

-Ты совсем ничего не помнишь? Ни кто, ни откуда?

-Совсем. Я даже имя не помнил.

-Я за все свои года не встречал таких как ты. Да иногда теряли часть воспоминаний, но чтоб все? Такого я не припоминаю.

Ну, я помню прыжок в окно.

-Давай поступим так: Я передам тебя рыцарям герцога, когда они за налогами приедут. Они должны будут приехать через 8-10 дней. А до этого момента поживешь в казарме, да условия там не для аристократа, но крыша есть. Это тебя устоит?

Крыша есть и пойдет. Интересно он ответит на вопросы по поводу опыта.

-Да вполне. А можешь ответишь на несколько вопросов?

В это время мы шли по направлению к казарме.

-Зависит от вопросов.

-Для начала: как повысить уровень?

-Убивая и тренируясь, следующий.

Коротко и ясно, большое спасибо старик.

-А как получить навыки?

-Зависит от навыка. Навыки меча в тренировке, магии через изучивание и запоминание гримуров стихий. А уровень навыка, применением в реальном бою.

-А что за стихии?

-Я не маг, много не знаю. Свет и тьма, огонь, вода, земля, ветер. Это основные. Знаю, что маги света могут лечить, но их услуги может позволить далеко не каждый. Тьма в разведке и в допросах.

-А какой у тебя уровень?

-37

-Это много?

-Это уровень среднего рыцаря. Будь я помоложе стал бы им.

Помоложе? А сколько ему?

-А скол...

-110 лет

Я даже договорить не успел. Стоп 110 лет? Как он столько прожил или это норма. Черт голова.

-Голова болит?

-Есть немного.

Мы вновь у казарм.

-На первом этаже спальни для солдат, но большая часть имеет свой дом в деревне. Вот тебе 40 медных и мошна. Харчевня прямо по улице, там обед стоит около 15-20 медяков. Когда деньги будут, вернешь.

-Хорошо спасибо.

Надеюсь, он дал мне их не под проценты. Похоже на то, что 40 медяков не особо много, интересно какие еще есть здесь монеты?

Пока я думал, старик вернулся в казарму, вероятно в свой кабинет.

-Сейчас примерно 6 вечера, я не особо голоден и лучше осмотрю деревню.

Прогуливаясь по деревне, я насчитал всего 5 домов из камня: кузница, казарма, дом (как я понял старейшины), склад и дом купца который часто сюда ездит вместе с налогосборщиками. Кстати у деревни есть деревянная стена, хотя это скорее частокол.

Поговорив с некоторыми жителями, я узнал, что сборщики сюда каждый месяц приезжают, обычно в конце. Налог в основном не деньги, а продукты или инструменты, которые делает кузнец.

Учитывая, что уже началась ночь, а я не устал, и что удивительно даже не проголодался, решил проверить свой статус повнимательнее.

-статус

Имя: Дэус

Род: Фон де Фар

Возраст: 20 лет

Здоровье: нормальное

Раса: человек

Очков здоровья: 15/15

Очков маны: 103/110

Уровень: 1

Текущий опыт: 0

До следующего уровня опыта: 50

Очки характеристик: 0

Характеристики:

Здоровье 15

Мана 110

Ум 6

Память 25 + 5

Реакция 1

Сила 2

Ловкость 4

Выносливость 15

Навыки:

-

Ха мана уменьшилась. Может из-за того что я ничего не ел и не отдыхал? Надо будет спросить у старика об этом.

Навыков у меня нет, это печально ведь в этой деревни нет библиотеки, даже школы нет. Хотя это наверно не удивительно.

А как убрать это окно?

Исчезло, стоило подумать об этом. В прошлый раз я даже не заметил, как оно исчезло. А если мысленно сказать статус появиться? Да появился, удобненько и говорить не надо.

Вопрос в том, что мне дальше делать? Ждать 10 дней? Логично, но скучно. Думаю лучше повысить уровень. В лесу в основном волки и что-то мне подсказывает, что меня съедят и не подавятся. Тренировки? В чем? в беге? Меча у меня нет, да что там меча, даже оружия нет!

Старик говорил что-то про гримуары, и где их достать?

Размышляя об этом я ходил по деревне и слышал удары молота, сам того не заметив приближался к кузне.

Ночь на дворе, он спать не мешает людям? Его кузня находится на краю деревни видимо именно по этой причине.

-Привет, я Дэус!

Меня он явно не услышал, что ж не буду прерывать работу человека. Но тут удары молота остановились. Кузнец посмотрел на меня. Этот кузнец был очень, широким человеком, не высокого роста, и без волос на голове, вообще, даже бровей не было.

-Ты тот маг, который с Рагнаром в казармы шел?

Оу он меня знает, ну вернее слышал обо мне.

-Ага

-Я Сэмунд кузнец и немного маг.

Сказал он, улыбаясь, он явно был горд, что владеет магией.

Я посмотрел на кузню и сделал логичный вывод:

-Маг? Случаем не огня?

-Да, огонь моя стихия, в кузне он сильно пригождается. А ты тоже?

-Нет, я вообще магией не владею хоть и одет как маг. А у тебя нет случаям гримуара по магии огня?

Хоть бы был.

-Странный ты. Ладно, скажу по секрету, есть у меня гримуар, но забрать не дам! Если изучить хочешь, то только при мне.

Бинго! удача явно на моей стороне. Видимо эти гримуары очень ценятся.

-А что нужно для его изучения?

-Ты не знаешь? Нужны определённые характеристики ума и памяти чтобы выучит гримуар. После изучения ты теряешь определенное количество характеристики Память. В случаи с этим гримуаром 2 ед памяти. и требует всего 5 ума.

-А ум тоже тратится?

-Нет, тратится только память. Ну, так что?

-Да, а где гримуар?

-Жди здесь, сейчас принесу.

Он принес тонкую книгу, в которой не набрось бы и 40 страниц. Видимо это и есть гримуар, ну хорошо, что не том на 1000 страниц.

-Вот гримуар по управлению огнем, заклинание написанное в нем зовется "Пламя".

Я взял его в руки и заметил, что на титульном листе было написано то, что сказал кузнец.

"Гримуар по управлению огнем, с заклинанием Пламя"

-Можешь сесть там и изучать гримуар, надеюсь удары молота тебе не помешают.

Он указал на стул неподалёку от наковальни, на безопасном расстоянии я бы сказал.

-Большое спасибо.

-Пожалуйста.

Он продолжил ковать какие-то инструменты, а я сев на стул начал читать гримуар.

<http://tl.rulate.ru/book/6693/123191>