

Глава 43: Поход в баню

Мерлин бродил по городу, обдуваемый холодным утренним ветром. Хотя было раннее утро, вокруг было еще много людей, и куда бы он ни шел, он всегда привлекал внимание тех, кто находился поблизости. Кто-то выглядел испуганным, кто-то с отвращением, кто-то просто смотрел с нездоровым любопытством, а очень немногим, казалось, было все равно.

Он проигнорировал их всех и быстро направился в местную баню. Он решил, что если сначала зайдет в магазин за одеждой, то там его испугаются или даже выгонят, поэтому он решил сначала помыться.

Южная часть города состояла в основном из жилых районов для простолюдинов. Здесь же находилось и место для большинства видов трудовой деятельности. Хотя город казался зажиточным, типичным было то, что у большинства простолюдинов не было собственных ванн, а значит, поблизости находилась дешевая баня, которая обслуживала простолюдинов, особенно тех, кто испачкался от работы.

После еще нескольких минут поисков он нашел местную баню. Похоже, в данный момент у них не было клиентов, что было вполне понятно из-за времени суток. Он открыл инвентарь, закинул туда свое снаряжение и вошел в здание. Когда он открыл дверь, раздался звон колокольчика.

"Добро пожаловать..." Молодая женщина, стоявшая за стойкой, начала произносить приветствие, но появление Мерлина застало ее врасплох.

Мерлин подошел к стойке, к счастью, грязь, налипшая на его тело, высохла до того, как он вошел в город, поэтому он не оставлял за собой следов крови и грязи. Администраторша сделала шаг назад, когда он подошел, похоже, она поняла, что большая часть грязи, приставшей к нему, была в основном кровью.

"Простите, что удивил вас". Он неловко улыбнулся, пытаясь казаться дружелюбным. Он откинул свои отвратительные на вид волосы с лица, чтобы показать ей, что он молод. "Я только начал работать наемником. Я не ожидал, что в первый же день стану таким грязным".

"Прошу прощения, как непрофессионально с моей стороны", - секретарша вернула себе самообладание и снова зачитала свой сценарий. "Добро пожаловать в баню "Розовая вода", мы берем два медяка за вход в главную баню или шесть медяков за частную баню".

"Клиенты, наслаждающиеся нашей частной баней, могут заплатить еще два медяка за то, что ванна будет наполнена нашей знаменитой розовой водой. Купание в нашей розовой воде исцелит ваше измученное и израненное тело и поможет предотвратить болезнь". Она продолжила свою речь, Мерлину было интересно, поможет ли целебная ванна его нынешнему недугу. "Что касается других услуг, то за четыре медяка мы можем очистить и вас, и вашу одежду".

"Мне, пожалуйста, ванну с розовой водой и заклинание очищения". Мерлин открыл свой инвентарь и достал деньги.

Он выбрал одну серебряную монету, в результате чего рядом с ней появилось специальное меню, в одном из пунктов которого говорилось о конвертации. После выбора конвертации открылось окно с вопросом, во что бы он хотел конвертировать свои монеты.

Было несколько вариантов, но большинство из них были замазаны серым цветом, а над

иконкой висели слова "требуется 10 серебряных монет" или "требуется 100 серебряных монет". Однако было доступно два варианта: один - для одной серебряной монеты, что означало отмену конвертации, а другой - для десяти медных монет.

Мерлин выбрал обмен на медные монеты, в результате чего содержимое его кошелька составило тридцать серебряных и десять медных монет. Он достал из своего инвентаря одну серебряную и две медные монеты и положил их на прилавок.

"Хорошо, ванна будет приготовлена в ближайшее время, хотите ли вы получить заклинание очищения сейчас?" спросила женщина, подавая знак коллеге приготовить ванну.

"Ах да, пожалуйста". Мерлин кивнул, ожидая, что грязь на его теле наконец-то будет удалена.

Секретарша начала читать нараспев, и через несколько секунд Мерлина окутал теплый свет.

Он смотрел, как крупные хлопья грязи отслаиваются от его кожи, взлетая в воздух и исчезая, и чувствовал, как его волосы наконец-то распушились, больше не склеенные и не слипшиеся от засохшей крови. Неприятное ощущение зуда от крови и грязи на коже исчезло, исчезло и ужасное чувство царапания, которое он испытывал каждый раз, когда его тело терлось о грязную одежду.

В конце концов заклинание закончилось, и Мерлин наконец-то выглядел и пах свежим, хотя он все еще не чувствовал себя чистым, но, по крайней мере, не чувствовал себя отвратительно. Его внешний вид теперь, очевидно, не был ужасающим, так как секретарша начала пристальнее смотреть на него, где раньше она была поражена.

"Белые волосы, бледная кожа и фиолетовые глаза. Такое не каждый день увидишь". пробормотала она вслух, только потом осознав, что ее было слышно.

