

“С каких это пор бандиты стали такими умными? Если они знали, что шиноби Конохи придут их убивать, то почему просто не сбежали? Вместо этого они решили остаться и даже похитили жителей деревни... как будто они хотят только задержать нас... ммм... откуда у таких нешиноби, как они, взялась уверенность, чтобы противостоять нам? Я хмуро думаю: “Как я и предполагал... что-то здесь определенно не так... я должен быть осторожен... кроме того, сейчас самое время посмотреть, как Иноичи справится с этим... не разочаруйте меня, сенсей...”

Через несколько часов мы достигли так называемой деревни Сатагава. Деревня невелика, всего несколько сотен домов, и здесь нет ни одного шиноби; только кучка фермеров, зарабатывающих на жизнь тяжелым трудом. Поскольку это место часто посещают торговцы, здесь также есть несколько трактиров, магазинов и т.д., чтобы отдохнуть и пополнить запасы.

Как только мы входим в деревню, мы замечаем мрачную атмосферу; все, кого мы видели до сих пор, имели серьезные лица без малейшего намека на улыбку. Смотрю на своих товарищей по команде: “Они должны предполагать, что потеря источника дохода вызвала все это, верно?”

После нескольких минут ходьбы мы достигли дома главы деревни. По словам Иноичи, первое, что нужно сделать после принятия задания, - это узнать подробности о нем из первых рук, так как многие мелкие детали могли не попасть в официальный отчет. Однако, к нашему удивлению, мы так и не смогли с ним встретиться!

...

-Сенсей, почему вы попросили остаться здесь, мы ведь могли вернуться в Коноху, если нет миссии? - спрашивает Юри.

Сейчас мы сидим в комнате гостиницы. Некоторое время назад, когда мы добрались до дома главы деревни, у нас не было возможности встретиться с клиентом; забыв о встрече, мы даже не смогли войти в его дом. Нас отпустили, сказав, что староста вчера поскользнулся и упал с лестницы и поэтому не может встретиться с нами, а также что в последнее время грабежи прекратились, так как бандиты, похоже, разбежались, опасаясь за свою жизнь. Без бандитов, конечно, нет никакой миссии, и поэтому они, похоже, отменили ее. Они даже согласились заплатить нам комиссионные за то, что мы буквально ничего не делали!

-Ты не права, Юри! - говорю я, - Ты ошибаешься, потому что миссия все еще есть! Верно, сенсей?

-Верно! - кивает Иноичи.

-ЧТО? - кричит Кадзума, - Но... но... разве они не сказали, что миссия теперь отменена?

-Очевидно, жители деревни чего-то или, скорее, кого-то боятся... Кажется, они сказали нам, что отменили миссию, потому что им угрожают...

-Но как ты это узнал? - спрашивает Юри, заставляя всех моих товарищей по команде повернуться ко мне; даже Иноичи, кажется, любопытно узнать ответ на этот вопрос.

-Прежде чем я отвечу на этот вопрос, что вы, ребята, видели, когда мы вошли в деревню? - спрашиваю я.

-Ну, все жители деревни выглядели грустными и озабоченными... да и сама деревня тоже казалась мрачной...

Я делаю фейспалм и говорю: -Да ладно, мы здесь не для того, чтобы осматривать достопримечательности... ты видел только то, что они были грустными, но не видел новых дверей в их домах? Что за грустный человек ремонтирует свой дом? Кроме того, я уже проверил, здесь недавно не было бури, и, честно говоря, если это была буря, то почему сломались только двери... кроме того, они, кажется, спешили отправить нас обратно... поэтому я думаю, что кто-то ворвался и избил их, или, по крайней мере, угрожал им... если это правда, то травма главы деревни тоже не должна быть случайностью...

-Очень хорошо! - похвалил Иноичи с улыбкой, - Ты абсолютно прав, но упустил одну маленькую деталь. Бандиты не просто избili этих людей или угрожали им, но и похитили некоторых... Поэтому, когда они попросили нас уйти, я сказал, что мы устали, и спросил о месте для отдыха... потому что, если мы уйдем, то у бандитов больше не будет причин держать этих заложников в живых!

