

Глава 2: Легендарный квест.

Мерлин подбежал к большому каменному монолиту, который выглядел неповрежденным, в отличие от окружающих его строений.

"Итак, выяснив направление, глядя на камни, и пройдя по прямой более получаса, мы пришли к месту назначения только для того, чтобы обнаружить еще больше камней". Мерире заскулила, опустившись на обломок рядом с монолитом. Она посмотрела на Мерлина, который пристально смотрел на монолит, похоже, понимая странные символы, выгравированные на его поверхности. Единственное, что она смогла разобрать, было изображение дракона. "Вообще-то нет, этот другой, это камень, покрытый загогулинами". Она получила еще один удар посохом Уоррена.

"Это история о том, как появился вечный лес, она написана на языке древних, так что ты не сможешь прочитать ее без знания древнего языка". Мерлин объяснил: "Согласно этому монолиту, должно быть 3 других, по одному на каждое направление от портала."

"Он все еще использует китайские предания, тогда почему окружающие строения выглядят как майя". Мерлин громко пробормотал, продолжая читать, затем остановился и повернулся к своим спутникам: "Похоже, эта часть предания была взята из китайского мифа".

"Так... и что теперь? Получишь ли ты какую-нибудь суперсилу теперь, когда раскрыл секрет?" с любопытством спросила Мерире, гадая, в этом ли дело. Она ожидала третьего удара от Уоррена, но он, на удивление, тоже ждал ответа.

"Нет, никаких бонусов, однако я подозреваю, что это подсказка к легендарному скрытому квесту". Мерлин ответил, указывая на глубокое углубление в монолите: "Лазурный дракон Востока, Птица Вермилион Юга, Белый Тигр Запада и Черная Черепаха Севера. В китайской легенде эти четыре зверя представляют четыре основных направления".

Он сделал паузу, а затем обвел взглядом нижнюю часть монолита: "А в этой части внизу говорится о пятом звере, запечатанном силой четырех других зверей, звере, который представляет центр". Мерлин повернулся в сторону руин, откуда он пришел, и уставился на яркий желтый свет, взметнувшийся в небо.

"Желтый дракон, или иногда химероподобное существо, я считаю, что вся эта местность - это поиск, чтобы раскрыть пятого зверя". Мерлин начал говорить вслух, все еще глядя на свет. "Желтый змееподобный дракон, храм майя или, возможно, ацтеков... это может быть оно..."

"Что?" воскликнула Мерире, вырвав Мерлина из его мечтаний.

"Вообще-то, я думаю, что это может быть не просто зверь... Возможно, это бог". воскликнул Мерлин, оставив двух других в замешательстве.

"Легендарный скрытый квест, чтобы открыть бога? Как ты можешь быть в этом уверен, ты всего лишь пришел в руины и прочитал каменную скрижаль. Конечно, найти ее было непросто, но если любой может прийти сюда, значит, она не такая уж и скрытая..." жаловалась Мерире, явно не видя в этом смысла.

Обычный легендарный квест и так был редким и зачастую чрезвычайно сложным, не говоря уже о скрытом.

"Не забывай, что тебе нужно знать древний язык, чтобы прочитать это", - ответил Мерлин, -

"Это редкая награда, которая иногда появляется в легендарных скрытых квестах, но на данный момент известно только семь человек, обладающих ею, так что получить ее не так-то просто".

Мерлин продолжил читать остальную часть монолита, делая заметки, он обязательно отметил, что некоторые места текста казались неуместными, подтверждая предыдущие подозрения Мерлина.

Все упоминания о том, что должно было быть желтым драконом в тексте монолита, относились к существу, которое лучше описать как большую пернатую змею с радужными перьями и золотой чешуей. Как только он закончил читать, в его поле зрения появилось всплывающее окно уведомления, за которым последовало похожее механическое звяканье.

□Благодаря своему обширному пониманию мира, вы легко раскрываете правду о вечном лесе. Раскрыв легендарную тайну, вы укрепили свое место легендарного мастера! +5,000 репутации.□

[Скрытый легендарный квест]

Печать Кетцалькоатля.

Освободите бога пернатых змей Кетцалькоатля из его вечного заточения. В четырех руинах, похоже, хранится ключ к разрушению печати.

Для разрушения печати, способной заточить бога, потребуется человек с невероятной силой.

- Предупреждение: В зависимости от ваших действий, этот квест может иметь ужасные последствия для всего мира.

- Награда: ???

- Требования: Вы должны быть в топ-500 на доске лидеров, чтобы начать этот квест.

Волна паники и грусти накрыла Мерлина, когда его взгляд метался туда-сюда по последнему предложению, надеясь, что он неправильно его прочитал.

□Требования: Чтобы начать этот квест, вы должны быть в числе 500 лучших в таблице лидеров.

Выпустив болезненный смешок, Мерлин ударил кулаком по монолиту и упал на колени. "Даже ты, Гея?" Его голос был хрупким, как будто он был на грани слез.

