

Глава 140: Убийство ассасина

Когда Мерлин закончил раздавать указания похищенным жертвам, некоторые из которых, казалось, растерялись при упоминании имени мадам Хартлейс, группа начала двигаться по дороге в сторону Македонии.

Как только они выбрались из леса, Мерлин получил уведомление о том, что он выполнил требования квеста.

□Вы выполнили квест "Перехват торговцев", награда доставлена.□.

"Ладно, мне подходит". пробормотал он, думая, что ему придется сделать еще много чего. "Полагаю, это считается за незамеченный побег, маски довольно удобны".

Мерлин начал бегать вокруг всех повозок, освобождая лошадей, которые были еще живы, а затем положил руку на одну из повозок и произнес заклинание.

□Умение □Воспламенение□ активировано.□.

Он продолжил движение к другим повозкам, дождался десятисекундного отката воспламенения, после чего снова и снова накладывал заклинание на две другие повозки.

"Ладно, давайте убираться отсюда, пока не появились стражники". пробормотал он, прежде чем броситься в лес.

Мерлин снял с себя теплый плащ пантеры и маску совы, бросил их в инвентарь и достал свой старый черный плащ ученика.

Одевшись, он проскользнул через лес и оказался на холмах в некотором отдалении от дороги.

Мерлин начал убивать кабанов своими кинжалами в течение примерно десяти минут, пока не увидел группу из восьми городских стражников, шедших по дороге. Мерлин продолжал рубить кабанов, не обращая внимания на стражников, а они продолжали идти по дороге, не обращая на него никакого внимания.

Когда стражники прошли мимо, Мерлин начал пробираться по дороге в город.

Стражники у ворот, похоже, сменились, хотя он не был уверен, была ли это просто смена или что-то случилось с другими стражниками и детьми.

Он быстро дошел до гильдии наемников и вошел внутрь. Он подошел к приветливой секретарше, которая встретила его улыбкой.

"Привет! Ты уже выполнил задания?" спросила она.

"Да, я бы хотел их сдать". сказал он, доставая три квестовых листа из своего инвентаря и передавая их ей.

"Отлично. Посмотрим здесь". Она пробормотала, прежде чем исчезнуть за дверью в другую комнату, и вышла через несколько минут с большой корзиной. "Пожалуйста, выгрузите все мясо в эту корзину, а все шкуры - вон в ту корзину".

Она указала на корзину, в которую он ранее выгрузил тонну гоблинских ушей, к счастью, похоже, что корзину регулярно чистили.

Мерлин сделал, как ему было велено, выгрузив сто килограммов мяса дикого кабана в одну корзину, и сорок метров кабаньих шкур в другую.

Портье, казалось, подсчитывал все, что выгружалось, пока она возилась с монетами в руке.

"Итого сто двадцать серебряных, не возражаете, если я заплачу золотыми монетами?" - спросила она.

"Нет, нисколько". сказал Мерлин.

Он смотрел, как она бросила большую горсть серебра обратно в тяжелый мешок с завязками, а затем достала мешок поменьше и вынула оттуда двенадцать золотых монет, положив их на стол.

"Спасибо." сказала она, подталкивая золотые монеты к Мерлину.

"Нет проблем". Мерлин взял монеты, попрощался и вышел из здания гильдии наемников.

Как обычно, он пробирался сквозь толпу, направляясь к трущобам.

Он проверил свое окружение, направляясь к гильдии воров, и решил, что все в порядке. Убедившись в этом, он проскользнул по переулку и вошел в полуразрушенную таверну.

"С возвращением!" сказала Фейри, высунув голову из-за стойки. Она начала пробираться к подвалу еще до того, как Мерлин успел что-то сказать.

Мерлин помахал ей рукой, следуя за ней в подвал, и вошел через дверь в гильдию воров.

Как обычно, эльф сидел на своем любимом месте. Мерлин подошел к нему, пробираясь через столы, которые казались более бесплодными, чем обычно.

"Эй, босс, с этим покончено, что дальше?" сказал он, садясь рядом с ним.

"Ты готов к работе так рано утром, ты что, никогда не спишь?" Эльф повернулся и спросил его.

"Ну, это тело не требует этого, так что нет". Мерлин ответил: "Это не должно быть таким уж необычным, ты ведь тоже не спишь, правда?"

"Нет, наверное, ты прав". пробормотал он, снова поворачиваясь к своему напитку.

"Ты тоже пьешь это так рано утром, неужели тебе это никогда не надоедает?" спросил Мерлин.

"Да..." тихо пробормотал эльф, что Мерлин едва уловил.

Прошло несколько мгновений, прежде чем эльф попросил бармена налить еще один стакан того же виски, только на этот раз совсем немного, а не полный стакан, как обычно.

Получив напиток, эльф подтолкнул стакан к Мерлину.

