Глава 65: Розовый рыцарь

Открыв мешок, Мерлин обнаружил пару костей и странный хрустальный талисман, испускавший тошнотворное зеленое свечение. Это подтвердило его теорию: розовый рыцарь был создан с помощью некромантической магии, а значит, был и виновный, но ему еще предстояло найти причину, по которой она была убита.

Он достал из инвентаря флягу с маслом для фонарей и вылил всю флягу в сумку. Затем он взял небольшой мешочек с благословенными солями, который он ранее приобрел в храме в Македонии, и высыпал его содержимое в мешочек с завязками.

Когда благословенные соли вступили в контакт с останками, из мешка начал подниматься черный дым, а вокруг раздался жуткий крик.

Не обращая внимания на крик, Мерлин начал читать нараспев, указывая на мешок.

Навык Воспламенение активирован..

На сумке начали появляться маленькие угольки, которые быстро превратились в большой огненный шар, когда загорелось масло для фонаря. Жуткие крики стали намного громче, а звук перешел в почти пронзительный свист, после чего через несколько мгновений стало совсем тихо.

В тлеющих останках покрытого рунами мешочка лежал талисман, казалось, не поврежденный огнем, и светящийся зеленым светом шар.

Глаза Мерлина расширились, когда он увидел зеленый свет - это была душа чудовища. Не раздумывая, он протянул руку и схватил душу, в результате чего перед ним появилось окно уведомления.

"У вас есть свободные слоты для душ, не хотите ли вы поглотить " Расовая душа: Розовый рыцарь (1 уровень)"?

Мерлин принял предложение, и зеленый шар света был поглощен его телом. Мгновением позже появилось информационное окно, в котором отображались статистика и навыки души.

┌──────────────────────

  Расовая душа: Розовый рыцарь - уровень 1

Бонусные статы: +7 Конституция

Способности: Болезнь роз

Бонусы души происхождения: +12% сопротивление статусу, Терновая лоза

└──────────────────────

Мерлин некоторое время любовался информационным окном, он не ожидал, что это будет душа расы с двумя звездами, во всяком случае, не на таком раннем этапе игры, но это не имело большого значения, поскольку он приобрел ее у существа более низкого уровня.

Звезды, как правило, не указывали на силу, они были скорее для того, чтобы придать особую привлекательность или указать на редкость. Но по стечению обстоятельств души с более

высокими звездами обычно имели лучшие показатели и способности, чем души более низкого ранга, хотя так было не всегда.

В случае с расовыми душами, души с большим количеством звезд были вызваны либо тем, что существо было более редким существом, более высоким видом существ, или, как в случае с розовым рыцарем, редкой мутацией существа. Это не было показателем силы, так как сила души зависела от вида существа, а также от уровня существа, от которого вы получили душу.

Так, душа дракона четырехсотого уровня значительно превосходила душу гоблина третьего уровня. А душа гоблина четырехсотого уровня также будет намного сильнее, чем душа, полученная от гоблина третьего уровня.

Что касается классовых и профессионных душ, то души высших звезд обычно давались по квестам с высокой редкостью, но их также можно было выровнять и развить различными способами, наиболее распространенными из которых были классовые квесты, предоставляемые различными гильдиями и колледжами.

Но самым распространенным способом получения высших душ, которые были неотъемлемой частью ранга, было использование кузницы душ и функции слияния душ, которую она предоставляла. Кузница душ позволяла соединить две или более совместимые души вместе, чтобы создать новую душу, которая обычно содержала следы каждой из них. В результате обычно получалась душа более высокого класса или, по крайней мере, с большим потенциалом, чем ее родительские души.

Мерлин решил посмотреть на способности своей души, к сожалению, он не мог использовать навык "Терновая лоза", так как его родовую душу забрала душа бойца, но это не помешало ему ознакомиться с навыком.

Первая способность, которую он проверил, была основной способностью класса, которую он мог использовать независимо от статуса происхождения души.

┌──────────────────────

 Болезнь роз

У вас появился иммунитет к яду розы, но ваша кровь теперь ядовита.

- Вы можете пропитать свои атаки ядом розы.

- Этот яд с вероятностью 10% снижает статы цели на 5%, он не складывается.

- Можно использовать для усиления некоторых умений или покрытия любого физического оружия.

└──────────────────────

Мерлин прочитал способность, сначала она показалась ему немного слабой, но пять процентов были невероятно полезны при борьбе с противниками более высокого уровня. Десятипроцентный шанс поначалу показался немного низким, но Мерлин знал, что он сравнительно быстро повысится, когда он начнет выравнивать душу.

Затем он посмотрел на следующую способность, которая оказалась более активной, чем "розовый рыцарь", который был более пассивным, только меняя его кровь на токсин и давая

ему иммунитет к нему.

