

## Глава 88: Очистка трущоб

"Подарок?" Эльф заговорил вопросительным тоном.

Он поставил свой напиток на стойку и взял в руки дневник. Он открыл книгу на случайной странице и бегло просмотрел ее содержание. Продолжая читать, он издал любопытное хмыканье.

"Интригующе". пробормотал эльф, облизывая палец и переворачивая страницу. Его глаза сузились, когда он прочитал часть, в которой упоминался культ Деспойны, и его быстрый просмотр сменился сосредоточенным чтением.

"В этой книге было двенадцать имен, но, похоже, благодаря твоим усилиям осталось только десять". Эльф закрыл книгу и повернулся лицом к Мерлину. "Это действительно дар".

"Я верю, что это послужит катализатором для чего-то особенного". Он поднял бокал, с которым играл раньше, и одним глотком выпил весь напиток.

"Что ж, мой друг. Теперь, когда ты вернулся, у меня все еще есть задания, о которых я говорил ранее". Он заговорил снова, вызвав появление перед Мерлином уведомления о задании.

"Похоже, ты довольно искусен в уборке грязи, я хотел бы применить твои таланты".

---

[Необычный квест]

Очистка трущоб.

Коррупцированного городского стражника из города Македония в последнее время видели в трущобах, часто нетрезвым во время дежурства.

Поступали сообщения, что он издевается над жителями трущоб, используя свое положение городского стражника как щит. Не так давно стражник избил до смерти беззащитного старика и оставил его гнить на улице.

Гильдии воров наконец надоела его тирания, и они потребовали, чтобы с этим человеком расправились навсегда. Место преступления будет обработано гильдией, если на месте преступления окажется неаффилированная третья сторона, квест будет провален.

Убейте коррупцированного охранника.

- Награда: 300 EXP, 100 EXP души вора, +5 репутации гильдии воров.

- Провал: Станьте разыскиваемым преступником.

---

Еще один квест на убийство, как раз после того, как он восстановил свой показатель кармы. К счастью, казалось, что это будет не так уж сложно, и ему не придется прятать тело. Он решил, что вполне может пройти через это. Парень определенно не стоил столько же, сколько Личестер, так что даже если он убьет его, то не понесет столь сурового наказания. Но, исходя из формулировки задания, Мерлин решил, что у охранника, по крайней мере, будет оранжевое имя, особенно если убийство было недавним.

Система кармы не влияла на NPC так же, как на игроков, но все же имела некоторое влияние. Когда NPC совершали мерзкие поступки, такие как убийство, они, скорее всего, получали оранжевое или красное имя. Это не оказывало такого же влияния, как на игрока, но позволяло кому-то убить его, не получив никаких отчислений в карму.

Еще один способ обойти кармические наказания - если система обозначает цель как врага. Это часто встречалось с NPC, которые были бандитами или культистами, но это также могло быть применимо к врагу чего-то, с чем вы были сильно связаны, например, армии противника.

Еще одним важным фактором, почему он хотел пройти этот квест, была награда за опыт, который шел прямо в душу вора. Существовало несколько способов повышения уровня каждого типа души, но лучшим методом обычно было получение опыта непосредственно за конкретную душу через награду за квест.

Было и несколько других способов повышения уровня души, но большинство из них относилось к определенному типу души. Рабочие души давали опыт при успешном выполнении задания, например, добыча полезных ископаемых для шахтера или варка зелий для алхимика. Боевые души позволяли получать опыт, убивая монстров оружием, соответствующим вашей душе, например кинжалом для вора или луком для лучника. Расовые и гибридные души были в целом уникальны, но, как и у любой другой души, у них обычно был способ заработать опыт, используя специфические для души способности.

"Конечно, я займусь этим". Мерлин принял задание.

"Замечательно, я знал, что могу на тебя рассчитывать". Эльф развеселился: "Это лысый парень с плохим настроением, с ним не соскучишься".

Когда Мерлин услышал это, ему на ум пришел один человек. И по случайному совпадению это оказался человек, которого он уже хотел поколотить.

"Пойду займусь этим. И последнее". Мерлин на мгновение отвернулся, но вдруг вспомнил, что хотел что-то спросить. "Не мог бы я принять в гильдию пару своих собратьев из потустороннего мира?"

"О? Ну, если они твои друзья и способны, то я не вижу в этом ничего плохого. Ты уже оказал мне услугу, не вижу причин, почему бы мне не ответить взаимностью". Эльф ответил, но после этого стал говорить более осторожным тоном. "Однако, если они предадут или иным образом создадут неудобства для нашей операции, я буду считать тебя лично ответственным за это. Договорились?"

"Мне подходит". Мерлин принял условия, прежде чем покинуть свое кресло. "Я приведу их как-нибудь".

Выходя из гильдии воров и возвращаясь в тенистую таверну, он решил отправить Снежному зайчику сообщение.

---

[19:26:51] Мерлин: Я потянул за несколько ниточек и придумал, как устроить вас обоих в гильдию воров без лишних хлопот. Сообщите мне, когда вы, ребята, доберетесь до Македонии, я должен буду проводить вас.

[19:27:30] Снежный зайчик: Вообще-то мы сейчас на пути в город. Да, я скажу тебе, когда мы

приедем.

