Глава 17: Обучение - I

Мерлин просканировал окружающую обстановку: оказалось, что появилось восемь слизней. Поскольку это был обучающий этап, каждый слизень был нулевого уровня, то есть они не представляли угрозы для Мерлина.

"Открыть боевые настройки". Как только Мерлин произнес эти слова, раздалось механическое звяканье, и перед ним появилось окно.

┌──────────────────────

[Настройки → Боевые настройки]

- Помощь в бою - ВКЛ

- Синхронизация боли - 20%

- Уведомление о нанесенном уроне - плавающие цифры

- Уведомление о полученном уроне - информационное окно

- Нейроконтроль - Требуется дальнейшая синхронизация.

....

└──────────────────────

Мерлин позаботился о том, чтобы отключить боевую помощь. Это была неприятная функция, которая передавала часть контроля над телом системе во время боя, что было ближе всего к автоатаке, которую можно было получить в New Genesis. Она была хороша для случайных игроков, но только те, кто отказывался от нее, могли подняться в рейтинге.

Мерлин обратил внимание на пару изменений, в которые он лично внес свой вклад: уведомления о плавающем количестве урона и система нейроконтроля, но, к сожалению, похоже, он пока не мог использовать систему нейроконтроля.

Мерлин провел рукой по окну настроек, заставив его исчезнуть.

Мерлин вернул свое внимание к слизням, они, похоже, не двигались. Тем не менее, он принял осторожную боевую стойку. Он держал свой щит перед туловищем, а гладиус держал наготове, вытянув его немного дальше щита.

Мерлин медленно подошел к ближайшей слизи. Когда он вошел в радиус ее обнаружения, примерно на два метра, она начала колебаться, показывая, что вот-вот набросится. Когда Мерлин сделал шаг ближе, слизь взвилась в воздух и бросилась на него.

Мерлин быстро отреагировал, взмахнув щитом, чтобы отбросить слизь, но, к его удивлению, слизь взорвалась, разбрызгивая синюю вязкую жидкость. Мерлин не мог удержаться от смеха: воспоминания обманули его, заставив поверить, что первых слизней было труднее убить.

В предыдущей временной шкале Мерлин не сразу справился со слизью, так как не понимал, что она не получает урон, если просто разрезать желе. Чтобы нанести им хоть какой-то урон, нужно было специально повредить ядро внутри.

В отличие от других игр, где можно было просто нажать клавишу атаки, чтобы убить существ, в New Genesis нужно было сделать физическую работу самому, некоторые существа требовали специальных методов, чтобы убить их. Хотя это привнесло в игру больше стратегии, чем мини-максинг, когда вы нажимаете на кнопки, в который обычно впадают другие MMORPG. В игре все еще было много гринда, особенно на слишком высоких уровнях, хотя это, к сожалению, просто сопутствовало жанру.

Вернувшись к своей осторожной позиции, Мерлин обнаружил ближайшего слизня и подошел к нему. Как и раньше, слизь начала колебаться, но прежде чем она успела наброситься, Мерлин бросился вперед и ударил ее мечом.

Первый удар пронзил сердцевину слизи, заставив ее расплавиться, словно неподвижный водяной шар, который только что раскололи ножом.

Продолжая двигаться в том же темпе, Мерлин пронесся через следующие шесть слизней, каждый из которых умер от одного удара. "Не очень-то похоже на обучение". Мерлин непроизвольно пробормотал, пнув последнюю слизь достаточно сильно, чтобы раздробить ее сердцевину, и вязкая жидкость теперь покрывала его ботинок.

"Охохо, мы уверены в себе?" снова раздался голос Гайи, однако на этот раз в ее голосе прозвучал намек на озорство.

Мерлин слегка опешил, он никак не ожидал, что Гайя ответит на его бормотание, возможно, это было тайное испытание на этапе обучения. Он ответил уверенно. "Конечно, есть что-нибудь посильнее?"

Внезапно перед Мерлином появилось окно квеста.

┌──────────────────────

[Скрытый необычный квест]

Претендент обучения.

Развлеките Гайю, переживите ее натиск.

- Награда: ???

- Требования: Должен находиться на стадии обучения.

└──────────────────────

Взаимодействовать с квестами можно несколькими способами. Под каждым окном квеста появлялись две кнопки: синяя с надписью "принять" и красная с надписью "отказаться". С квестами также можно было взаимодействовать с помощью речи, особенно при разговоре с NPC, причем формулировка обычно не имела значения, лишь бы смысл был понятен.

"Я принимаю твой вызов". Лицо Мерлина засветилось, он даже не успел покинуть обучение, а уже нашел скрытый квест, причем необычный.

