Глава 81: Конец второй недели

После еще нескольких минут непринужденного общения разработчики, наконец, закончили подготовку к брифингу. С большими стопками бумаги, прикрепленными к их планшетам, на сцену вышла пара разработчиков.

"Итак, прошу внимания." сказал он в микрофон, заставив текущие разговоры быстро прекратиться. "У нас очень много информации, поэтому мы постараемся сделать это как можно быстрее".

Первой темой, которую начали зачитывать разработчики, была статистика, касающаяся деревни новичков. Это не принесло Артуру большой пользы, так как он покинул деревню на второй день, но он нашел интересным, что в деревне все еще оставалась лишь горстка людей, выполняющих задания, особенно теперь, когда не было бандитов, выполняющих роль привратников в следующий город.

Следующим моментом было то, что у каждого в игре теперь была хотя бы одна душа, причем самой распространенной была душа бойца, так как ее было легче всего получить. На самом деле было достаточно много игроков, у которых было две души, но в основном это были те же три расовые души.

Самой распространенной из этих трех душ была душа дикого зайца. Эту душу Снежный зайчик приобрела в первый день, и, похоже, группа, толпившаяся вокруг нее в то время, потратила немало времени на добычу диких зайцев, чтобы получить ее для себя.

Вторыми по распространенности из трех были души гоблинов. Это была душа, которую Тайфус когда-то приобрел для себя. Причиной большого количества людей с этой душой было то, что было много заданий, которые требовали уничтожения гоблинов.

Третьей по распространенности душой в группах была душа волка. В настоящее время они есть не у многих, но их количество было достаточно велико, чтобы включить их в список. Волчьи души обычно приобретались после того, как игрок случайно заходил слишком глубоко в лес, окружающий Ликоа. Последовавшая за этим смертельная схватка имела небольшой шанс вознаградить успешного игрока, что, по-видимому, и стало причиной того, что несколько игроков имели одну душу, согласно статистике.

"Помимо душ, сегодня мы получили больше всего титулов". Разработчик начал зачитывать. "Фактически, титулы, полученные только сегодня, превышают количество титулов, полученных за последние две недели".

"Ого, сегодня было выдано несколько более редких титулов, это интересно". Разработчик выглядел удивленным, когда читал лист. Он начал смотреть на некоторых людей в комнате и одобрительно кивать головой, но когда он повернулся к Артуру и Альвире, выражение его лица показало сильное беспокойство.

"Сегодня был напряженный день, произошло много событий, и мы с нетерпением ждем следующей сессии". Другой разработчик вышел на трибуну и начал говорить: "Как вы, ребята, вероятно, знаете, в Орхоменусе произошло событие, вызванное игроком, которое привело к вторжению в город особой нежити.

"С тех пор эта нежить была убита, и подобное событие не должно произойти еще долгое время, так что не отворачивайтесь от города." Разработчик начал объяснять: "Кроме того, была убита важная фигура в городе, поэтому в ближайшие дни город может сильно измениться".

Он не сообщил причину смерти важной фигуры, только то, что она была, что было общеизвестно, если вы прислушивались к местным сплетням.

Разработчик начал предупреждать игроков о возможных изменениях, которые могут произойти. Мир, который адаптируется к выбору игрока, все еще был странной концепцией в играх. Поэтому разработчики взяли на себя обязанность предупредить игроков о грядущих изменениях, чтобы избежать возможной путаницы.

Прошло еще несколько менее интересных тем, прежде чем они добрались до того, что ожидалось в конце - чтения таблицы лидеров, но прежде чем это произошло, разработчик решил бросить одну строчку, которая заставила всех присутствующих уставиться на них.

"Поздравляем Снежный зайчик, Мерлин и Тайфус с тем, что они стали первой группой, убившей босса десятого уровня".

Группа Артура почувствовала несколько рядов взглядов, направленных на них, но некоторые группы выглядели просто впечатленными, например, группа ролевиков, которая начала их поздравлять.

"Итак, на третьем месте - третьего уровня с двумя душами. Ответственный за нанесение серьезного урона органам босса десятого уровня, Тайфус". Разработчик зачитал результаты Акаи, прежде чем перевернуть страницу.

"На втором месте - третий уровень с двумя душами. Ответственный за нанесение смертельного удара боссу десятого уровня, Снежному зайчику". Разработчик перевернул страницу еще раз и продолжил.

Мария ткнула Акаи и самодовольно ухмыльнулась: впервые с первого сеанса она оказалась сверху.

