

Глава 15: Бета-тест начинается.

Реклама вызвала детское возбуждение в толпе, и это возбуждение продолжалось все оставшееся время вечеринки.

Прошел месяц, и реклама вышла в свет, она немного отличалась от продукта, показанного на вечеринке Артура, но большинство изменений были просто доработкой в последнюю минуту. Реклама вызвала бурю в Интернете. В течение часа после публикации она набрала несколько миллионов просмотров, а через несколько часов количество просмотров достигло четверти миллиарда.

Интернет наводнили видеоролики и статьи, рассказывающие о "New Genesis". Видео с реакцией, видео с разбором трейлера, даже видео с теоретическими рассуждениями о том, что можно делать в мире игры. Она стала главной темой в социальных сетях, шумиха вокруг нее не утихала даже по прошествии нескольких дней.

Компания не опубликовала никакой другой информации об игре, кроме трейлера. Их постоянно забрасывали просьбами репортеры и игровые журналисты об интервью, демонстрации игры и т.д., но они не получали никакого ответа. Они ушли в тень, что вызвало еще большее любопытство. Каждое сообщение компании в социальных сетях, не связанное с игрой, подвергалось бомбардировке вопросами об игре, в разделе комментариев царил беспорядок, но это свидетельствовало о том, что реклама имела большой успех.

Прошло еще несколько недель, ажиотаж все еще кипел, толпа была готова поглощать любой официальный контент, связанный с "New Genesis". Были группы, которые осуждали "New Genesis" как чрезмерно раздутую, другие утверждали, что название игры было неуважительным.

Рождественская вечеринка компании прошла, как и ожидалось, чрезмерно, но приятно. Донована отругали за то, что он слишком много выпил и потерял сознание в одной из медицинских комнат.

В конце концов наступил новый год, и после долгого молчания, на пике ажиотажа, компания сделала еще одно объявление. Было объявлено о начале бета-тестирования.

Была предоставлена различная информация. Например, о шести фазах развертывания: каждые две недели в течение шести недель двести новых игроков смогут присоединиться к миру. Бета-тестирование проводилось в крупном учреждении, принадлежащем компании, с медицинским персоналом на месте и разработчиками, которые собирали информацию в режиме реального времени.

Следует отметить, что играть можно было только по выходным в строго отведенное время, поскольку игра проходила на месте. Но это вполне устраивало их аудиторию, поскольку большинство из них все равно заняты в течение недели, будь то по делам или в школе.

Однако самой важной информацией было то, как они собираются определить двенадцать сотен бета-тестеров. К счастью, эту информацию было очень легко найти.

Первая волна игроков, стартовавшая в первый день первой недели. Несколько мест было выделено крупным инвесторам компании, а точнее, детям крупных инвесторов. Естественно, Артур получил место в этой категории, поскольку его отец практически владел игрой. Оставшиеся места были выставлены на аукцион, началась массовая война ставок, стоимость некоторых мест достигала трех миллионов долларов.

Вторая волна игроков стартовала на третьей неделе. Были приглашены более мелкие инвесторы, некоторые VIP-персоны и крупные деятели, а остальные были выставлены на аукцион.

Третья волна, начавшаяся на пятой неделе, также была выставлена на аукцион, хотя цена значительно снизилась.

Четвертая волна, начавшаяся на седьмой неделе, состояла в основном из приглашенных репортеров, игровых журналистов и влиятельных лиц, таких как игровые обозреватели и стримеры. Артур постарался вмешаться и дать несколько советов, основываясь на своих знаниях о прошлом, отсеяв некоторых фальшивых журналистов, которые на самом деле не заботились об игровой культуре и тратили свое время на продвижение политических программ.

Артур выбрал несколько небольших рецензентов и стримеров, которые, по его мнению, больше оценят приглашение. Оставшиеся два места для этой волны были переданы Артуру в качестве подарка. Этого не было в прошлой временной шкале, но в силу обстоятельств он теперь мог брать с собой в бету своих друзей.

Последние две волны, пятая и шестая, стартовали на девятой и одиннадцатой неделе соответственно. Эти места были призами в лотерее, а не продавались с аукциона, как в первых трех волнах, что сделало их более доступными и позволило избежать того, чтобы в выборку тестеров попадали исключительно магнаты и дети из трастовых фондов.

Волнение вновь наполнило интернет, особенно тех, кто получил место в бета-версии. Через две недели первой группе будет разрешено приступить к игре, а в первую неделю февраля - следующей группе, затем следующей, пока, наконец, им не разрешат играть. Время начала каждой группы было разделено четырехдневным промежутком, чтобы предотвратить переполненность спавна - то, для чего они так и не нашли подходящего решения, когда дело дошло до полного релиза.

В конце концов, день настал, двести человек были доставлены в большое помещение. Хотя из-за огромных размеров здания оно больше походило на переоборудованный ангар для самолетов. Оно было выполнено в той же цветовой гамме, что и основное здание: промышленный белый цвет с кобальтово-синими деталями. Пока группа шла по зданию, они прошли несколько больших комнат, в каждой из которых находилось несколько рядов VR-капсул, выстроенных, как солдаты, выполняющие церемониальную строевую подготовку.

