

Глава 48: Замороженное проклятие

Быстро закрыв за собой дверь, Мерлин снова оказался в сладко пахнущей комнате, но теперь на него смотрели несколько глаз. Пройти через комнату было несколько жутковато, словно зайти в комнату жутких кукол, поскольку каждый из слуг молча смотрел на него, когда он проходил мимо.

Он быстро вышел из комнаты, не сказав ни слова. Он чувствовал, как люди смотрят ему в затылок, когда он выходил на улицу.

Закрыв за собой дверь, он оказался на улице, хотя все еще находился в стенах поместья. Когда он спускался по каменной кирпичной лестнице, ворота распахнулись при его приближении, позволяя ему уйти без всяких проблем, хотя он и получил еще больше взглядов от тех, кто управлял дверью.

Когда Мерлин вышел и ворота за ним закрылись, он получил сообщение от Снежного зайчика.

[12:20:02] Снежный зайчик: ПУШИСТИК ПРОПАЛ!

[12:20:57] Мерлин: Что?

[12:21:40] Снежный зайчик: Я и Тай направлялись в следующий город, но я хотела сначала попрощаться с Пушистиком, но когда я зашла в его дом, его там не оказалось.

[12:22:04] Снежный зайчик: Я спросила старушку, которая там поливала растения, и она просто сказала, что он время от времени исчезает.

Мерлин не стал размышлять об этом дальше. Известно, что NPC перемещаются по собственной воле, и нередко они отправляются в другие города, не говоря уже о совершенно других регионах или территориях.

[12:22:56] Мерлин: Возможно, он просто гуляет по деревне, не волнуясь.

[12:23:23] Мерлин: Ребята, вы должны добраться до города до наступления ночи, и если по дороге туда вы увидите могилу в лесу, не подходите к ней.

[12:23:33] Снежный зайчик: Что случится, если мы это сделаем?

[12:23:55] Мерлин: Ну, я был проклят и на меня напал монстр-призрак.

[12:24:12] Мерлин: Если тебе все еще интересно, кто знает, может, ты получишь другой результат?

[12:24:36] Снежный зайчик: Знаешь что, я вообще-то в порядке. Мы просто пройдем.

Мерлин рассмеялся, отмахнувшись от окна чата. Он не совсем понимал, куда ему идти дальше,

но решил, что за оставшееся время осмотрит большую часть города.

Македония была намного больше Орхоменуса и в несколько раз больше, чем начинающая деревня Ликоа, поэтому ему потребовалось некоторое время, чтобы сориентироваться. Хотя на самом деле он не изучал город в деталях, просто наметил общие районы, такие как благородный район, трущобы, жилые кварталы, рынки и храм.

Сейчас Мерлин стоял у ступеней величественного сооружения, украшенного рядами мраморных колонн и чеканными мраморными украшениями, но в остальном простого по своей конструкции. Больше всего это здание выделялось тем, что располагалось посреди, казалось бы, оживленного парка, изолированного от остального города.

Там, где в большинстве районов города царила атмосфера клаустрофобии, эта территория была просторной и почти безлюдной. Здесь были скамейки, фонарные столбы и различная декоративная листва, такая как растения в горшках и цветущие деревья.

За храмом в греческом стиле находилось кладбище, которое, похоже, поддерживалось самим храмом.

Мерлин начал подниматься по мраморной лестнице и вошел в открытый дверной проем. Первая комната была открыта для публики, в ней стояли скамьи, а на возвышении возвышалась большая золотая статуя Геи. Сама платформа была украшена различными изображениями богов и богинь.

Вокруг сидели и молились несколько посетителей, еще несколько человек ходили в форме жрецов, выполняя различные задания, такие как сбор чаевых и уборка.

Один из священников подошел к нему, но прежде чем священник успел заговорить, Мерлин обнажил свою проклятую руку. "Мне понадобится что-то сильное, чтобы исправить это".

Священник, казалось, был почти напуган проклятием, растущим на руке Мерлина, он на мгновение запнулся и сказал Мерлину следовать за ним в другую комнату.

"Пожалуйста, подождите здесь, я немедленно позову кого-нибудь на помощь". Заикаясь, священник поспешно вышел из комнаты, оставив Мерлина одного на холодной скамье в помещении, которое, похоже, было залом ожидания.

Прошло несколько минут, прежде чем священник вернулся, за ним следовал другой священник, выглядевший более способным, и жрица, которая, судя по тому, как двое других вели себя с ней, была жрицей высокого ранга.

"По милости Геи!" удивленно воскликнула жрица, впервые взглянув на проклятие, и это было понятно: проклятие было довольно гротескным и довольно неприятным на вид.

