Глава 40: Порабощение вождя разбойников - V

Мерлин чувствовал, как его сердце почти вырывается из груди, все его чувства говорили ему, что случилось самое худшее. Он не был уверен в том, когда, и даже в том, что оно может произойти снова, но он думал, что по крайней мере в хорошо освещенном месте он в безопасности. Холодный воздух, ворвавшийся в палатку, ударило его в лицо и заставило прикрыть глаза.

Джексон выхватил свой клинок и, не говоря ни слова, выбежал из лагеря, оставив Мерлина одного в палатке. Внутри палатки все еще горел фонарь, который был подвешен к потолку на цепи.

Мерлин оглядел палатку, пытаясь найти что-нибудь, что можно было бы использовать для борьбы с нежитью, но в палатке были только документы и пергамент, никакого оружия или подручных предметов. Он отцепил фонарь и, взяв его с собой, бросился вон из палатки.

В его периферийном зрении начали появляться новые уведомления, которые быстро сменялись такими же, но с обновленной информацией.

Осталось бандитов: 13.

В New Genesis существовало множество способов выполнения большинства квестов: при свободе полного погружения было вполне естественно, что система старалась быть как можно менее ограничивающей. В квестах на ликвидацию было множество способов их выполнения. Хотя некоторые из них имели дополнительные ограничения, большинство из них были открыты для воображения игрока.

Самым очевидным решением было бы физически вступить с врагами в бой и убить их самостоятельно. Однако другим решением может быть использование окружающей среды для убийства существ, например, можно уронить дерево на монстра, чтобы раздавить его, или вызвать оползень, чтобы похоронить лагерь гоблинов. Было много других решений, но самым актуальным в данной ситуации было бы заставить монстров сражаться друг с другом.

Области в мире были не просто местами размножения монстров, это были собственные живые экосистемы. И в зависимости от действий игрока, в основном в форме квестов, они могли быть изменены.

Иногда места обитания монстров оказывались в опасной близости друг от друга, вызывая конфликт между обитателями. Из этого могло возникнуть множество проблем, например, уничтожение одного из двух видов или доминирование одного из них над другим. Однако был и более редкий исход: если две расы были достаточно совместимы, они объединялись бок о бок для взаимной выгоды. При таком исходе игрокам обычно становилось гораздо труднее путешествовать и сражаться на этой территории.

Однако в меньшем масштабе, если за игроком гналась стая волков, а затем привела его в лагерь орков, но он сбежал и скрыл следы, велика вероятность, что орки и волки подерутся. В таком случае игроку засчитывалось убийство, и система, скорее всего, засчитывала такое убийство в квесты, если не было применено дополнительных ограничений. Единственным недостатком такой тактики является то, что игрок не получит опыт за убийство.

Это была одна из таких ситуаций. Поскольку нежить была здесь исключительно ради Мерлина и убивала все, что попадалось ей на пути, любое ее убийство будет расценено как то, что Мерлин специально заманил тварь в лагерь, пополнив тем самым счетчик квестов.

Мерлин обнажил клинок и начал бежать в ту сторону, откуда он слышал крики. Пока он бежал через лагерь бандитов, он осматривал окрестности: источников света осталось очень мало, и все они были фонарями, так как защищали пламя внутри от ветра.

"Все хорошо, милая. Все хорошо, с тобой все будет в порядке". Женский хрипловатый голос привлек внимание Мерлина, заставив его прекратить бег и оглянуться.

"--эдмонд. Почему ты оставил нас умирать?" Мерлин заметил женщину, прислонившуюся спиной к дереву, она выглядела опустошенной, и когда он присмотрелся, то понял почему.

Она была почти полностью покрыта кровью, ее лицо было забрызгано ею, одежда пропитана, руки испачканы, но не похоже, что это все ее кровь. Скорее, большая часть крови принадлежала маленькому ребенку, которого она отчаянно сжимала в руках.

Это зрелище затронуло сердце Мерлина, осознание того, что в конечном итоге причиной всего этого был он, хотя изначально он был здесь, чтобы убить их, он чувствовал грусть, зная, что на самом деле сделал это.

"Все, что я сделала, это выключила свет..." начала говорить женщина, раскачиваясь взад и вперед, ее голос медленно угасал, похоже, она тоже получила смертельный удар. "Сэр Рэдм..."

Мерлин отвернулся, когда женщина окончательно скончалась, тошнотворное чувство вины всколыхнулось в нем. Крики боли и скорбные вопли, все они были заглушены сильным ветром, а затем появилось еще одно уведомление.

Бандитов осталось: 10.

Возмущенный этим, он побежал в сторону места криков, и через несколько секунд увидел преступника, окруженного несколькими бандитами, включая Джексона, все они были вооружены.

Там стояла, а точнее висела, высокая бледная женщина с сухой кожей, похожей на кожу трупа, ее запавшие глаза с пустыми глазницами, глядя в которые, казалось, что смотришь в бесконечную пустоту. На этот раз на ее лице была нарисована кошмарная улыбка, обнажающая рот, усеянный длинными зубами, похожими на акульи.

Очередной бандит бросился к ней, но в его живот вонзилось длинное черное щупальце, покрытое шипами. Оно с легкостью разорвало человека, а затем швырнуло его труп в крепостную стену с такой силой, что полетели щепки.

