Ничего, я просто хотел узнать, хочешь ли ты услышать о способности лозы. Или тебе уже все равно". Он придумал ложь на пустом месте, которая оказалась на удивление эффективной, учитывая его послужной список.

"О, конечно, я с удовольствием послушаю". сказала она.

В итоге Мерлин рассказал Каллисто различные подробности о розовом рыцаре, в частности, о том, какую угрозу он представлял в Орхоменусе и как сложно было его убить. Он даже рассказал о том, что его создал культ Деспойны, что удивило Каллисто, поскольку она не знала, что они действуют так далеко на востоке.

В конце концов они вернулись в город и направились к гильдии рейнджеров. Там было несколько зрителей, но, похоже, никто не собирался устраивать беспорядки, поэтому они просто шли по своим делам.

Когда они вошли в гильдию рейнджеров, рейнджер, который до этого спал, когда Мерлин ушел, уже явно проснулся, и, когда они подошли ближе, он заговорил, сообщая Каллисто, что не так давно в один из пограничных городов поступил срочный запрос.

Он протянул ей бланк запроса, в котором было много текста, и из ее ворчания он понял, что речь идет о группе орков.

"Мерлин, эта экспедиция кажется немного сложной. Но я думаю, что ты достаточно способный, чтобы справиться на поле боя, особенно после последней экспедиции, которую мы провели вместе". Она говорила с уверенностью: "Не хочешь ли ты присоединиться к нам для еще одной экспедиции?"

Перед Мерлином появилось окно с заданием,

└──────────────────┘

[Необычный квест]

Нападение орков.

Пограничный город Фарнкомб просит помощи у гильдии рейнджеров в Мегалополисе, и хотя задание кажется немного сложным, Каллисто выделила вам место в экспедиционной команде.

Ваша задача - отправиться в Фарнкомб вместе с остальными членами экспедиции и помочь им справиться с угрозой со стороны орков.

Фарнкомб - это большая деревня, расположенная к западу от Паррасии. Это одна из самых западных пограничных деревень, в которой все еще есть население, и все жители города умеют себя защищать.

Обычно деревня сама справляется со своими проблемами и вторжениями, поэтому если Фарнкомб просит о помощи, ситуация должна быть тяжелой.

Присоединяйтесь и завершите экспедицию.

- Награда: 900 EXP, 1400 Душа рейнджера EXP.

└──────────────────┘

<http://tl.rulate.ru/book/66945/2029572>