

Глава 33: Трагедия с зефиром.

Брифинг закончился, и всех провели обратно в капсульный зал. Все машины издавали тихий жужжащий звук, начиная с последовательности загрузки. Каждый подходил к своей капсуле и ждал, пока их машины откроются.

Когда Артур вошел в свою машину, его кожу защекотало знакомое ощущение статического электричества. Он сел в кресло, положив руки на подлокотники по бокам. Откинувшись в кресле, он почувствовал, как по рукам пробежало электричество, и капсула, в которой он находился, внезапно активировалась.

Дверь капсулы закрылась, запечатав его внутри машины. Через несколько секунд перед ним появился голографический дисплей, на котором большими жирными буквами было написано слово "синхронизация", прямо рядом с иконкой загрузки. Когда машина закончила синхронизацию с Артуром, электрическое ощущение, которое он почувствовал, быстро притупило до комфортного тепла, окутавшего его тело.

Машина начала жужжать, и Артур почувствовал, как его переворачивают на спину, когда перед ним в виде голографического текста появилось слово "Инстантизация". Когда машина защелкнулась на месте под углом сорок пять градусов, на голограмме появилась надпись: "Инстантизация завершена. Вы хотите войти в систему?"

"Да", - закрыв глаза, ответил Артур. Через несколько мгновений его тело начало медленно терять сознание, звуки из реальности начали угасать, пока не исчезли совсем. Теперь он парил в черной пустоте, в пространстве между реальным и виртуальным миром.

Артур открыл глаза, и перед ним предстала бесконечная белая комната, простирающаяся до самого горизонта. Он проверил кнопки, висящие на его руке, и заметил, что кнопка входа в игру в данный момент была закрашена серым цветом, что означало, что серверы еще не были активированы.

Вместо этого он нажал на иконку, изображающую меню лобби, в результате чего появилось окно с перечнем всех доступных лобби, но единственным открытым на данный момент было лобби, созданное для бета-тестеров. Артур нажал кнопку присоединиться к лобби, и его тело окуталось светом.

Когда свет рассеялся, он открыл глаза и увидел, что находится не в центре города, а на поляне посреди пышного леса. По сравнению с прошлым разом было довольно темно, но яркая полная луна прямо над головой давала достаточно света, чтобы видеть, а различные костры, разбросанные по поляне, давали и свет, и тепло.

Костры были окружены большими сиденьями из бревен, а вокруг валялись различные предметы, включая продукты, необходимые для приготовления пакеты с зефиром и коробки со сладкими крекерами. Артур взял пакет с зефиром и связку шампуров, а затем сел на соседнее бревно.

Через несколько секунд после Артура начали появляться разные люди. Казалось, что новизна виртуальных лобби еще не прошла для них бесследно, поскольку подавляющее большинство из них впадали в детское возбуждение, когда понимали, что их высадили посреди леса в полночь.

Появились Акаи и Мария, они тоже испытывали волнение от того, что их внезапно высадили в новой обстановке. Они оторвались от своих мыслей и начали оглядываться по сторонам, их глаза наткнулись на знакомую фигуру, которая сидела на бревне и пыталась задуть огонь,

распространившийся на очень подгоревший зефир, который он держал в руках.

Они подошли к Артуру, который в этот момент размахивал куском сморщенного угля на палочке. Артур повернулся лицом к ним, с уверенной улыбкой поднял уголь на шампуре и спросил: "Хотите зефир?".

После нескольких минут смеха и того, как Акаи занялся приготовлением зефира, группа продолжила разговор, который они вели до брифинга. То, что группа была самой шумной, естественно, привлекло внимание остальных, все формы враждебности по-прежнему были сосредоточены на Артуре, но их взгляды начали переходить на его новых спутников.

Артур заметил это и, запомнив лица каждого, сообщил своим спутникам, что в пустыне они, скорее всего, станут мишенью. Хотя, скорее всего, это все равно произойдет, но из-за их места в таблице лидеров, их статус друзей Артура, конечно, не способствовал их публичному имиджу. Через некоторое время раздался механический звон, оповещающий о том, что серверы наконец-то вернулись в сеть.

"Ну, это наша реплика, не забудьте добавить друг друга после входа в игру". проговорил Артур, прежде чем нажать кнопку на своей руке. Его быстро окутал свет, а когда свет померк, он оказался на краю деревни.

