

Отряд осторожно пробирается где-то за пределами Сетакрома. Аид обрадовался, когда вместе с ним пошел Кихеян. Сейчас вооруженная группа, состоящая из девяти эльфов и Аида, движется по тесному коридору в сторону территории, где видели монстров со второго уровня Бездны Финитума. Сегодня ночью Аид хорошо выспался на кровати. Казалось, что позабыл чувство чего-то мягкого под собой.

— Нам сюда. — Показывает командир отряда в ответвление коридора, над которым сияет руна. Оказывается, её можно увидеть только под светом особого артефакта, что сейчас в руке эльфа. Разведчики таким образом отмечают пути, опасные и безопасные переходы для собратьев.

Рано утром на брифинге Аид услышал историю о том, как две недели назад в этом районе пропала группа разведчиков из пяти эльфов. Неделю назад была отправлена еще одна группа, но и она не вернулась. В итоге все решили, что там поселились сильные монстры, от которых воины не смогли сбежать, не говоря уже о победе.

Именно поэтому сейчас была отправлена группа в два раза больше. При этом, разумеется, решили взять наемника, которого наверняка погонят вперед всех. Все-таки работа наемника в Бездне всегда сопровождается риском. Из-за этого многие авантюристы и просто бандюги заламывают за услуги бешеную цену.

Скоро показывается большая пещера с огромной дырой посередине. Кихеян шепчет, что это похоже на переход на второй уровень Бездны. Аид ожидал, что группа направится к ней, но командир испуганно смотрит на отпечаток большой лапы, оставленный на полу. Юноша сам может представить, что владелец такого отпечатка будет огромным, и встречаться с таким монстром не очень-то хочется.

Эльфы некоторое время пошептались, а потом засобирались обратно. Аид послушно идет следом и спрашивает Кихеяна о том, почему они так быстро уходят отсюда.

— Это слишком рискованно. Отпечаток лапы принадлежит бронерогу. Такому созданию нельзя переходить дорогу.

— То есть мы потом вернемся, собрав больше воинов?

— Нет, это зону придется уступить ему. Охотиться на таких созданий могут себе позволить только гномы. Но даже они не шибко стремятся к такому риску.

Юноша кивает. В целом, не искать встречи с очень сильным врагом очень разумно. Аид и сам бы так поступил, хоть и очень бы хотел посмотреть на этого бронерога издали. Поначалу казалось, что первая вылазка в роли вольного авантюриста и наемника окончится очень быстро, но Бездна Финитума решила продемонстрировать крутой нрав.

Аид не знает, как называют этих тварей, а выглядят как очень худые люди с абсолютно черной кожей и длинными конечностями. Перемещаются они, кстати, на всех четырех лапах, скалясь двойным рядом желтых зубов. Показались довольно хилыми, но скорость передвижения и возможность ползать по стенам и потолку добавили острых ощущений в плавный ход вылазки.

К счастью, для эльфов это не первый поход, поэтому противника встречает обнаженное оружие. Аиду почудилось, что Кихеян вчера знатно сдерживался, так как сейчас шинкует противников со страшной силой. Сам юноша сейчас занимается тем, что стреляет чародейскими стрелами максимального уровня. Через десять минут с нападающими покончено, а Аид получает повышение уровня. На этот раз решает увеличить характеристику Физической силы до тридцати двух пунктов.

— Твоя магия неплохо бьет. — Замечает Кихеян, смотря на одного из врагов, которого заряд магии буквально разорвал. На десятом уровне развития способности Аид может тонко регулировать силу снаряда, и в этом бою совершенно не сдерживался.

— Спасибо. Возвращаемся?

— Ага.

Однако отряд не успевает продолжить движение, так как откуда-то с потолка раздаётся противный скрежет. Аид с интересом смотрит в темноту, но не может разглядеть источник звука. Наверху тоже есть ходы, так что опасность может скрываться в любом из них. А вот эльфы заметно напуганы, примерно так же, как от одной лишь мысли о встрече с бронерогом.

— Что это? — Спрашивает Аид, и на него сразу шикают.

Минуты проходят в томительном ожидании, а потом командир отряда громко приказывает приготовиться к бою. Похоже, миновать опасность не удалось. Отряд рассыпается в разные стороны от упавшего тела, а Кихеян предупреждает Аида, что это монстр с третьего уровня Бездны. «И как он тут оказался?». — Размышляет Аид, активируя все каналы VCS.

Монстр действительно выглядит отвратно. Такое ощущение, что раньше это был человек или эльф, но потом верхняя часть тела мутировала и резко увеличилась в объеме. А также разделилась на три больших мясистых отростка, из концов которых растут огромные загнутые лезвия.

Посреди тела не мигает огромный глаз, что сейчас смотрит на добычу. Красный зрачок, кажется, смотрит прямо в душу, а обнаженные мышцы испускают багровое свечение. Смотрится до ужаса жутко, даже «краснокожий» был не таким страшным.

«Охотник за плотью Берра»

Вот что сообщает «Анализ мира», сразу повысившись до третьего уровня. «Ну, ничего полезного». — Аид перехватывает посох и выпускает чародейскую стрелу. Магический снаряд стремится прямо в огромный глаз, что размером с голову взрослого человека. Аид рассудил, что это может быть слабым местом монстра, как у циклопов, если бы они на самом деле существовали. Однако атака пропадает втуне.