"И, как обычно, на первом месте. Четвертый уровень с тремя душами, одна из которых - первая двухзвездная душа, появившаяся в игре. Человек, набравший в общей сложности восемь титулов, а также способствовавший смерти босса десятого уровня, Мерлин". Пока разработчик говорил, Артур чувствовал, что взгляды, направленные на его партию, сосредоточены исключительно на нем, но он был слишком занят, подсчитывая пальцами количество титулов, которые у него есть.

"Это все для сегодняшней сессии, спасибо всем, кто пришел". Разработчики заговорили в последний раз: "Пожалуйста, помните, что вторая волна начнется на следующей неделе, поэтому тем из вас, кто все еще находится в первой деревне, мы рекомендуем побыстрее покинуть ее. Вот и все".

На этом сессия подошла к концу. И после еще нескольких минут разговора группа ролевиков начала уходить первой.

"Эй, ребята, у вас есть планы на неделю?" Прежде чем группа Артура успела уйти, Мария задала вопрос обоим парням: "Или я имею в виду, только на эту пятницу".

"Нет, я должен быть свободен. А что, какие дела?" Акаи ответил первым, и получила аналогичный ответ от Артура.

"Моя мама любит устраивать чаепития, и одно из них состоится на этой неделе, в пятницу". Мария начала нервно объяснять: "Она всегда говорила, что я могу привести друзей, если

захочу, но у меня не было друзей, которых я могла бы пригласить".

"Вы оба придете, если я приглашу вас?" спросила Мария с надеждой в глазах.

"Конечно, я не против". Артур ответил первым, это была возможность узнать больше о своей подруге по команде и сблизиться с ней как с другом, он не отказался бы от этого, хотя и презирал большинство светских мероприятий с участием богатых людей.

Акаи сдерживал себя, чтобы не поддразнить ее. Он неловко почесал голову и сказал, что не очень-то любит чаепития. Но когда Мария упомянула о торте, он быстро изменил свое мнение.

"Я напишу вам, ребята, время и место позже". сказала она с взволнованной улыбкой на лице. "Спасибо!"

Когда группа начала пробираться к выходу, они увидели знакомую группу, стоящую у входа. Это был очень недовольный вид Кайла и его подручных, и когда группа Артура приблизилась, Кайл попытался преградить им путь.

"Отойди в сторону, тюремщик". передразнил его Артур с самодовольной ухмылкой на лице. "Или ты пытаешься затеять драку на публике?"

От взгляда Артура после этих слов по позвоночнику Кайла пробежала дрожь. Лицо Артура уже засело в подсознании Кайла, появление этого лица всегда означало боль. Но еще страшнее была его родословная.

Похоже, Кайл прислушался к совету, который Артур дал ему в прошлый раз: после быстрого поиска в Google было легко определить, у кого из них двоих более влиятельная семья. Черт, друзья Артура тоже имели не менее страшное происхождение, и такой новоиспеченный денежный новичок, как семья Кайла, не осмелился бы конкурировать ни с кем из них.

Кайл стоял в стороне, сжав кулаки, а Артур прошел мимо, оставив парню лишь горькое чувство. Артур знал, что парень в какой-то момент нанесет ответный удар, Кайл был слишком эмоционален из-за того, что дети дрались в видеоигре.

Его комплекс неполноценности был непревзойденным, и хотя Артур находил удовольствие в том, чтобы мучить парня, действия Кайла в игре были более экстремальными, чем в предыдущей временной линии. Такие вещи, как массовые убийства игроков и принудительная вербовка, были отвратительными действиями, которые он не осмелился совершить в прошлый раз, и вполне вероятно, что некоторые игроки не получали от игры того удовольствия, которое они могли бы получить.

Артур подумал о том, чтобы поднять этот вопрос с отцом, но это, как правило, был крайний вариант, который он предпочел бы оставить на крайний случай. Он решил, что в случае дальнейшей эскалации ситуации он попытается донести свои опасения до разработчиков.

Группа разделилась, и Артур, как обычно, пошел к машине Донована. Он запрыгнул на пассажирское сиденье и откинулся на спинку.

"Донован, у меня есть планы на эту пятницу". сказал Артур, что удивило его самого. "Меня пригласили на чаепитие".

"Ты идешь на чаепитие? Вне семейных обязательств?" Донован говорил с шокированным выражением лица, которое было явно преувеличено, а затем он начал слишком веселиться от

этого. "Тебя принуждают? Это шантаж? Угрозы насилия? Вы плохо себя чувствуете?"

"Донован." Артур заговорил строгим голосом, который прервал выступление Донована. "Найди новую комедийную сценку. Я думал, что эта предназначена исключительно для тех случаев, когда меня приглашают на дни рождения".

"Да, но мне не так часто удается его использовать". Донован завел машину после того, как его реплика оставила Артура чувствовать себя несколько побежденным.

http://tl.rulate.ru/book/66945/1976864