В некоторых других комнатах, мимо которых они проходили, находились группы людей, работавших с кабелями, похоже, они все еще настраивали капсулы, готовясь к приему других групп.

Группу испытателей привели в комнату для инструктажа, где их обучили основным операциям с машиной, таким как вход и выход из системы, и как связаться с внешним миром в случае чрезвычайной ситуации. Важной частью инструктажа была безопасность, хотя технология была революционной, мысль о том, что ваш разум может быть заперт в цифровом мире, была ужасающей.

Они обязательно подчеркнули, что их машины принимают меры предосторожности, чтобы обезопасить вас, выбрасывая вас при малейшем намеке на опасность. Артур испытал все это на собственном опыте, особенно невозможность заснуть в капсуле. Они действительно были чрезмерны в вопросах безопасности, и дело не только в том, что отец Артура следил за тем,

чтобы его сын не пострадал, но и в том влиянии и угрозе, которые нависали над каждым обсуждением разработчиков.

В конце концов, пришло время начинать. Группу провели в первую комнату, мимо которой они прошли при входе. В этой комнате было двести VR-капсул, но в ней не было ни малейшего ощущения тесноты, наоборот, комната казалась почти пустой. Пока группа ходила вокруг, им сказали, что в каждой VR-капсуле есть табличка с их именами, и в итоге каждый нашел свою капсулу.

Войдя в комнату, Артур сразу понял, какая капсула принадлежит ему... Не из-за его прошлого, а потому что в отличие от серебристой полировки всех остальных машин, его капсула была тускло-фиолетового металлического цвета, покрытая белыми руническими узорами, и выглядела так, как будто его капсула была обтянута, как машина. Самой бросающейся в глаза деталью было слово "Мерлин", напечатанное большими руническими буквами на передней панели.

Это был подарок на день рождения, который команда разработчиков преподнесла Артуру. В предыдущей временной линии Артур получил нарисованную 3D-модель статуэтки Пушистика, местного кота в деревне новичков в мире бета-тестирования.

Из-за действий Артура временная шкала изменилась неожиданным образом, что немного огорчило Артура, ведь он любил эту статуэтку. Хотя ему не была противна капсула, завернутая на заказ, он чувствовал, что она немного броская и привлекает к нему ненужное внимание. Он решил, что это, вероятно, связано с некоторыми вещами, о которых он говорил, когда разработчики навещали его во время госпитализации.

Артур мысленно пометил, что когда-нибудь в будущем сделает статую Пушистика, хотя настоящего Пушистика он увидит очень скоро.

В конце концов, все вошли в капсулы, как было велено, и каждая капсула начала загораться. Артур почувствовал, как его волосы встали дыбом, когда он вошел в капсулу. Когда он уселся на сиденье внутри капсулы, по его телу пробежало легкое покалывание. Это не было дискомфортом, более того, Артур нашел утешение в чувстве знакомости, которое это ощущение принесло ему.

Перед Артуром появилась голографическая проекция, показывающая текущую диагностику машины. Слово "синхронизация" было написано крупными жирными буквами, а рядом с ним находился значок загрузки, что означало, что машина адаптирует свои соединения к новому пользователю.

Это была основная причина, по которой каждая капсула предназначалась для одного пользователя и маркировалась. Не все мозги работают одинаково, поэтому машине приходится тратить время на калибровку под нужды конкретного пользователя. При длительном и многократном использовании машина лучше устанавливала связи, предоставляя пользователю больше свободы и комфорта в его цифровом аватаре.

В конце концов синхронизация была завершена, и Артур почувствовал, как по телу пробежало теплое ощущение - это был признак того, что машина установила правильную связь, когда зондирующие электрические токи сменили ощущение покалывания на комфортное теплое чувство.

Голографическая проекция на экране изменилась, появилось слово "сканирование" и еще один значок загрузки. Зеленая сетка лазеров медленно сканировала его тело, создавая трехмерную

модель общего вида, чтобы использовать ее в качестве основы для аватара.

В "New Genesis" при создании персонажа существовали правила, которые помогали адаптироваться и чувствовать себя комфортно в своем цифровом аватаре. Одно из этих правил гласило, что рост и общий размер нельзя резко менять в игре. Но при этом рост должен был соответствовать реальному телу, чтобы сохранить последовательность.

Капсула закончила сканирование Артура, следующим словом, появившимся на голограмме, было "Инстанцирование", как только это слово появилось на экране, капсула отклонилась на сорок пять градусов назад, в результате чего Артур оказался скорее в лежачем, чем в сидячем положении.

Слова на голограмме снова изменились. "Инстанцирование завершено. Вы хотите войти в систему?"

Артур закрыл глаза, глубоко вдохнул, чтобы успокоиться, и уверенно произнес "Да".

<http://tl.rulate.ru/book/66945/1895722>