"Просто попробуй его, тебе не обязательно его полностью выпивать или даже глотать". сказал эльф строгим голосом.

Мерлин собирался отказаться, но раз уж эльф был так непреклонен, он решил пойти до конца.

Он поднял стакан и вылил содержимое в рот, немного покрутил его на языке, но потом все равно проглотил.

Мерлин начал кашлять и почувствовал, как его желудок тут же забурчал. Алкоголь все еще был настолько силен, даже если учесть, что действие трупоеда сократило на шестьдесят процентов.

"Ты только что заставил меня почувствовать вкус гномьего пота подмышками?" ответил Мерлин, когда его тело начало нагреваться. "Это самое отвратительное, что я когда-либо брал в рот".

"Полагаю, это хорошее название для него". сказал эльф, улыбаясь. "Это слезы гор, отвратительное виски, сваренное гномами, и это единственный алкоголь, который можно найти во всей Аркадии, способный опьянить эльфов".

"Пусть и ненадолго, но до того, как наши тела отвергнут алкоголь и мы снова станем трезвыми". Он продолжил. "Эта партия была сварена в тот же год, когда я и моя жена поженились".

"Это удовлетворяет твое любопытство?" спросил эльф.

"Ты сделал все это только ради этого?" Мерлин вздохнул.

"Ну, нет." Эльф сказал: "Я также заставил тебя выпить, не так ли?"

"Хотя я впечатлен, ты, кажется, в полном порядке..." Эльф продолжил, его глаза блестели от любопытства. "Твоему другу с косой тоже было интересно, но он опьянел после первого же глотка".

'Ага, похоже, мое высокое телосложение и звание трупоеда спасло меня на этот раз'. подумал Мерлин: "Если бы я поднял свое телосложение намного выше, то, наверное, смог бы вызвать гнома на соревнование по выпивке".

"Мы еще сделаем из тебя алкоголика". Эльф пробормотал: "Ладно, вернемся к тому, зачем ты сюда пришел, молодец, что защитил детей".

"Они благополучно добрались до города? Я подозревал, что стражники у ворот подкуплены, поэтому беспокоился, что они не будут в безопасности". сказал Мерлин.

"Не волнуйтесь, мы уже разобрались с продажными стражниками, и несколько наших стражников взяли под опеку всех детей". Эльф объяснил: "Они будут использованы для создания дела против мадам Хартлейс, и мы должны получить результаты к концу недели".

"Хорошо, это хорошо." Мерлин вздохнул с облегчением.

"Однако возникла одна проблема". Эльф продолжил. "Мадам Хартлейс уже слышала новости и стала более параноидальной, она подозревает, что кто-то работает против нее. И до нас дошли слухи, что она подумывает использовать свои связи с оракулом, чтобы нанять кого-то опасного".

"Среди знати есть убийца, которого используют, чтобы заставить замолчать тех, кто выступает против них, он известен под псевдонимом Призрачная пила". Эльф объяснил: "Я боюсь, что госпожа Хартлейс использует этого убийцу, чтобы заставить замолчать городских чиновников,

которые находятся под нашим контролем, поэтому ваша задача - защитить их и разобраться с этим убийцей".

Как только эльф сказал это, перед ним появилось окно с заданием.

[Скрытый редкий квест]

Отрубить пауку ноги: Призрачная пила.

Глава гильдии воров дал вам задание убить призрачную пилу, известного убийцу, действующего в Македонии.

Он известен тем, что принимает заказы на убийство только от высокооплачиваемых клиентов, в основном от высокопоставленных дворян, а его жертвами почти всегда становятся высокопоставленные лица. Он появляется на короткое время, иногда всего несколько раз в год, и тут же бесследно исчезает, о нем не слышно до следующего года.

Такая модель поведения дала ему первую часть его прозвища - Призрак. Вторая часть была связана с тем, что его оружием всегда было отвратительное зазубренное лезвие, которое всегда оставляло порезы, выглядевшие так, как будто тело было распилено, а не разрезано.

Неспособность прикончить его и уйти незамеченным приведет к тяжелым последствиям.

Невозможность прикончить его до того, как он убьет свою цель, приведет к ассоциированному квесту "Отрезание ног паука: Мадам Хартлейс", сложность которого возрастет.

Ликвидируйте Призрачную пилу.

- Предупреждение: Этот квест связан с серьезной преступной деятельностью.
- Предупреждение: Выполнение этого задания приведет к непредсказуемым изменениям в Македонии.
- Предупреждение: Выполнение этого задания заставит Змееносца Кило насторожиться.
- Награда: 1000 EXP, 1200 EXP души вора, клинок Призрачной Пилы.
- Провал: Станете разыскиваемым преступником, -50 знакомство со Змееносцем Кило, -20 знакомство с Лидером Гильдии воров, -20 знакомство с Гильдией воров.