Перед ним появилось уведомление, приветствующее его возвращение, а также обратный отсчет, показывающий, как долго продлится его иммунитет. Когда вы снова входите в игру, вам дается десять секунд неуязвимости, что дает вам достаточно времени, чтобы сориентироваться и спланировать свои дальнейшие действия. Это было сделано для того, чтобы вас не уничтожили монстры, только что появившиеся в игре, но это также помогало справиться с игроками.

Через некоторое время после этого появилось еще два уведомления. Первым уведомлением был запрос на дружбу от Марии, или Снежного зайчика.

[Запрос друга.]

Снежный зайчик хочет добавить вас в друзья!

Вы принимаете?

Мерлин нажал кнопку "Принять", а затем перешел к следующему окну. В следующем окне тоже был запрос на добавление в друзья, но на этот раз от Акаи, более известного как Тайфус, жнец.

[Запрос друга.]

Тайфус хотел бы добавить вас в друзья!

Вы принимаете?

Точно так же он принял и второй запрос на добавление в друзья, после чего смахнул оба уведомления.

Мерлин начал идти в город, пробираясь между зданиями, пока не дошел до торговца с едой, который в прошлый раз продал ему говяжьи шампуры. Схватив пару шампуров, он пошел по различным боковым улочкам, пока не оказался в знакомом внутреннем дворе.

Там, сидя на своем мягком троне, точнее, на старом кресле-качалке, обложенном подушками, сидела красивая оранжево-белая и очень пушистая кошка по имени Пушистик.

"Эй, приятель, я вернулся!" с волнением произнес Мерлин, доставая шампуры с говядиной. Мерлин обожал кошек, он всегда их обожал и отчаянно хотел иметь такую же. Но, к сожалению, у его сестры была сильная аллергия на них, поэтому, сколько бы он ни умолял отца в детстве, ему так и не удалось завести кошку.

Со временем он стал достаточно взрослым, чтобы понять, почему они не могут иметь кошку, но, повзрослев, он все равно продолжал думать о том, что хочет иметь кошку. В будущем он даже решил переехать с единственным намерением завести кошку, но в итоге так и не завел ее.

Основная причина заключалась в том, что он понял, что из-за того, что он играет в New Genesis по несколько часов в день, он фактически оставляет кошку одну на большую часть ее жизни, не уделяя ей никакого внимания или ласки, пока не придет время тренировки, еды или сна.

Это откровение в конечном итоге привело его к конечной цели - подружиться с каждой кошкой или местным животным в каждой деревне, поселке и городе. Дать им все то внимание, которое настоящая кошка не получила бы от него в повседневной жизни.

Мерлин сел рядом с кошкой и стал кормить ее по одному куску говядины за раз. Кошка съела все до последнего кусочка и теперь спала у него на коленях, когда он гладил ее - знак доверия.

□Вы заработали +10 к знакомству с Пушистиком.□.

Прошло несколько минут, прежде чем Пушистик проснулся, но Мерлин не возражал. Он торопился, но в то же время должен был находить время для вещей, которые были для него действительно важны. У него всегда была возможность ускориться, если он этого хотел, но, конечно, с риском, что люди назовут его обманщиком.

Пушистик вернулся к креслу-качалке, возвращаясь в свое стандартное состояние, когда Мерлин услышал шаги, медленно приближающиеся к нему. Из-за угла выскочила женщина с длинными пушистыми кроличьими ушами, в ее руке был бумажный пакет с несколькими шампурами внутри. Это была Снежный зайчик, и, похоже, она тоже хотела подружиться с кошкой.

"Привет, давно не виделись". Мерлин заговорил нахальным тоном. "Он весь твой. О, и он любит, когда его чешут за ушком, удачи".

С этим советом он скрылся за зданием, прежде чем она успела сказать хоть слово.

Попрощавшись с Пушистиком, он обратил свой взгляд на запад. Точнее, на тропу, соединяющую деревню новичков, Ликоа, и первый город, Орхоменус. Он мог бы задержаться и выполнить еще несколько заданий в этой местности, здесь было много интересного. Но Мерлину нужно

было двигаться, ведь с началом следующей фазы сюда хлынет новая волна посетителей.

<http://tl.rulate.ru/book/66945/1901550>