[19:27:57] Мерлин: Звучит неплохо!

---

Разговор закончился довольно быстро, Мерлин смахнул окно сообщения и вышел из здания. Выйдя из переулка на грязную улицу, он начал бродить по трущобам, не переставая высматривать охранника.

Убогие здания вокруг него казались лишенными всякой жизни, но, скорее всего, их обитатели просто хорошо прятались. Когда кто-то выделялся в таком месте, его обычно выбирали в качестве мишени для преступления, будь то тирания городской стражи или нападение кого-то, не связанного с гильдией, - того, кто решил, что быть преступником на территории гильдии будет разумным шагом.

Несколько минут спустя, свернув в другой переулок, Мерлин услышал громкие звуки. Свернув за угол, Мерлин увидел, как молодую девушку, на которой не было ничего, кроме лохмотьев, жестоко пинал и избивал знакомый мужчина.

У этого человека была лысая голова и злобный взгляд, такой же, как у того, кто плевал на него раньше. Стражник бил женщину ножнами своего меча, оставляя на ее коже большие синяки. И, как подозревал Мерлин, имя стражника было темного красновато-оранжевого цвета, что означало, что его можно убить.

"Ого, вот это зрелище!" Мерлин насмеялся над стражником из переулка. "Городской стражник издевается над беспомощной женщиной. Интересно, сколько из вас разделяют те же варварские наклонности?"

"Кто ты?" крикнул стражник, судорожно оглядываясь по сторонам в поисках источника голоса.

"Думаю, можно сказать, что я вроде как мусорщик". поддразнил Мерлин, распуская свои лозы. "Потому что в последнее время я только и делаю, что убираю мусор".

Прежде чем охранник успел ответить, он почувствовал, как что-то обвилось вокруг его ног, острые шипы начали впиваться в его плоть, а затем его ноги выдернули из-под него, заставив его упасть лицом на мостовую.

Его жертва наблюдала, как мужчину каким-то образом тащили по переулку, крича о своей жизни. На его груди и лице появилась дорожная пыль, а по мере того, как мужчину тащили все дальше и дальше, начал образовываться кровавый след. В конце концов, волочение прекратилось, и охранник с трудом повернулся лицом к человеку, который его схватил.

"Ты!" закричал мужчина, узнав Мерлина.

"На что ты смотришь?" Мерлин повторил слова, сказанные ему охранником ранее, но более насмешливым тоном, и вместо того, чтобы плюнуть в мужчину, он вонзил свой кинжал в его плечо.

Используя кинжал для устойчивости, Мерлин ударил охранника по лицу, затем отдернул кулак и ударил его еще раз. Охранник почти не защищался, Мерлин не был уверен, то ли он просто некомпетентен из-за опьянения, то ли его удары повергли мужчину в шок.

Он чувствовал, как после каждого удара его охватывает волна удовлетворения, это было почти терапевтически. Мерлин понял, что этот человек иррационально разозлил его раньше, и что то, что он делал, было чрезмерным. Он мог бы покончить с этим всего несколькими ударами, но почему-то ему казалось, что это необходимо.

Возможно, ему просто нужно было выплеснуть свое вчерашнее разочарование. Он целый день держал свои эмоции в бутылке, и хотя у его взрослого разума хватало опыта просто принять травму и изолировать ее, как и все остальные, он чувствовал, как его подростковое тело сгибается от напряжения. Он знал, что должен выпустить все это наружу, пока у него не начали развиваться болезни, связанные со стрессом, и лучшего места для этого, чем игра в виртуальной реальности, было не найти.

Кроме того, ему просто не нравилась идея, что подонки злоупотребляют своим положением, чтобы причинить вред уязвимым людям. В любом случае, он не хотел заканчивать это сразу же, это не причиняло вреда реальному человеку, и человек должен был умереть независимо от этого. Он решил, что его собственная мелкая месть нечаянно исполнит мстительные желания некоторых жертв охранника.

Когда мольбы охранника превратились в одни лишь болезненные стоны, а измазанная кровью рука Мерлина начала болеть, он решил, что пора заканчивать. Убедившись, что вокруг никого нет, Мерлин приготовил кинжал.

Вонзив свой кинжал в шею стражника, он тут же скончался от ран, а перед Мерлином появилось уведомление.

□Вы завершили квест "Очистка трущоб", посетите лидера гильдии воров, чтобы получить награду.□.

"Ну, это было немного неожиданно ". Мерлин вздохнул, прежде чем произнести заклинание очищения. Кровь, заливавшая его руку и кисть, внезапно начала отслаиваться и исчезать. "Пьяницы не бросают вызов".

Как и было велено ранее, Мерлин оставил труп в покое, хотя и предпринял небольшую попытку скрыть его. Он встал, натянул капюшон и направился обратно к гильдии воров. Он вошел в таверну и снова спустился вниз.

"Ты уже вернулся?" спросил эльф с удивленным выражением лица.

"Да, я нашел его довольно быстро, и мне не потребовалось много времени, чтобы уложить его". Мерлин пожал плечами, прежде чем объяснить, где он оставил тело. "У тебя могут возникнуть некоторые проблемы с идентификацией, но некоторые его черты все еще на месте... И что дальше?"

<http://tl.rulate.ru/book/66945/1981605>