Противник оказывается невероятно быстрым и моментально сближается с эльфами и ударяет одной гибкой конечностью. Лезвие легко разрезает троих эльфов за раз, не обращая внимание на щиты и доспехи. Возникает нехорошее предчувствие, что именно этот охотник за плотью является причиной пропажи предыдущих групп. Эльфы кричат и бросаются в бой, так что мешают Аиду проводить дальние атаки.

— Черт, что вы творите? — Только успевает произнести Аид, а потом в голове словно бомба взрывается. Юноша моментально забывает о навыках и способностях, а после бежит со всех ног, чтобы вцепиться во врага в рукопашной. Нетрудно догадаться, что это было равно моментальной смерти.

Очнулся Аид под знакомым деревом, поглаживая места ударов, пока фантомная боль не утихнет. Ожидал от народа, что долгое время живет в Бездне, какой-то более серьезной подготовки, но их вырезал всего один монстр. Невероятно сильный, конечно, но все же один. Скорее всего никто не выжил из отряда. Особенно грустно думать о судьбе Кихеяна, с которым успел подружиться.

— Черт! Что это за атака вообще была? — Аид вспоминает, что просто забыл обо всем на свете и попер на врага. Такое ощущение, что монстр заставил рассудок помутиться. Если это так, то можно объяснить, почему обычно осторожные эльфы так безрассудно бросились в атаку.

— Я точно грохну этого охотника за плотью. И лучше будет, если я один буду участвовать. — Похоже, Аид настолько привык выживать в одиночку, что неуютно себя чувствовал посреди отряда. К тому же у него есть секретное оружие, которое при всем желании не сможет использовать рядом с союзниками.

— Нет, в этом нет большого смысла, пока у меня не окажется защиты от помутнения рассудка. Похоже, пришло время использовать оставшиеся очки навыков и талантов.

Аид погружается в дебри способностей и видит, что есть Магия Разума, которая может предоставить защиту от ментальных вторжений и внушения эмоций, но нельзя просто так приобрести заклятья, если не открыта фундаментальная точка входа на эту ветку развития. Юноша смотрит на большое колесо способностей всех школ магии со множеством узлов. Нельзя просто так взять и изучать что хочешь. Основная магия у Аида сосредоточена вокруг магии Тьмы и смежных веток Тени и Космоса.

Там тоже есть нужные способности, но стоят они космические суммы, а вот ветка Разума предлагает нужные способности почти в самом начале за очень привлекательную цену. Путем долгого изучения всего этого Аид выяснил, что разные типы магии имеют разные преимущества. Пускай они в чем-то могут пересекаться, но есть школы, адепты которых с определенными задачами при равных остальных условиях справляются намного лучше прочих. Защита разума у ментальных магов тому подтверждение.

— Моргана, я могу продать в магазин ассетов два очка навыка, чтобы получить в обмен одно очко таланта? Мне как раз его не хватает.

Появившийся магазинный бот задумчиво массирует лоб, а потом кивает:

— Да, в VIP-зоне можно сделать, но обрати внимание, что операцию отменить не получится. Есть и навыки, которые могут тебе помочь.

— Да, но на них точно не хватит очков. Проведи обмен, пожалуйста.

— Сделано. — Фея на прощание погладила по голове и исчезла.

«Отлично», — Аид тратит три очка таланта на открытие ветки магии Разума, а потом еще два очка на покупку «Безмятежность (ур.1)». Способность после активации резко увеличивает ментальную защиту, что зависит от уровня способности и Интеллекта. Теперь Аид чувствует себя намного лучше и возвращается к тому месту, где умер от руки охотника за плотью Берра. «И кто вообще такой Берр?».

«Продвинутое ориентирование (ур.2)» легко позволяет прийти до нужного места, но пришлось идти целых три часа. Если бы не было возможности ориентироваться в этом лабиринте, то можно было вообще никогда не найти этот коридор, залитый кровью. Аид смотрит на уже высохшую кровь, но не видит трупов. Ни оружия, ни одежды, ни тел. «Монстр утащил?», — думает Аид и начинает громко кричать, чтобы вновь привлечь внимание.

Некоторое время ничего не происходит, но потом вновь раздается противный звук. Теперь юноша знает, что это чудовищные лезвия на пульсирующих отростках задевают каменные стены по время движения. Аид разворачивается и бежит дальше, чтобы остановиться в более-менее просторном зале, где будет легче уклоняться от ударов.

Скоро в проеме возникает гротескная фигура противника. Причем, внешность стала еще более отвратной, Аид против воли сглотнул. Вокруг туловища теперь закручивается еще более длинное мясное щупальце, из которого торчат клинки эльфов. Да и сама новая конечность явно сделала из частей тел товарищей, так как видны руки, ноги и головы. Зрелище малоаппетитное.

Красный зрачок смотрит на Аида, но тот уже активировал «Безмятежность (ур.1)». Голову сразу накрывает чувство необычайной легкости. Нет ни печали, ни радости, просто бесконечная умиротворенность, словно за мгновение достиг просветления, к которому буддийские монахи идут всю жизнь. Просто невероятно ощущение, которому даже ментальное воздействие монстра не может помешать.

— Я рад приветствовать тебя. Пожалуйста, помоги мне стать сильнее. — Похоже, странное психическое состояние заставляет говорить и делать странные вещи, ведь в обычном состоянии Аид даже бы не подумал о том, чтобы о чем-то просить вот это чудо-юдо, с которого стекает свежая кровь товарищей. Неважно, понял ли монстр просьбу или нет, но срывается в места, готовясь повторно растерзать юношу. Так или иначе странную просьбу выполнит.

<http://tl.rulate.ru/book/66843/1841921>