

-Нам известно, что ты аристократ.

Плохо, он думает меня продать. А кто купит?

-Жаль, но мне кажется, что вы ошиблись.

Надеюсь, среди них нет тех, кто умеет смотреть в статус.

-Тогда мы можем просто убить тебя, если ты не аристократ, то зачем ты нам?

Еще хуже. Попробую поторговаться.

-Ну, я маг, хотя ты это уже наверно заметил.

-Заметил, посмотри вокруг.

Вокруг было темно и внимательно присмотревшись я заметил силуэты людей. Я насчитал 10, но скорее всего их больше.

-То, что ты маг нам известно, и известно, что ты 1 уровня.

Проблема...

-Валяйся дальше "маг", пока лорд земель не захочет тебя выкупить.

Все плохо, очень, очень плохо.

Вокруг меня минимум 10 человек, если попробую использовать магию, то наверняка превращусь в решето из стрел. Остается только ждать пока здоровье не восстановится.

Отец мертв, как и положено, похоронен в семейном склепе.

Братья не стали противиться воли отца. Старший решил помочь и стал советником. Дворяне распространили весть о смерти отца и его завещании.

Теперь я герцог, а проблемы отца стали моими. Для начала надо заняться вопросом еды.

Сколько продать, а сколько оставить?

Стук в дверь

-Войдите.

В дверь вошел рыцарь в позолоченных доспехах. Один из тех, кто сторожит вход в кабинет.

- Милорд, нам доложили что разбойники схватили аристократа и требуют за него выкуп.

И кого они схватили?

-И сколько?

-100 серебряных, господин.

Ха они думают, что кто-то им столько заплатит? Нет на 50 золотых я бы согласился, но 100 серебряных? Это уже наглость.

-Кто сообщил эту новость?

-Крестьянин, ваша светлость, они сказали ему, что если не передаст новость, то его семью убьют.

Они не идиоты. А жаль было бы гораздо меньше проблем. Поймали бы одного и допросили, сначала старыми методами, а потом с помощью черной магии. Нашли бы их убежище и перерезали.

Но почему назначили столь высокую цену? Хотели оскорбить? Или человек, который у них из королевской семьи? Нет, что тут мог забыть член правящей династии.

В любом случае от этих бандитов надо избавиться. Но как их найти? Обыскать весь лес самоубийство, он огромен и там чёрные волки, а по легендам еще и туманные лисы. Самое важное это то, как они бы узнали бы, что я соглашусь? Похоже на то, что они не думали об этом. Может они встретятся с крестьянином? Или он лжет и он один из бандитов.

-Передайте крестьянину, что если встретится с бандитами еще раз, то пусть скажет, что мы согласны.

-Да милорд.

Рыцарь вышел из кабинета.

-Ты тут?

Беззвучно открылся книжный шкаф и оттуда вышел человек. Он был одет в простую одежду, которая не привлекала бы внимания, на лице не было шрамов или татуировок, оно было обычным и не запоминающимся.

-Отправь одного из разведчиков на слежку за этим крестьянином. И двух убийц, пусть попытаются поймать бандитов.

Есть вероятность, что крестьянина убьют, тогда их и схватим.

Не примечательный человек кивнул головой.

-Свободен.

Книжный шкаф беззвучно закрылся. Не осталось даже следов того, что он когда-то открывался.

-Охрана нужна всегда, отец понимал это намного лучше меня.

Надо продолжать работу, ставить печати, думать и другое.

~1 день

Стук в дверь

-Войдите.

Еще какой-то, купец с выгодным предложением?

Вошел рыцарь

Уже есть результат? Как-то быстро.

-Милорд, разведка привела 3 людей.

-Хорошо, Гирард сообщи магу из башни придти в темницу.

Лучше знать тех, кто тебя охраняет, по именам и в лицо. И я пока не параноик.

-Да.

Надо посмотреть этих разбойников.

10 камер и 4 заняты. Один из сидящих, низший дворянин, попытавшийся меня убить. А остальные три мне и нужны.

На них надета кожаная броня, качества чуть ниже среднего, но даже такую, целая шайка не может себе позволить. Чую что-то не так. Пока стоит подождать мага, говорить просто так я с ними, не собираюсь. Да и не ответят, а вот магу ответят, все выложат, что помнят.

-Милорд, прошу простить за мое опоздание.

-Ничего, Альберт можешь извлечь их воспоминания?

-Да конечно. Вы ведь в курсе, эм побочных эффектов?

-Напомни, будь добр.

-Хорошо, эффект один: после использования магии тьмы и извлечения воспоминаний человек безвозвратно теряет разум, и глаза становятся пустыми. А вот тело может пригодиться магам света, для практики.

Значит, мои знания правдивы, а тела пусть забирает. Мне-то они зачем?

-Милорд, я могу приступить?

-Да приступай, Ракс помоги ему.

-Да сэр.

Маг подошел к камере и попытался войти, в этот момент на него бросился бандит. Но врезался в куполообразный щит мага. Рыцарь тем временем скрутил лежащего бандита, связал и усадил.

-Приступай маг.

-Не приказывай мне!

Чем ближе маг подходил к бандиту, тем более яростно он старался вырваться из хватки рыцаря, но у него ничего не выходило.

Маг достал зеркало и положил на него правую руку, а левую на голову бандита. Сказав:

- "Извлечение памяти"

Магам не обязательно произносить заклинание вслух, это просто дань уважения прошлым магам, традиция, которую выполняют некоторые из них.

- Готово, сэр.

Разбойник больше не пытался вырваться, он не шевелился, а глаза были пусты. Это и есть побочный эффект.