"Очень хорошо, развлеки меня, смертный". Голос Гайи пронесся сквозь сильный порыв ветра. Мерлин прикрыл лицо, чтобы защитить глаза от свободных травинок, которые трепали его тело. Когда ветер утих, Мерлин услышал несколько странных гортанных рыков.

Опустив руку, он увидел пять отвратительных маленьких зеленых существ с заостренными ушами и вытянутым носом, торчащим из угловатого лица.

Как и другие игры, New Genesis выбрала самый простой способ донести до игрока информацию о силе врага. В строке состояния, расположенной над головой врага, обычно отображалось здоровье существа, его уровень и иногда имя. Можно было собрать больше информации о монстрах и существах, но для этого обычно требовались специальные методы, такие как титул, знания или способность души, например, оценка или осмотр.

"О, гоблины первого уровня в обучении". Мерлин обратил внимание на строку состояния врага, он был удивлен, обнаружив, что их пятеро, не говоря уже о том, что они были первого уровня в обучении. Гоблины были неприятными существами, хотя каждый из них был слаб по отдельности, их сила возрастала многократно, когда они объединялись в группы.

Двое из гоблинов были вооружены лишь грубой дубиной. У другого был изуродованный кинжал, а у того, что стоял дальше всех, был самодельный короткий лук со старыми стрелами с гнилыми древками. Последний, тот, что стоял ближе всех к Мерлину, был более обеспечен, чем его товарищи, и был вооружен деревянной пряжкой и ржавым коротким мечом.

Стрелковый гоблин начал бой, пустив в воздух стрелу, направленную в бедро Мерлина. Мерлин парировал стрелу своим щитом, гнилое дерево разлетелось на куски, оставив стрелу непригодной для использования. Мерлин на мгновение нагнулся и сорвал горсть травы, а затем снова встал, решив сначала убить гоблина в щите, так как он представлял наибольшую угрозу.

Мерлин направился к гоблину со щитом и заметил, что остальные гоблины начали двигаться, чтобы окружить его. Это была обычная стратегия гоблинов, обычно усиленная темнотой пещер, в которых они жили. Если он нападет на их лидера, носителя щита, то гоблин с кинжалом мгновенно атакует его с фланга.

Даже зная это, он продолжал двигаться к щитоносцу, и когда он вошел в зону боя, то увидел уверенную ухмылку на покрытом бородавками отвратительном лице монстра. Мерлин поднял свой гладиус над головой и начал размахивать мечом, обрушивая его на гоблина со щитом.

"Три, два, один. " Мерлин закончил считать в уме, и, как по часам, как раз перед тем, как его меч соприкоснулся со щитом, он почувствовал присутствие кого-то позади себя.

"Попался", - лицо Мерлина исказилось в уверенной ухмылке. Воспользовавшись возможностью разобраться с разбойником первым, он взмахнул рукой со щитом за спиной, одновременно нанося спартанский удар ногой по щитоносцу.

Щитоносец был застигнут врасплох, он приготовился к удару мечом сверху, но вместо этого был встречен сильным ударом снизу. Не в силах восстановить равновесие, гоблин упал назад, не имея возможности нанести ответный удар.

С другой стороны этого маневра, его рука со щитом не была достаточно близка, чтобы соединиться с кинжалом гоблина. Но он и не стремился к этому. Мерлин раскрыл руку на пике замаха, и в одно мгновение зрение гоблина-кинжала оказалось заслонено горсткой травы.

Воспользовавшись внезапной уязвимостью гоблина с кинжалом, Мерлин повернул опорную ногу и скрутил верхнюю часть тела, что позволило ему перенаправить меч в середине замаха. Не успела трава рассеяться, как горло гоблина-кинжала было рассечено гладиусом, и это был критический удар.

"Один" Глаза Мерлина просканировали окрестности, заметив позиции оставшихся четырех гоблинов. Его глаза сузились на лучнике, который только что закончил натягивать очередную стрелу, хотя эта стрела вызвала у Мерлина плохое предчувствие. Когда гоблин выпустил стрелу, Мерлин заметил слабый красный отблеск от наконечника стрелы.

Мерлин инстинктивно схватил труп гоблина с кинжалом и бросил его на пути полета стрелы. Стрела пронзила труп гоблина, и мгновение спустя труп внезапно воспламенился.

"Щит-убийца первого уровня, это несправедливо". ворчал Мерлин.

Зажигательные стрелы были бичом всех игроков-танков в ранней игре, поскольку дерево было самым распространенным и одним из самых дешевых материалов, используемых для изготовления щитов низкого уровня. Зажигательные стрелы разрушали деревянные предметы, в том числе и деревянные щиты, из-за чего его прозвали "Щит-убийца".

"Ты будешь проблемой". Мерлин вздохнул, наклоняясь и подбирая искореженный кинжал гоблина.

http://tl.rulate.ru/book/66945/1897018