

Глава 57: Досрочное завершение сессии

Вооружившись мешочком с благословенной солью и почти пустым кошельком, Мерлин вышел из храма и начал идти к восточным воротам. У него было еще достаточно времени, чтобы войти в Орхоменуc до наступления темноты, если только он не наткнется на какие-нибудь препятствия или не свернет с дороги.

Вдруг перед ним появилось большое красное окно с предупреждением, заставившее его удивленно отпрыгнуть назад. Было еще слишком рано, чтобы серверы закрывались, но все стало ясно, когда он прочитал сообщение.

[Сообщение от разработчиков!]

Извините, эта сессия закончится немного раньше, чем ожидалось.

Мы только что получили последние новости о том, что плановое обслуживание системы, которое было запланировано на конец дня, было перенесено на наше время, поэтому оно прервет последний час нашей сессии.

У вас осталось полчаса до закрытия сервера на сегодня, вы получите еще одно уведомление, когда придет время выйти из системы. Если вы не уйдете до этого времени, вы будете принудительно отключены, пожалуйста, убедитесь, что вы находитесь в безопасном месте, когда выходите из системы.

Предлогом послужило обычное обслуживание системы, но Мерлин знал, что это был очередной пробный запуск реактора. Поскольку система Гайи была временно установлена в лаборатории, она была уязвима к скачкам напряжения, вызванным реактором. Эта проблема будет устранена, когда будут созданы официальные серверы, но в данный момент самым безопасным вариантом действий было вывести всех из игры и отключить Гайю от центрального компьютера, пока скачки напряжения не успели испортить ее.

Обратный путь занял бы больше времени, поскольку у него не было лошади, поэтому, имея в запасе всего полчаса, Мерлин мог лишь вернуться в Орхоменуc и сдать квесты.

Прибыв к восточным воротам, он натянул капюшон плаща и начал свой путь. На дороге было несколько НПС, в отличие от раннего утра, когда она была почти полностью свободна. Мерлин решил, что известие о гибели разбойника с большой дороги, вероятно, в какой-то степени повлияло на это.

Знакомые пейзажи проплывали перед глазами Мерлина, пока он праздно шагал по дороге. К счастью, не было похоже, чтобы что-то скрывалось за листвой деревьев, но он все равно не ослаблял бдительности. Изредка проезжающие мимо него купеческие повозки давали ему небольшое чувство безопасности. Даже с многолетним опытом, попасть в засаду в одиночку было пугающей ситуацией.

Когда он приблизился к городу Орхоменуc, солнце начало садиться. То небольшое, что еще оставалось в тенистых лесах, уже исчезло, и за линией деревьев почти ничего не было видно. Холодный ветер свистел в лесной листве, отчего у Мерлина волосы вставали дыбом.

Не желая испытывать судьбу, Мерлин прибавил шагу и в конце концов вошел в радиус действия фонаря, висевшего над воротами. Коротко поприветствовав двух стражников, он вошел в город, только теперь почувствовав себя в достаточной безопасности, чтобы ослабить бдительность. Умственное истощение, вызванное тем, что он так долго держался на чеку, взяло свое, и он был готов вырубиться на кровати, как только вернется домой.

Мерлин бродил по городу, и по мере приближения к рыночной площади он начал замечать группы игроков. Казалось, что уничтожение бандитов, служивших привратниками в соседний город, привело к тому, что игроки стали продвигаться быстрее, чем в предыдущий период.

К счастью, похоже, никто не собирался его беспокоить, поэтому Мерлин скрылся из виду и направился к гильдии наемников. Как только он открыл дверь, на него нахлынул запах дыма. Когда он вошел в здание, на него уставились, но он не обратил на них внимания, решив направиться прямо к бармену.

"С возвращением, сегодня мы получили несколько сообщений о том, что на дороге в Македонию было найдено несколько окровавленных трупов. Не то чтобы это было обязательным требованием, но в следующий раз не мешало бы убрать за собой". Бармен сообщил ему, что его задание выполнено. "Вот ваша награда, как указано в запросе, тридцать серебряных монет".

Когда бармен замолчал, перед ним появилось еще одно уведомление.

□Вы заработали +10 репутации в Орхоменусе.□.

Репутация выполняла ту же функцию, что и знакомство, но в том случае, когда знакомство влияло на поведение отдельного NPC вокруг вас, часто предоставляя особые взаимодействия, если они были достаточно высоки, или очень негативные взаимодействия, если они были достаточно низки.