Мерлин улыбнулся ей в ответ, и вскоре после этого его проводили в его личную комнату и оставили одного мыться.

Когда Мерлин вошел в свою личную комнату, его чувства наполнил интенсивный аромат роз. Вместе с ним пришли различные воспоминания, заставившие его тело внезапно напрячься. Он и не подозревал, что его страх перед призраком так глубок, конечно, он выглядел устрашающе, но он привык сражаться с огромными драконами, гротескными демонами и различной нежитью, по сравнению с которыми его нынешний призрак выглядел просто очаровательно.

Стряхнув с себя страх, он шагнул дальше в комнату, закрыв за собой дверь. Он снял с себя одежду, воспользовавшись для удобства меню снаряжения, все на нем исчезало по одной детали за раз, пока он не остался стоять в своем праздничном костюме.

На одной стороне маленькой квадратной комнаты стояло большое зеркало от потолка до пола, и когда он подошел к нему, его внимание сразу привлекло фиолетовое пятно, выросшее до плеча, но взгляд медленно переместился на различные шрамы, покрывавшие его бледное тело.

Игроки New Genesis не считались людьми, часто NPC считали их странниками или потусторонними существами. Они обладали способностями, которых обычно не было у человеческих обитателей этого мира, такими как способность исцеляться со временем, и особенно способность отрачивать конечности. Единственным недостатком этой способности было то, что она оставляла следы и шрамы на теле пользователя, пока он не получал другой источник исцеления, например, магию или зелья, или купание в целебном источнике или

лечебной ванне.

Ванна была размером примерно с небольшую джакузи, она была встроена в пол, окруженный большими каменными плитками, а в самой воде плавали лепестки целой розы. Мерлин опустил в ванну и с наслаждением ощутил, как горячая вода обнимает его кожу. Он погрузился в воду с головой, так что все части его тела были погружены в воду. А когда он поднялся на воздух, то обнаружил, что несколько лепестков роз прилипли к его лицу, что вызвало у него легкое раздражение.

Отмокая в ванне, Мерлин начал обдумывать свои планы на будущее, ведь ему нужно было многое сделать, особенно теперь, когда за ним будут охотиться. Он отметил одну вещь: ему нужно выучить какую-нибудь полезную магию, например, очищение, чтобы у него был способ помочь себе в случае, если он снова окажется покрыт грязью. Для приобретения навыка очищения ему потребовалось бы либо найти рабочую душу с соответствующими способностями, либо выучить заклинание как знание.

Знание в New Genesis было поначалу странной концепцией, но это была одна из самых важных механик в игре. В New Genesis было бесконечное количество способностей, и их список постоянно расширялся вместе с миром.

Большинство людей поначалу считали, что лучший способ приобретения мощных способностей - через души, и хотя да, души обычно обладают самым сильным набором навыков для выполнения конкретной задачи, будь то вид боя или работа, они также были довольно ограничены в своем применении.

Если вы были в пещере и ваш последний факел умер, если у вас не было души, которая могла бы применить какую-либо форму магии, генерирующей свет, вам бы не повезло. Или если вы оказались в чужой стране и у вас нет души, связанной с ее жителями, вы, скорее всего, не сможете общаться с местными жителями.

Именно здесь на помощь приходили знания, которые давали игрокам возможность приобретать навыки и языки вне душ. Хотя большинство знаний было трудно получить, особенно более мощные навыки, некоторые знания можно было легко купить, например, полезную магию.

Утилитарная магия представляла собой неопределенную коллекцию заклинаний низшего уровня, которые помогали в повседневной жизни, например, заклинание очищения, а также методы вызова света и разжигания костров. Это были простые заклинания, которые можно было приобрести за дешево, и в конечном итоге их стоило купить из-за удобства.

Была также редкая возможность получить навык через титулы, но знания и души были лучшими намеренными методами. Мерлин планировал найти библиотеку или магазин, где продавались книги по полезным навыкам, после того, как купит новое снаряжение, было несколько навыков, которые он хотел получить, но главным было очищение.

Выйдя из ванны, он еще раз взглянул в зеркало и заметил, что все шрамы на его теле исчезли. Пятно на его руке, казалось, немного отступило вниз по руке, фиолетовый цвет теперь доходил до середины верхней части руки, а не до плеча.

Он вытерся полотенцем и снова облачился в одежду. Теперь он чувствовал себя чистым - была большая разница между тем, чтобы удалить с себя грязь с помощью магии, и тем, чтобы вымыть свое тело. Когда он вышел из здания, администратор улыбнулась ему на прощание.

Было еще раннее утро, но уже было несколько теплее, чем тогда, когда он только вошел в

баню. Он начал идти обратно к центру города, где находилось большинство крупных магазинов.

Теперь, когда он был чист, ему незачем было быть в центре внимания, куда бы он ни пошел.

<http://tl.rulate.ru/book/66945/1905648>