Жрица быстро оправилась от удивления и подошла к Мерлину, чтобы рассмотреть его поближе. Она осторожно потыкала, пощупала и погладила пораженное место в качестве некоего теста, чем привела Мерлина в замешательство, затем облила его святой водой и, наконец, наложила на него различные заклинания исцеления и снятия проклятия.

К сожалению, казалось, что ничего не помогло, проклятие даже не сдвинулось с места, в отличие от того, что было с розовой водой.

Жрица села обратно на стул, она выглядела искренне озадаченной тем, почему все, что она

делала, не помогало. Спустя несколько минут в ее голове словно что-то щелкнуло: она поднялась со своего места и попыталась произнести еще одно заклинание.

На этот раз вместо комфортно теплого ощущения от святой магии, эта магия была холодной. Он сидел, медленно теряя ощущение в правой руке, хотя все еще мог ею двигать. Ничто, кроме зрения, не подтверждало, что его рука все еще прикреплена и двигается, и это ощущение пугало его.

"Я заморозила развитие проклятия, к сожалению, это все, что я могу сделать на данный момент". Жрица выглядела искренне извиняющейся: "Кроме того, не волнуйтесь, вы вернете руке чувство осязания в течение нескольких часов".

"Это проклятие напоминает мне о пациенте годичной давности". пробормотала жрица вслух. "Я полагаю, что он все еще жив, возможно, разговор с ним поможет вам найти постоянное лекарство".

"Пожалуйста, найдите сэра Редмонда в Орхоменусе, возможно, он сможет вам помочь". объяснила жрица, прежде чем уйти. Перед Мерлином появилось окно с заданием.

[Необычный квест]

Проклятие Редмонда.

Похоже, один видный дворянин был поражен похожим проклятием, хотя его умственное состояние сильно ухудшилось, он все еще остается человеком, с которым стоит считаться.

Возможно, он нашел возможное лекарство от этого недуга, а может быть, знает историю происхождения проклятия - в любом случае, разговор с этим человеком принесет вам большую пользу.

Поговорите с сэром Редмондом о чудовище-нежити.

- Предупреждение: ???

- Награда: ???

Хотя предупреждение и награда были скрыты, он чувствовал, что может доверять этому заданию, особенно потому, что у него не было состояния провала. Мерлин принял задание, а затем махнул рукой в сторону окна.

Упоминание о сэре Редмонде навело недавние воспоминания, в частности о женщине, которая умирала в лагере бандитов. Мерлин вспомнил, что она бормотала что-то об увольнении и изгнании за то, что просто выключила свет.

Жрица попрощалась с ним и вышла из комнаты, двое ее спутников последовали за ней, оставив Мерлина одного в комнате ожидания. Он избавился от ужасных мыслей и вышел из храма.

Последние несколько минут Мерлин шел по направлению к рынку, прежде чем перед ним появилось большое красное окно с уведомлением.

[Сообщение от разработчиков!]

Сервер будет отключен через пять минут, пожалуйста, найдите безопасное место и выйдите из системы.

Сервер принудительно отключит тех, кто не выйдет вовремя.

Спасибо.

Он нашел удобное место на тротуаре, прежде чем произнести команду "Выход из системы". Когда на экране появилось сообщение с вопросом, хочет ли он выйти из системы, он ответил "да".

Как всегда снова произошло знакомое событие. Мир вокруг него начал медленно исчезать, пока он не оказался парящим в бесконечной черной пустоте. Через несколько мгновений вспыхнул ослепительный белый свет, заставивший Мерлина закрыть глаза, а когда он открыл их, черная пустота сменилась знакомой бесконечной белой комнатой - виртуальным центром.

Не теряя времени, он поднял руку и ударил по символу питания, в результате чего появилось сообщение с вопросом, хочет ли он выйти из системы. Он ответил, нажав кнопку "да", и белая комната мгновенно начала исчезать, превращаясь в бесконечную черную пустоту.

По его телу пробежал толчок, вернувший его чувства в активное состояние. Он снова почувствовал сонливость, как будто только что проснулся от неполноценного сна. Различные новые звуки только усугубляли неприятную процедуру пробуждения.

Капсула медленно переместилась в вертикальное положение, а затем открылась, позволяя Артуру снова выйти в реальный мир. Даже не дожидаясь пробуждения остальных, он прошел в комнату для инструктажа и угостился прохладительными напитками. Вскоре после того, как группа прошла туда, из всей группы нашлось трое, у которых были особенно неприятные взгляды, направленные прямо на Артура.

Похоже, что Лорд Кайл все еще был расстроен тем, что его убили в начале сессии.

<http://tl.rulate.ru/book/66945/1908377>