- В этом зеркале все его воспоминания за прошедший месяц. Мне сделать тоже с остальными?

- Да, а я пока просмотрю воспоминания.

Воспоминания смотрятся относительно быстро, у меня ушел час на просмотр. В это время маг с рыцарем провернули то же самое с двумя другими.

В их воспоминаниях был их лидер и местоположение базы. Самое ценное в том, что их лидер демон. А с их империей у нас очень плохие отношения. Демоны почти идеальные разведчики, они могут убить себя одной мыслью, и информация не попадет к врагу. Их сложно схватить, приходится либо быстро отрезать рога, либо заставить потерять сознание. На словах просто, а на деле почти не возможно. Жаль, что память трупов смотреть нельзя. Демон уже должен заметить пропажу его людей, и может покинуть свою базу. Надо как можно скорее отправить отряд на его поимку.

Отправлю 10 рыцарей, 4 мага, 2 разведчика, 5 убийц, 70 солдат. Этого должно хватить с лихвой.

Идет четвертый день пребывания в этой клетке премиум класса, хорошо хоть дождя нет и на том спасибо. Сидеть и нечего не делать скучно, за один день восстановилось 4 единицы здоровья. То есть по 1 каждые 6 часов. В таком темпе еще день и все! Я здоров! Пробовал использовать магию. Результат: раздраженный лучник и навык контроля маны. Для использования пламени, надо четко представить, как и где оно будет, без этого заклятие не выйдет. И еще исчезнет 10 единиц маны.

Вчера ушла большая часть разбойников, теперь моя охрана всего 3 человека.

Смотря на небо и считая облака, с левой стороны от меня послышался звон мечей, потом справа и сзади. Их окружили, это даже я понял. Вот и мое спасенье, 2 человека куда-то ушли, а один смотрит по сторонам и это хорошая возможность проверит мою магию. Начну с воображения.

Представить, что сгорает веревка, и быстро, примерно 5 маны, есть. Представить, что сгорает дверца клетки примерно 15 маны, есть. И представить, как горит этот любитель бить по почкам (бесценно) 80 маны. Использовать магию "пламя" можно только при контакте. План прост: сжигаю веревку, дверцу, бегу к лучнику и сжигаю уже его. Просто? Просто, и понятно. Выполняю.

Веревка сгорела быстро за 2 секунды, медленно встаю и подхожу к двери клетки. Горела долго 6 секунд, когда выходил лучник обернулся.

-Не вовремя ты.

Я рванул к нему, он быстро достал нож и ударил им. Порез на руке, ничего жив, надеюсь, яда нет. Хватаю лучника за правую руку: загорается рука, плече, голова и тело, в конце левая рука и ноги.

Все произошло секунды за 4. А горел он одну. Быстро от лучника осталось только тлеющее нечто, скорее всего скелет, без правой руки.

Новый уровень!

Ха целый уровень за этого идиота, однако, сейчас не время смотреть, сколько я получил.

Меня окружили люди в доспехах, и с копьями. Видимо они и есть мои спасители. Вот только спасители в шоке от тлеющего лучника. Да я понимаю запах и вид не самый красивый, но чему так удивляться то? Из их толпы вышел один, полностью в доспехах, вероятно, это и есть их лидер. Буду надеется, что они мне не враги.

-Вы тот аристократ, которого схватили разбойники.

Не враг, хорошо.

-Да.

-Вы можете проследовать за мной? Наш маг проверит ваш род.

Еще один смотрящий в статус? Ладно, делать нечего.

-Хорошо идёмте. А вы не видели мантию, белая, с золотыми и серебряными узорами? И еще сапоги, тоже с узором.

-Ваша мантия и сапоги, вероятно в шатре их лидера. Мы вернем все вам.

Минус одна проблема, без обуви не очень удобно, но терпимо. Все равно надо помыться хоть где ни будь.

Сражение уже закончилось, откуда я знаю? Звуков боя нет.

Мы с рыцарем и окружавшими меня солдатами, подошли к группе людей в мантиях. Их четверо 2 женщины и 2 мужчины, о чем-то яро спорили.

-Могу я отвлечь магов от их беседы?

-Ты это уже сделал, и кто это с тобой? -сказал один из магов в белой мантии

-Мне нужно узнать у Фрауке он тот за кем мы пришли или нет. -спросил их рыцарь смотря на самую старшую из них.

-В его статусе род Фон де Фар.- Сказала бабушка-маг, в черной мантии.

-Значит это он.

-А где демон? -сказал один из магов в алой мантии.

-Его нет в лагере, убежал.

-А что ты знаешь? -Сказала она смотря на меня.

-Вероятно, он ушел с большей частью лагеря, вчера.

-Мы опоздали.

Они здесь за ним или за мной? Наверное, за ним.

-Идемте за мной, вам выдадут лошадь, перевяжут раны, а после, отвезут в город -сказал рыцарь глядя на меня.

-Идем

Статус

Имя: Деус

Род: Фон де Фар

Возраст: 20 лет

Здоровье: рана на голове, порез на руке.

Раса: человек

Очков здоровья: 10/35

Очков маны: 10/310

Уровень: 21

Текущий опыт: 500000

До следующего уровня опыта: 50000

Очки характеристик: 100

Характеристики:

Здоровье 35

Мана 310

Ум 6

Память 123

Реакция 1

Сила 2

Ловкость 4

Выносливость 15

Навыки:

Контроль маны 2 уровень

Магия огня:

Пламя 2 уровень

<http://tl.rulate.ru/book/6693/123193>