-Но не будучи сенсеем, как я, об этом нельзя догадаться... ты уже очень хорош, чтобы замечать такие мелкие детали на своей первой миссии...

-Спасибо, сенсей, - улыбаюсь я.

Затем он обращается к моим товарищам по команде: =Вы двое тоже должны научиться распознавать такие детали, когда будете на миссии...

-Да, сенсей! (x2)

-Сенсей, что нам теперь делать? - спрашиваю я.

-Я хочу спасти этих людей, но это сделает миссию более рискованной, чем мы предполагали вначале; даже ее ранг может повыситься до высшего ранга С... ребята, вы все еще хотите сделать это? - спрашивает он.

-ДА! - был единодушный ответ всех нас.

-Я действительно горжусь всеми вами, вы уже демонстрируете качества истинных шиноби Конохи! - сказал он, заставив всех троих из нас ухмыльнуться, - Ладно, теперь перейдем к более важным делам. Во-первых, мы должны найти место, где держат похищенных жителей деревни... но мы должны быть осторожны, потому что за нами следят...

"Я тоже должен быть осторожен рядом с сенсорным ниндзя..." - Я делаю мысленную пометку, но начинаю слушать Иноичи с пристальным вниманием.

...

Вернемся к клону.

Несколько часов назад, после того как мужчина средних лет покинул деревню, угрожая им, он направился прямо к их базе, а мой клон следовал прямо за ними. Мне было очень интересно узнать, почему они были так уверены, что смогут противостоять нам, команде с тремя генинами и джонином!

После почти часа пути они достигли пещеры, в которой два светящихся факела освещали окрестности. Здесь также находилось несколько охранников-разбойников, патрулирующих местность. Однако, чтобы проскользнуть мимо них, мне хватило одного гендзюцу, и даже не пришлось активировать Цукиёми, поскольку это были обычные люди, а не шиноби, так что

обычного гендзюцу Шарингана было более чем достаточно...

Войдя туда, я использовал технику трансформации, чтобы изменить свою внешность и стать похожим на одного из них, а затем скрыл свою чакру и стал ждать главного события.

В данный момент капитан бандитов и вице-капитан находились на встрече с человеком в маске. Глядя на то, как капитан бандитов и вице-капитан нервно сидят на своих местах, я думаю, что то, на что рассчитывают бандиты, чтобы противостоять нам, как-то связано с этой встречей. К сожалению, с обычной бандитской маскировкой, которую я сделал, невозможно подобраться к ним и подслушать. Впрочем, мне и не нужно подходить близко, с помощью моего шарингана и интерпретирующих способностей чипа ИИ я могу прочесть по губам содержание их разговора! Единственная проблема - тот, что в маске...

Вдруг я услышал, как капитан бандитов с волнением спросил: -Правда?, на что человек в маске просто кивнул и передал им небольшой черный портфель. Рассказав им некоторые подробности, которые, как я ожидаю, должны быть предупреждающими, судя по серьезности лиц двух бандитов, он встает и уходит.

-Капитан, почему бы нам не сбежать? Еще не слишком поздно... - говорит вице-капитан.

-Мы в долгу перед ним... без него мы бы умерли, даже не зная почему... кроме того, если мы обманем его, последствия будут в сто, нет, в тысячу раз хуже смерти! - капитан вздрагивает, думая о чем-то, а затем кричит с яростью: -Эти проклятые глупцы... я расправлюсь с ними после того, как это будет сделано...

-Кстати, капитан, вы действительно верите ему? Он говорит, что если мы введем это... это... лекарство... в наши тела, то сразу же обретем огромную силу и сможем легко победить их? - тревожно спрашивает вице-капитан.

-Да, я верю ему... Я верю ему полностью, и ты тоже должен ему верить... Ты возьмешь препарат среднего класса, который позволит сражаться с шиноби уровня чунина, а я возьму препарат высокого класса... Единственная проблема - мы должны закончить бой через час... после этого наш долг будет погашен, и мы сможем свободно покинуть это место и отправиться куда-нибудь далеко-далеко...