Репутация влияла на общее мнение о вас, но ее отменяли почти все другие виды репутации, особенно те, которые были более привязаны к человеку или партии, например, знакомство или определенные титулы.

Независимо от того, насколько высоко вы подняли свою репутацию, если у NPC была негативная реакция на вас, репутация от этого не улучшится. Репутация действительно влияла только на восприятие вас теми, кто еще не взаимодействовал с вами. Бывали случаи, когда репутация влияла даже на тех, кто уже имел о вас сложившееся мнение, но это, как правило, было связано с особым титулом или экстремальным поступком и не являлось нормой.

Не потрудившись посидеть и поболтать, или, в случае Мерлина, посидеть и чтобы о нем шептались все в здании, Мерлин покинул гильдию наемников. Оказавшись на улице, он заметил, что у него осталось всего несколько минут до закрытия сервера. Времени было недостаточно, чтобы начать поиск информации о благородном человеке, которого жрица называла сэром Редмондом, и уж точно недостаточно, чтобы избежать наказания за убийство, поэтому он выбрал безопасное место и приготовился к выходу.

Прежде чем он это сделал, он заметил вдалеке несколько громких игроков, громко заявлявших, что одежда, представленная в магазине, к которому они приставали, не что иное, как мусор по завышенным ценам. Похоже, все NPC поблизости сошлись во мнении, что эти игроки - несносные нарушители спокойствия.

Мерлин легко опознал игроков как Лорда Кайла и двух его головорезов, хотя, похоже, на этот

раз у них было несколько иное снаряжение. У самого Лорда Кайла был нагрудник из грубой кожи и рваная красная накидка, похоже, это был гоблинский дроп, а значит, ему повезло с добычей.

Очевидно, то, что его оставили в покое, чтобы издеваться над беззащитными игроками, раздуло его эго, и теперь он так же обращался с NPC. В конце концов, его закроют, но в голове Мерлина возникло несколько идей, как он может использовать это в своих интересах в ближайшем будущем.

Перед ним появилось красное окно предупреждения, говорящее Мерлину о необходимости выйти из системы.

[Сообщение от разработчиков!]

Сервер будет отключен через пять минут, пожалуйста, найдите безопасное место и выйдите из системы.

Сервер принудительно отключит тех, кто не выйдет вовремя.

Спасибо.

"Выход из системы." произнес Мерлин, в результате чего на экране появилось сообщение с вопросом, хочет ли он выйти из системы, на что он ответил "да".

Он почувствовал знакомое ощущение, когда его зрение медленно исчезает, а тело удаляется из игры и попадает в бесконечную черную пустоту, используемую в качестве лимба между виртуальным центром и игрой. Когда он открыл глаза, то увидел ослепительно белую комнату, но она снова погрузилась во тьму, когда он нажал на символ силы на своей руке и подтвердил последовавший за этим запрос.

Толчок пробежал по телу Артура, пробуждая его от транса. Его капсула медленно повернулась в вертикальное положение, а затем открылась, открывая доступ в помещение. Он подождал несколько мгновений, пока пройдет ощущение сонливости, прежде чем покинуть капсулу.

Покидая капсулу, он заметил одного из разработчиков, который вышагивал взад-вперед с нервным выражением на лице, которое казалось особенно серьезным, поскольку в его карандаше было прогрызено несколько дырок. Казалось, он не обращал внимания на окружающую обстановку, вместо этого постоянно сверяясь то с часами, то с телефоном.

Артур мог предположить, что он ждал ответа от разработчика, который вернулся в лабораторию, чтобы отключить Гаю от центрального компьютера, а его нервное неустойчивое поведение объяснялось тем, что он боялся возможности потерять Гаю. Хотя резервные копии создавались постоянно, аппаратное обеспечение, в котором обитала Гайя, было дорогим и труднозаменимым.

Артура захлестнула волна тошноты, а вскоре за ней последовала резкая колющая боль в голове, когда всплыло воспоминание. Когда его внимание вернулось к разработчику, который вышагивал по комнате, зрение Артура раздвоилось: перед ним внезапно появились два разработчика, один из которых следил за действиями другого с разницей примерно в три

секунды.

Артур наблюдал, как проекция разработчика столкнулась со столом, а через три секунды его физическое тело отправило на пол горсть ручек и карандашей. И когда проекция разработчика начала пятиться назад, не обращая внимания на окружающую обстановку, она вдруг споткнулась об одну из ручек, упала вперед и ударилась головой о капсулу, отчего под бессознательным телом проекции образовалась небольшая лужа крови.

<http://tl.rulate.ru/book/66945/1914624>