"Я посвятил пятнадцать лет своей жизни... пятнадцать лет посвятил раскрытию секретов, которые все остальные игнорируют как бесполезный фон, наполнитель, не имеющий никакого значения, не более чем глупые лишние предания". Мерлин ударил кулаком о землю, в его глазах стояли слезы, а двое его спутников, заметив внезапную перемену в его поведении и чувствуя себя неловко из-за его внезапной вспышки, перестали двигаться и не осмеливались поднимать шум.

"Меня без конца высмеивают за то, что я отказался от контрактов, все деньги, только деньги, это все, что я слышу, деньги, деньги, деньги". Он начал разглагольствовать, ни к кому конкретно не обращаясь. "О, вы играете в игру, чтобы смотреть на камни, читать книги и лазить по горам, какая пустая трата времени".

"Ну извини, что я не хочу бесконечно убивать монстров каждый бодрствующий час своей жизни в течение 30 лет, как я смею не хотеть бесконечно гриндить". Мерлин снова взглянул на уведомление, которое все еще находилось в его периферийном зрении. "Я единственный, кто ценит ваш мир, но даже вы высмеиваете меня за то, что я бросил играть..."

"Открыть таблицу лидеров". Мерлин произнес это курсовым голосом, и перед ним появилось всплывающее информационное окно, за которым последовало механическое звяканье. В отличие от уведомлений, это окно содержало длинный список имен игроков, рейтингов и гильдий. Мерлин быстро прокрутил список сверху вниз, пока не добрался до позиции 500.

[Таблица лидеров]

[Ранг] - [Имя пользователя] - [Уровень] - [Слоты души] - [Гильдия]

#1 - Typhoeus - 2105 - 4 - Адское пособие

#2 - TurkeyBandit - 2100 - 3 - GobbleGobbleGobble

#3 - AwfulPrince - 2099 - 4 - Посвященные

#4 - 333Repeating - 2098 - 3 - Преданность

#5 - Bambooscaneer - 2098 - 3 - Черное море

...

#498 - Snowbunny - 2089 - 2 - Облака

#499 - SmugPaladin - 2084 - 3 - Адская выгода

#500 - WrongApple - 2084 - 3 - Нирвана

"Я отстаю на пятнадцать лет, оно хочет, чтобы я догнал уровень 2084". Мерлин протянул руку и провёл по информационному окну, заставив его исчезнуть.

"Открыть статус". Перед ним снова появилось информационное окно, на этот раз содержащее основную информацию о персонаже.

Имя: Мерлин

Уровень: 894

Гильдия: Адский бенефис

Душа происхождения: Ангел мести

Слоты души: 5

1: [Слот души] Гибридная душа: Ангел возмездия

2: □□□□ Душа класса: Умбральный агент

3: □□□□ Классовая душа: Искатель крови

4: □□□□ Работа души: Хранитель мудрости

5: □□□□ Душа навыка: Глаза Тота

"1190 уровней, это невозможно..." Мерлин снова сломался, чувствуя себя беспомощным в этом сценарии.

Из того, что можно считать работой всей его жизни, внезапно обнаружить то, что, возможно, является самым редким квестом в игре, спустя 30 лет после выхода игры, расположенным в непопулярной фермерской местности, рассчитанной на 1000-й уровень. Только для того, чтобы обнаружить, что он никогда не сможет начать квест.

"Мерлин, что случилось?" Мерире говорила осторожно, она все еще была поражена его внезапной вспышкой, но она придвинулась ближе и попыталась утешить его.

"Ну... По крайней мере, я был прав..." Мерлин повернулся к ней с разочарованным выражением лица, но с грустью в голосе. "Это могло привести к первой шестизвездочной душе... Но ты сможешь начать квест, только если ты достигнешь 500-го ранга".

"А... Шестизвездочная душа!" Мерире и Уоррен удивленно переглянулись.

"Самые известные пятизвездочные души связаны с легендарными квестами с архангелами, королями демонов и низшими божествами, а скрытый квест, связанный с богом-создателем, несомненно, должен быть на ступень выше этих". Мерлин объяснил: "Этот квест включает в себя раскрытие ацтекского бога Кецалькоатля, награда скрыта, что обычно означает, что это душа или знания очень высокого уровня, и я сомневаюсь, что это даст знание древнего языка, учитывая, что оно нужно, чтобы получить квест".

"Проклятье, ну ты всегда можешь продать информацию ранкерам или отдать ее людям из своей гильдии". Мерире попыталась утешить его, но, похоже, от этого ему стало только хуже.

Мерлин неловко хихикнул и улегся на каменные обломки пола, глядя в небо. "Это квест, спрятанный в области на тысячу уровней позади нынешних ранкеров, но никто его не нашел, а если и нашел, то никто не потрудился исследовать руины... Неожданная оплошность со стороны Гайи".

"Охохохо, слышали, мальчики? Он говорит, что это бог!" - послышался хриловатый голос из густого кустарника на краю поляны.

<http://tl.rulate.ru/book/66945/1894172>