...

"Так вот в чем причина... но противостоять чунину и, скорее всего, джонину с нашей силой? Думаю, это будет жестокая битва..", - думаю я, сидя в комнате и ожидая возвращения сенсей. Но вдруг мне приходит в голову еще кое-что, и я хитро ухмыляюсь: "Однако, разве это не идеальная возможность для усиления Накамы?"

Пока я придумываю планы, мои товарищи по команде прибывают один за другим, выполнив свои задания. Ничего важного, нам просто сказали собрать как можно больше информации о бандитах, не давая им узнать об этом, в то время как сенсей ищет их базу. Хотя Иноичи не самый лучший следопыт в мире, он все же опытный джонин, а когда ты долго занимаешься этим ремеслом, то по пути узнаешь некоторые хитрости. Так что, найти их базу - это не то, о чем стоит писать дома.

Через час Иноичи возвращается с новостью, что ему удалось выследить их и найти убежище бандитов; очевидно, это та самая пещера, в которой клон был пару часов назад.

-Я обнаружил их убежище, и разведданные верны... внутри не было ни одного шиноби...

включая капитана и вице-капитана, все бандиты - гражданские лица... - говорит Иноичи, снимая с наших плеч огромную ношу, - Однако, даже если они нормальные люди, вы, ребята, никогда не должны терять бдительности...

-Да! (x3)

Как и в случае с клоном, нам понадобилось около часа, чтобы добраться до места, и там Иноичи начал объяснять наши роли в предстоящей битве: -Помните, если вы столкнетесь с более сильным врагом, никогда не сражайтесь в одиночку... Вы, ребята, команда, и всегда помните, что когда люди работают вместе, они могут проявить гораздо большую силу...

-Также, - он смотрит на всех троих с серьезным выражением лица, - поскольку никто из вас раньше не убивал, позвольте дать вам совет... первое убийство всегда будет самым трудным, и оно будет долго преследовать вас в ваших снах... но после этого вы начнете привыкать к этому! Здесь нужно быть очень осторожным, привыкнуть к этому ужасному чувству - это одно, но если оно начнет вам нравиться, то вы станете безэмоциональным убийцей или, того хуже, психопатом... Кроме того, это задание по уничтожению бандитов, поэтому пощады не будет! Все бандиты должны умереть! Я помогу вам справиться с первым убийством... но после этого вы будете сами по себе... это ясно?

-Да! (x3)

При упоминании об убийстве кровь оттекает от лиц Юри и Кадзумы, в то время как я все еще слушаю Иноичи с большим вниманием, заставляя последнего кивать в знак благодарности.

Как он и сказал, он схватил нескольких бандитов, которые были в патруле, и позвал нас, чтобы закончить дело. Как и ожидалось, Юри и Кадзума застыли на месте, как будто Иноичи просит их прыгнуть со скалы. Неважно... С кунаем в руке я начинаю идти к одному из бандитов, который теперь смотрит на меня с умоляющим выражением лица. На секунду моя рука неконтролируемо дрожит, но я контролирую себя и с решимостью погружаю кунай в его грудь со всей силы, пока снаружи не остается только рукоять, и, даже не взглянув на его умирающее выражение лица, я бегу к ближайшему дереву и начинаю плевать...

"Хотя это всего лишь клон, он работает точно так же, как и оригинал... а с чипом ИИ я могу управлять им с такой точностью, что даже могу плевать, когда захочу! - внутренне восклицаю я, продолжая опорожнять желудок.

Подобное произошло и с другими моими товарищами по команде; возможно, им немного хуже, чем мне... ладно, извините, они, похоже, в очень плохой форме...

Почти полчаса спустя, хотя все еще бледные, все трое из нас успокоились. -Хорошо, мы отдохнем еще пятнадцать минут, а затем приступим к выполнению задания. Хотя я хочу дать вам достаточно времени на его выполнение, к сожалению, люди, которых держат внутри, не могут ждать...

-Я в порядке, сенсей... давайте начнем, как только будем готовы... - говорю я.