Осталось бандитов: 9.

Мерлин опустил колпак фонаря, чтобы приглушить его свет, а затем спрятал фонарь под плащом, прежде чем подойти к призраку. Несмотря на дешевизну, материал плаща был достаточно плотным, чтобы слабый свет фонаря не просачивался наружу.

Ранее сухая лесная земля превратилась в грязь из-за различных луж крови, которые образовались в этом месте. Идти стало гораздо труднее, а скользкость грязи еще больше усложняла задачу. Когда начнется бой, он должен будет следить за тем, как стоит нога, чтобы сохранить устойчивость.

Мерлин почувствовал, как его рука начала чесаться, когда он подошел ближе. Он взглянул на нее, заметив, что фиолетовое пятно под кожей распространяется по руке гораздо быстрее, чем

раньше.

Существо стояло спиной к Мерлину, но все же заметило его приближение. Похоже, у нее была какая-то связь с ним, а проклятие, скорее всего, работало как маячок.

Она резко развернула свое тело лицом к Мерлину, словно марионетка на ниточках. Вместо того чтобы парить, она скорее держалась в воздухе своими разнообразными колючими щупальцами, что затрудняло быстрые повороты.

Ее длинные костяные пальцы, похожие на когти, разошлись, как когти большой птицы, готовящейся вонзить их в добычу. Мгновение спустя она рванулась вперед, мгновенно сократив расстояние между собой и Мерлином. Но прежде чем она успела ударить Мерлина, он быстро раскрыл фонарь и распахнул его колпак, заливая ее светом.

Мерлин наблюдал, как кожа призрака начала отслаиваться, и он, казалось, начал кричать от боли. Призрак отпрянул от света с такой силой, что угодил в неудачливого бандита, отправив его в полет в палатку, раздался громкий треск, но никаких уведомлений не последовало. Похоже, он был еще жив, поскольку Мерлин еще не получил уведомления о его смерти.

Призрак набросился на другого бандита, впился в него когтями, а затем вонзил в него зубы. Мерлин наблюдал, как через несколько секунд мужчина лишился цвета кожи, а предыдущая рана, которую Мерлин нанес призраку, мгновенно исчезла.

Осталось бандитов: 8.

После того как существо, казалось, исцелилось, оно вновь обратило свое внимание на Мерлин. Из-за ее спины вылетело щупальце и устремилось к нему.

Мерлин ушел с его пути и ударил по щупальцу, к сожалению, щупальце оказалось на удивление прочным, поэтому порез получился неглубоким. Тем не менее, похоже, это задело призрака, так как теперь она, казалось, еще больше разозлилась на него.

Мерлин бросился к призраку, держа в руке фонарь. Он увернулся от быстрого горизонтального взмаха другого щупальца и, используя свой импульс и скользкость мерзкого ила, стал приближаться все ближе.

Когда он приблизился на расстояние семи метров, к нему метнулось еще одно щупальце, но стоило ему уклониться от него, как другое щупальце метнулось к его ногам. Шип вонзился ему в ногу, и щупальце протащило его пару метров, пока не отцепилось. Его отбросило еще на несколько метров, и он упал на спину в лужу крови, его длинные белые волосы, по крайней мере, те части, которые были погружены в воду, теперь были окрашены в насыщенный кроваво-красный цвет.

Боль пронзила его ногу, заставив вздрогнуть, он еще не мог заставить себя встать. Мерлин взглянул на свое здоровье: одна только эта атака лишила его пятнадцати пунктов здоровья.

Когда внимание Мерлина вновь переключилось на призрака, он заметил, что тот снова вступил в схватку с бандитами. Один из бандитов был ранен в живот - повторяющаяся сцена с этим конкретным существом. Но когда призрак попытался бросить его, как и других, он успешно перерезал ее щупальце, хотя и в середине броска, в результате чего сам оказался в грязи.

Мерлин смотрел, как бандит скользит к нему, теперь он мог узнать человека, который когда-то был лишь силуэтом вдалеке. Теперь стало понятно, почему именно этот бандит пережил

смертельную атаку призрака и нанес ответный удар. Это был Джексон, главарь бандитов, который, будучи боссом лагеря, был на пару уровней выше остальных бандитов, что приближало его к уровню призрака.

Мерлин заставил себя выползти из лужи крови и, прихрамывая, направился к Джексону. Когда он подошел, то смог как следует рассмотреть оторванное щупальце, торчащее из его кишок, и струйки крови, стекающие по бокам рта. Глаза Джексона остановились на Мерлине, в его взгляде смешались ярость и печаль, но был и намек на чувство предательства.

"Ты..." Он попытался заговорить, но его речь прервалась, когда он закашлялся кровью, и когда он, казалось, пришел в себя, он продолжил. "Из-за тебя эта тварь здесь, не так ли?"

Выражение лица Мерлина потемнело, чувство вины, которое он раньше подавлял яростью, снова всплыло на поверхность, прошло несколько секунд, прежде чем он мрачно кивнул.

"Я беру назад свои слова о тебе". Джексон издал болезненный смешок, прежде чем продолжить. "Ты самый умный убийца, которого когда-либо посылал мой отец".

Вы выполнили квест "Убийство главаря бандитов Ликоа", посетите гильдию наемников, чтобы получить награду..

http://tl.rulate.ru/book/66945/1904408