┌──────────────────────

 Терновая лоза

Теперь у вас есть телепатическая связь с саженцами, растущими в вашем теле, что позволяет вам манипулировать ими так, как будто это ваши собственные конечности.

- Позволяет манипулировать до 2 покрытых колючками лоз.

- Лозы можно использовать для атаки, и при успешном попадании они с вероятностью 10% вызывают эффект Болезнь роз .

- Могут быть вызваны и втянуты из любой части тела по желанию.

- Если один из них сильно поврежден, он автоматически втягивается и не может быть использован до тех пор, пока не восстановится.

- Время восстановления 30 секунд.

└──────────────────────

На первый взгляд это была странная способность, но он понял, что она похожа на души, которые просто добавляли другие части тела, только эти были втягивающимися. Мерлин играл с такими душами в прошлом, просто из любопытства, но он никогда не пытался заставить их работать в его стиле игры.

Самыми популярными душами, добавляющими части тела, были те, что добавляли крылья, некоторые начали использовать их, так как считали, что превосходство в воздухе дает им преимущество. Были и те, кто добавлял хвосты и пушистые ушки, которые пользовались популярностью у более казуальных игроков, а также у нескольких ранговых игроков, таких как Снежный зайчик. Было и множество других, но большинство из них не годились для рейтинговой игры, а те игроки, которые их использовали, делали это из личного удовольствия или в шутку.

Одним из наименее экстремальных примеров были души, добавляющие две дополнительные руки, которые использовали те, кто считал, что владеть четырьмя мечами одновременно - хорошая идея. Но самым экстремальным примером, который он мог вспомнить, была душа кентавра высокого ранга, которую один стример начал использовать в шутку, что привело к взрыву его популярности. Это сделало его гораздо хуже как игрока, поскольку вся его нижняя половина была заменена телом лошади, но он стал одним из самых популярных стримеров в игре.

У людей всего четыре конечности, поэтому использование крыльев или, как в случае Мерлина, лоз, похожих на щупальца, потребовало бы много практики, но Мерлин не был уверен, хочет ли он менять на них свою нынешнюю душу происхождения. Если он это сделает, то потеряет одну силу, две ловкости и навык " Удар в грудь ". Но двенадцатипроцентное увеличение сопротивления статусу почти стоило того. Он раздумывал, но решил, что опробует новый навык позже и посмотрит, понравится ли он ему настолько, чтобы поменять.

С этим вопросом было покончено, он смахнул все окна, а затем проскандировал команду: "Открыть статистику".

Перед ним появилось информационное окно, отображающее его текущую статистику.

┌──────────────────────

- Жизнеспособность = 5 (+4 База, +1 Титул, +0 Душа, +0 Эквип, +0 Бонус)

- Конституция = 11 (+4 База, +0 Звание, +7 Душа, +0 Эквип, +0 Бонус)

- Сила = 13 (+4 База, +2 Титул, +3 Душа, +0 Эквип, +4 Бонус)

- Проворство = 10 (+4 База, +0 Титул, +2 Душа, +0 Эквип, +4 Бонус)

- Ловкость = 7 (+4 База, +0 Название, +3 Душа, +0 Эквип, +0 Бонус)

- Интеллект = 4 (+4 База, +0 Титул, +0 Душа, +0 Эквип, +0 Бонус)

- Мудрость = 5 (+4 База, +1 Титул, +0 Душа, +0 Эквип, +0 Бонус)

- Харизма = 5 (+4 База, +0 Титул, +0 Душа, +0 Эквип, +1 Бонус)

└──────────────────────

Мерлин выглядел довольным, когда просматривал свои показатели. Конституция, которая раньше уступала интеллекту в качестве самого низкого показателя, теперь была поднята до второго по значению. Конституция определяла его защиту и сопротивление статусу - два атрибута, которые помогут Мерлину выжить, особенно когда он встретит существ, представляющих для него угрозу.

Отложив на мгновение свою новую душу в сторону, Мерлин еще раз смахнул информационные окна, а затем взглянул на талисман, лежавший в обгоревших останках. Когда Мерлин подошел и поднял талисман, он обнаружил, что система считает его предметом, а значит, он может хранить его в своем инвентаре.

┌──────────────────────

[Талисман запечатывания очищенной души (Необычное)].

Кристаллический талисман, прикрепленный к ожерелью на серебряной цепочке.

- Был использован в качестве катализатора в некромантическом ритуале, после чего был очищен.

└──────────────────────

Не похоже, чтобы талисман был для чего-то полезен, но Мерлин решил пока хранить его в инвентаре. Всегда можно было продать его, но, возможно, он найдет ему применение в будущем.

http://tl.rulate.ru/book/66945/1920010